

Test Drive Unlimited

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Test Drive Unlimited

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Podstawy	4
Pierwsze kroki na Oahu	4
Przydatne porady	8
Lista achievementów	9
Mapa Oahu – salony samochodowe	11
Mapa Oahu – salony motocyklowe	17
Mapa Oahu – warsztaty tuningowe	19
Mapa Oahu – dodatkowe wyzwania - samochody	21
Mapa Oahu – dodatkowe wyzwania - modelki	22
Mapa Oahu – dodatkowe wyzwania - autostopowicze	23
Mapa Oahu – dodatkowe wyzwania - misje kuriera	24
Zawody	25
Wyścigi - klasa G	25
Wyścigi - klasa F	32
Wyścigi - klasy E i F	40
Wyścigi - klasa E	42
Wyścigi – klasy D i E	51
Wyścigi - klasa D	54
Wyścigi - klasa C	61
Wyścigi – klasy B, C i D	66
Wyścigi – klasy B i C	67
Wyścigi – klasa B	72
Wyścigi – klasy A, B i C	81
Wyścigi – klasy A i B	82
Wyścigi – klasa A	87
Wyścigi – klasa mB	102
Wyścigi – klasa mA	106
Wyścigi – określona marka lub model	110
Wyścigi – bez ograniczeń	136
Samochody	162

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Witam w nieoficjalnym poradniku do gry „Test Drive Unlimited”, jednej z bardziej rozbudowanych i ciekawszych zręcznościowych ścigalek tego roku. Poniższy poradnik powstał oczywiście w głównej mierze z myślą o tych osobach, które rozpoczynają dopiero swoją przygodę z grami komputerowymi lub w przeszłości miały do czynienia z produktami arcade’owymi, czyli takimi, które nastawione są jedynie na dobrą zabawę, a nie złożony przebieg rozgrywki. „Test Drive Unlimited” nie jest oczywiście bardzo wymagającym symulatorem, aczkolwiek podstawowa wiedza na temat tego w jaki sposób może zachować się prowadzona przez nas maszyna, jest bardzo wskazana. Ponadto można zrezygnować z domyślnie załączonych ułatwień, tak aby pokonywanie zakrętów i wykonywanie ostrzejszych manewrów stało się trudniejsze. Z opcji tej radziłbym jednak skorzystać wyłącznie wtedy, jeśli planuje się zabawę przy użyciu profesjonalnej kierownicy. Mój poradnik podzielony został na trzy zasadnicze rozdziały. Pierwszy rozdział stanowi swego rodzaju niezbyt skomplikowany wstęp. Podpowiadam przede wszystkim w jaki sposób można rozpocząć zabawę, kupując dom, samochód i przystępując do pierwszego prawdziwego wyścigu. Przedstawiam tu także podstawowe kwestie związane ze sterowaniem. Rozdział ten omawia również sprawę awansowania na wyższe poziomy doświadczenia oraz zdobywania różnorodnych osiągnięć (Achievementów). Na koniec przedstawiam szczegółowe mapy wyspy, na której będziemy mogli prowadzić działania, z zaznaczeniem wszystkich sklepów oraz miejsc, w których przystępuje się do dodatkowych wyzwań (nie odkrytych wyścigów). Drugi rozdział jest już zdecydowanie bardziej złożony. Szczegółowo omówiłem w nim wszystkie typy wyścigów, w których można brać udział. Wyzwań tych jest ponad sto, tak więc każdy znajdzie chyba coś dla siebie. Ostatni rozdział koncentruje się już wyłącznie na sportowych maszynach, które będzie można w miarę rozwoju zabawy nabywać. Przedstawiam wszystkie marki aut oraz motocykli, ze szczególnym uwzględnieniem tych modeli, które z mojego punktu widzenia wydają się być najciekawsze.

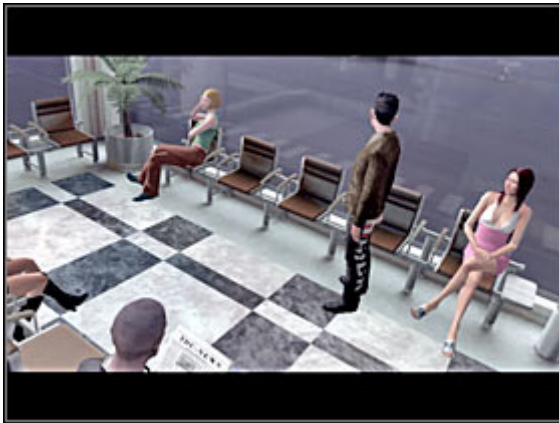
Nie pozostaje mi już nic innego, jak tylko życzyć udanej gry i jak najmniejszej ilości wypadków. Powodzenia!

