

# Test Drive Unlimited 2

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Test Drive Unlimited 2**

**autor: Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Eden Studios, Wydawca Atari / Infogrames, Wydawca PL Cenega Poland  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b> .....	<b>3</b>
<b>Elementy gry</b> .....	<b>4</b>
<b>Możliwości świata gry</b> .....	4
<b>Początek kariery i przebieg</b> .....	8
<b>Licencje</b> .....	<b>12</b>
<b>Szkoły jazdy</b> .....	13
<b>Licencja C4</b> .....	15
<b>Licencja B4</b> .....	19
<b>Licencja A7 – A6</b> .....	24
<b>Licencja A5 – A4</b> .....	29
<b>Licencja B3</b> .....	35
<b>Licencja C3</b> .....	44
<b>Licencja A3 – A2</b> .....	50
<b>Licencja A1</b> .....	56
<b>Mistrzostwa</b> .....	<b>63</b>
<b>Mistrzostwa C4</b> .....	63
<b>Mistrzostwa C4 wysokiego szczebla</b> .....	68
<b>Pojedynek z Miami Harris</b> .....	73
<b>Mistrzostwa B4</b> .....	74
<b>Mistrzostwa B4 wysokiego szczebla</b> .....	80
<b>Pojedynek z Ryanem Wilderem</b> .....	86
<b>Mistrzostwa A7</b> .....	87
<b>Mistrzostwa A7 wysokiego szczebla</b> .....	91
<b>Mistrzostwa A6</b> .....	97
<b>Mistrzostwa A6 wysokiego szczebla</b> .....	102
<b>Mistrzostwa A5</b> .....	107
<b>Mistrzostwa A5 wysokiego szczebla</b> .....	112
<b>Pojedynek z Tess Wintory</b> .....	117
<b>Mistrzostwa A4</b> .....	118
<b>Mistrzostwa A4 wysokiego szczebla</b> .....	123
<b>Mistrzostwa B3</b> .....	131
<b>Mistrzostwa B3 wysokiego szczebla</b> .....	136
<b>Pojedynek z Chrisem Wilderem</b> .....	142
<b>Mistrzostwa C3</b> .....	144
<b>Mistrzostwa C3 wysokiego szczebla</b> .....	150
<b>Mistrzostwa A3</b> .....	154
<b>Mistrzostwa A3 wysokiego szczebla</b> .....	160
<b>Mistrzostwa A2</b> .....	166
<b>Mistrzostwa A2 wysokiego szczebla</b> .....	171
<b>Pojedynek ze Stuartem Wintory</b> .....	176
<b>Mistrzostwa A1</b> .....	177
<b>Mistrzostwa A1 wysokiego szczebla</b> .....	184
<b>Puchary</b> .....	<b>192</b>
<b>Puchar Ibizy</b> .....	192
<b>Puchar Hawajów – obszar 1</b> .....	201
<b>Puchar Hawajów – obszar 2</b> .....	210
<b>Wraki</b> .....	<b>218</b>
<b>Informacje ogólne</b> .....	218
<b>Ibiza – obszar 1</b> .....	219
<b>Ibiza – obszar 2</b> .....	225
<b>Hawaje – obszar 1</b> .....	229
<b>Hawaje – obszar 2</b> .....	234
<b>Hawaje – obszar 3</b> .....	238
<b>Hawaje – obszar 4</b> .....	244
<b>Nagrody</b> .....	249
<b>Fotografie</b> .....	<b>251</b>
<b>Informacje ogólne</b> .....	251
<b>Ibiza</b> .....	253
<b>Hawaje</b> .....	261

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

*Test Drive Unlimited 2* to następcza gry *TDU*, która kilka lat temu odniosła duży sukces. Tym razem do dyspozycji gracze mają dwie wyspy, długą listę aut oraz dziesiątki wyścigów.

W poradniku znajdziesz szczegółowy opis przejścia wszystkich licencji oraz mistrzostw. Nie zabrakło również informacji o trzech pucharach, które możesz rozegrać po zwycięstwie w mistrzostwach. Nie brakuje również informacji o sekretach np. miejscach ukrycia wszystkich wraków.

Koloru **niebieskiego** użyłem do oznaczania miejsc np. fryzjera, szkoły jazdy czy danej wyspy. Kolorem **pomarańczowym** oznaczyłem postacie występujące w grze z którymi wchodzisz w interakcje. Natomiast kolorem **brązowym** oznaczyłem modele aut.

**Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# Elementy gry

## Możliwości świata gry

W *Test Drive Unlimited 2* twoje poczynania nie są w żaden sposób ograniczone. Możesz swobodnie odkrywać wyspę szosa po szosie (najpierw **Ibize**, a po osiągnięciu 10 poziomu możesz skorzystać z **lotniska** i przedostać się na **Hawaje**)

### Postępy i cele



001

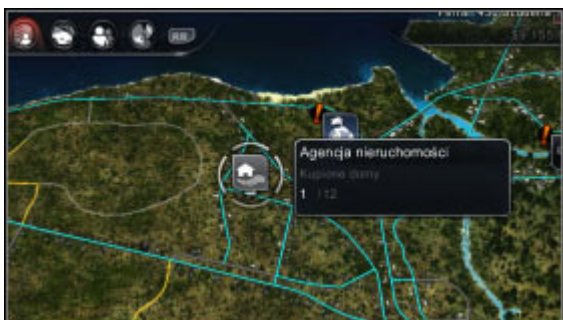


002

To bardzo ważny panel dostępny z menu głównego na drugiej zakładce. Tutaj znajdują się wszystkie informacje o twoich dokonaniach. Na pierwszej zakładce poziom oraz informacje ogólne. W drugiej rzeczy dotyczące rywalizacji **[001]**: ukończone kursy w szkole jazdy, procent ukończonych mistrzostw, pucharów, pojedynków z „bossami” oraz wyzwań wieloosobowych i błyskawicznych rozgrywanych tylko przez sieć. W kolejnej zakładce elementy dotyczące zbierania **[002]**: zakupione pojazdy, domy, ubrania, liczba odwiedzin u **fryzjera** oraz w **klinice kosmetycznej** a także liczba zakupionych naklejek na posiadane auta. W kolejnej zakładce znajdują się informacje o odkrytych drogach (tzn. ile procent wszystkich dróg przemierzyłeś), ukończone wydarzenia (krótkie zadania), znalezione wraki oraz zrobione zdjęcia. Ostatnia zakładka dotyczy interakcji z innymi uczestnikami gry w grze online w tym w klubie, w ramach pościgów policyjnych czy kasyna. Pamiętaj, że każde odkrywanie kolejnych elementów przynosi ci korzyści w postaci odkrywania ulepszeń do aut, możliwości zakupu lepszych ubrań itp. Przemierzając wyspy odkrywasz różne miejsca jak **sklepy z ubraniami**, **kluby**, **fryzjerów**, **agencje nieruchomości**, **posiadłości** do kupienia czy wreszcie **salony samochodowe**, **sklep z naklejkami** czy **tunerów aut**.



## Agencja nieruchomości



003



004

W **agencjach nieruchomości [003]** możesz przeglądać oferty lokalowe **[004]**, w tym kupować, zamieniać oraz sprzedawać posiadłości. Są ci one potrzebne m.in. po to, by mieć kolejne miejsca garażowe do przechowywania swoich kolejnych zdobywanych i kupowanych pojazdów.

## Fryzjer



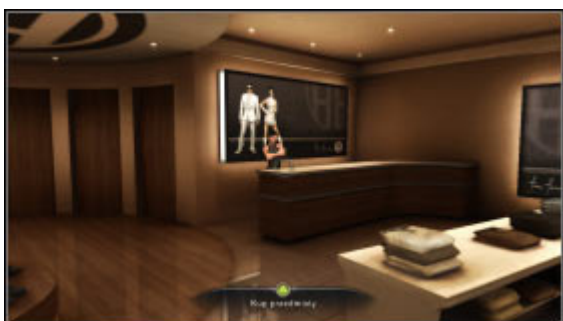
005



006

U **fryzjera [005]** możesz zmienić nie tylko fryzurę **[006]** i kolor włosów, ale także zarost i brwi.

## Sklep z ubraniami



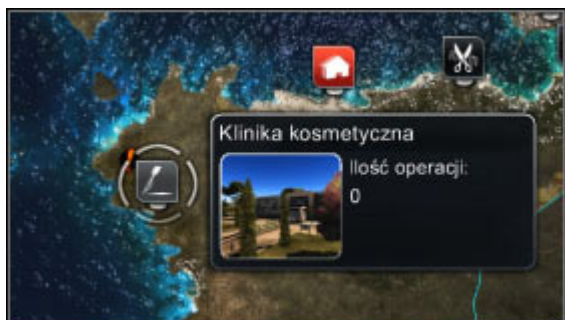
007



008

W **sklepie z ubraniami [007]**, których na obu wyspach jest mnóstwo, możesz całkowicie zmienić swój strój korzystając z kilku dostępnych rodzajów ubrań **[008]**.