Jacek „Stranger” Hałas

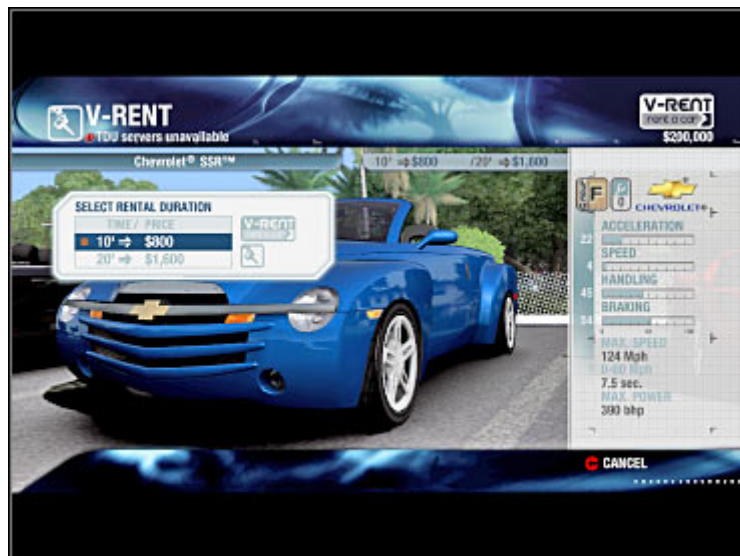
Podstawy

P i e r w s z e k r o k i n a O a h u

Zanim będziesz mógł przystąpić do dowolnej eksploracji wyspy, czeka Cię stosunkowo krótki wstęp, którego założenia warto byłoby oczywiście nieco przybliżyć. Na początek masz okazję obejrzeć krótką scenkę przerywnikową (#1). W pewnym momencie będziesz mógł zdecydować się na przejęcie kontroli nad jedną ze stojących w kolejce postaci (#2). Wybór ten nie odgrywa żadnej roli, tak więc końcowa decyzja jest uzależniona wyłącznie od osobistych preferencji gracza.



Po wylądowaniu na wyspie pierwsze kroki należy skierować do miejsca, w którym wynajmuje się samochód. Operacji tej nie można niestety pominąć, gdyż będziemy jakoś musieli dojechać do mającej siedzibę na wyspie jednej z firm operujących sprzedażą nieruchomości. Osobiście radziłbym zdecydować się na najwolniejszy samochód, czyli Chevroleta (screen), a to dlatego, iż wypożyczenie go na 10 minut (to wystarczająco dużo czasu na dojechanie do celu) kosztuje tylko 800 dolarów. Nie powinieneś teraz marnować gotówki na inne cele, tym bardziej, iż wszystkie wozy będziesz później mógł za darmo testować.



Po znalezieniu się na trasie będziesz oczywiście miał dużo czasu żeby zapoznać się ze sterowaniem pojazdem (#1), używaniem różnych kamer czy wykonywaniem poślizgów. Będziesz też po raz pierwszy musiał korzystać z GPS-u. Zwróć uwagę na widoczną na ekranie mapkę, a także na pojawiające się wskazówki. Docelowo będziesz musiał dojechać do biura nieruchomości (#2).



Teraz należy zakupić pierwszy dom. Będziesz sobie mógł pozwolić na jeden z dwóch obiektów – niewielką willę (#1) lub apartament znajdujący się w centrum miasta (#2). Ponownie wybór ten nie odegra żadnej roli. Oba te obiekty kosztują po 150000 dolarów i oferują cztery sloty na pojazdy lub motocykle.



Niezależnie od dokonanego wyboru, znajdziesz się w swojej posiadłości. Teraz zostaniesz przeniesiony na mapę wyspy, gdyż będziesz musiał zakupić pierwszy samochód. Do wyboru masz trzy różne salony samochodowe – Chevroleta/Saturna, Alfę Romeo oraz Audi. Osobiście radziłbym zdecydować się na Audi TT (#1) lub Saturna Sky (#2). Audi jest jednym z najlepszych wozów klasy F, lecz po zakupieniu tego auta nie pozostanie ci już zbyt dużo gotówki. Saturn jest z kolei bardzo tani, ale nie zachwyca osiąganiami. Mimo wszystko kilka pierwszych wyścigów można przy jego użyciu wygrać. Wybór należy oczywiście do Ciebie.



Na koniec pozostała jeszcze kwestia pierwszego wyścigu. W tym celu będziesz musiał udać się do oznaczonego przez grę miejsca (#1). Wciśnij ENTER, tak aby załadować ekran przygotowania do wyścigu (**Rookie's Race**; #2). Zwróć szczególną uwagę na lewą część ekranu. Zostaniesz tu bowiem poinformowany, na jakie nagrody możesz liczyć.



Sam wyścig jest bardzo prosty. Nawet jeśli dysponujesz stosunkowo wolnym pojazdem, nie powinieneś mieć żadnych problemów z odniesieniem zwycięstwa. Tak na dobrą sprawę musisz jedynie zwolnić w dwóch widocznych na screenach miejscach (#1; #2). Nie radziłbym zbyt ich ściąć, tak aby na nic nie wpaść. Po wygraniu wyścigu zgarniesz nagrodę – 5000 dolarów. Będziesz też musiał powrócić do domu. To właśnie tu rozpocznie się właściwa gra. Powodzenia! Mam nadzieję, że moje kolejne wskazówki okażą się być przydatne.