## Klinika kosmetyczna



009

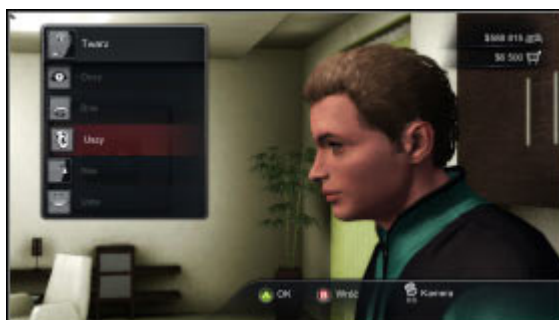


010

Fryzjer oraz sklepy z ubraniami nie dadzą ci tego co **klinika kosmetyczna [009]**. Po obejrzeniu przez lekarza **[010]** będziesz mógł przystąpić do zmian, których zakres jest olbrzymi, dzięki czemu twój awatar w grze online może być unikalny.



011

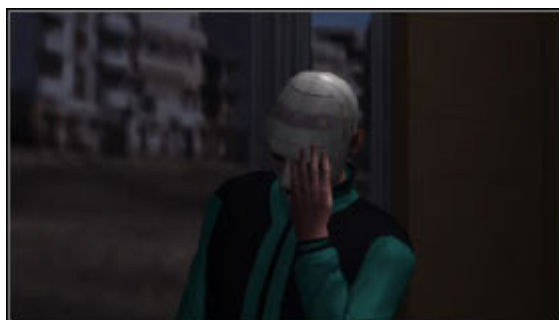


012

Możesz zmieniać wygląd m.in. głowy **[011]** i twarzy oraz kolor skóry. Możesz regulować kości policzkowe, brodę, brwi, oczy, usta, uszy **[012]** etc.



013



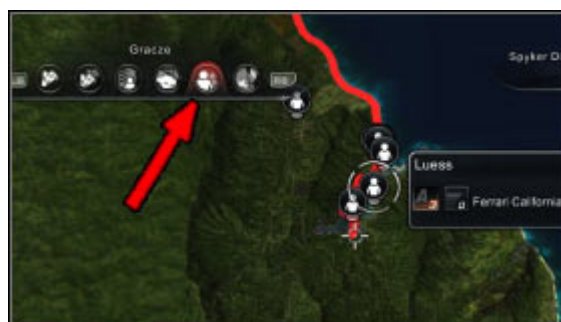
014

Każdy z elementów posiada kilka suwaków za pomocą których zmieniasz swój wygląd **[013]**. Po operacji przez pewien czas będziesz w bandażach **[014]** i nie będziesz mógł odwiedzić ponownie **kliniki kosmetycznej** czy **fryzjera**.

## Szybkie przemieszczanie się po mapie



015

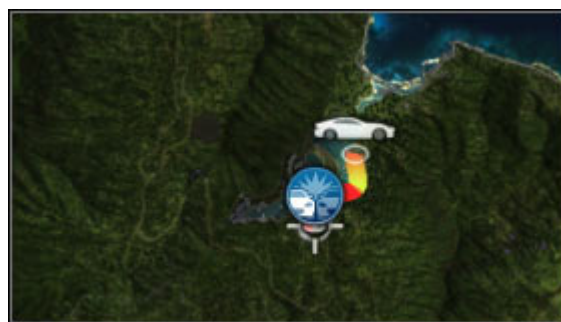


016

Ta uwaga jest przydatna jeśli chcesz oszczędzić sporo czasu. Często miejsce startu imprezy znajduje się daleko od znanych ci terenów i nie możesz się tam bezpośrednio przenieść [015]. Musisz więc marnować dużo czasu by tam dotrzeć. Ale jest na to inny sposób. Będąc w grze online przejdź do mapy i za pomocą filtrów wyświetl graczy znajdujących się w grze [016].



017



018

Wybierz jednego z nich, który znajduje się blisko miejsca docelowego twojej podróży, kliknij na nim i wybierz „dołącz” [017]. W ten sposób przeniesiesz się w okolice miejsca gdzie on przebywa i do przejechania do celu będziesz miał zdecydowanie mniej kilometrów [018]. Oczywiście gracze, którzy lubią zwiedzać świat gry mogą do każdego kolejnego celu dojeżdżać.