

# Symulator Farmy 2014

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Symulator Farmy 2014**

**autor: Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent PlayWay, Wydawca UIG Entertainment, Wydawca PL Techland  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>O poradniku</b>	<b>4</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>5</b>
<b>Elementy gry</b>	<b>7</b>
GPS, menu podręczne i pory roku	7
Budynki na farmie	13
Budynki na mapie	18
Rodzaje roślin uprawnych	23
Pojazdy i maszyny	24
<b>Prace rolne</b>	<b>34</b>
Oranie	34
Spulchnianie	36
Zasiew	37
Nawożenie	38
Żniwa	39
Belowanie słomy	41
<b>Mapa</b>	<b>1</b>
<b>Kariera</b>	<b>2</b>
Poznanie farmy i pierwsze prace	2
Kolejne zadania	26
Kolejne rolnicze sezony	34
Trzeci sezon	39
<b>Rozwój gospodarstwa</b>	<b>45</b>
Informacje ogólne	45
Działalność w polu na większą skalę	47
Hodowla zwierząt	61
Wynajmowanie pracowników	65

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

*Symulator Farmy 2014* to symulator rolniczej działalności. W poradniku znalazły się kompleksowe informacje o wszystkich istotnych elementach gry. W tekście opisano rodzaje działalności rolniczej, porady odnośnie rozwoju gospodarstwa czy opis kariery rolnika. Znajdziesz tutaj również informacje na temat dostępnych w grze pojazdów, budynków oraz upraw, a także przydatne wyliczenia dotyczące rentowności upraw.

Poradnik do *Symulator Farmy 2014* zawiera:

- Opisy wszystkich rodzajów działalności rolniczej;
- Porady jak rozwijać gospodarstwo;
- Opis kariery;
- Opis dostępnych upraw, hodowli, budynków;
- Opisy wszystkich pojazdów i rolniczych sprzętów;
- Wyliczenia rentowności upraw;
- Opis mapy.

**Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**










# O poradniku











W poradniku posłużono się następującymi kolorami by wyróżnić niektóre elementy w grze:

- kolorem **niebieskim** oznaczono nazwy budynków i maszyn np. kombajn, magazyn;
- koloru **pomarańczowego** użyto do oznaczania pór roku np. wczesna wiosna;
- kolorem **zielonym** oznaczono zboża i zwierzęta np. krowa, pszenica;
- koloru **brązowym** użyto do oznaczenia klawiszy odpowiedzialnych za daną czynność.

Poradnik powstał do gry w wersji 1.012.

# Sterowanie

	<p>Rozglądanie się</p>
	<p>Pieszko: poruszanie się; W pojeździe: gaz, hamulec, skręt w lewo, skręt w prawo</p>
	<p>Pieszko: skok</p>
	<p>Pieszko: Bieg (przytrzymaj klawisz)</p>
	<p>Wsiądź / wysiądź z pojazdu</p>
	<p>Zmiana kierunku jazdy (przełączenie pomiędzy biegiem do przodu a do tyłu)</p>
	<p>Przy ręcznej skrzyni biegów: zmiana biegu na wyższy, (przytrzymaj) zmiana przekładni na wyższą W kombajnie: wystawienie / schowanie rury wysypowej do zboża</p>
	<p>Przy ręcznej skrzyni biegów: zmiana biegu na niższy, (przytrzymaj) zmiana przekładni na niższą W kombajnie: uruchomienie / zatrzymanie wysypywania zboża</p>
	<p>Włączenie tempomatu (cztery prędkości) przy automatycznej skrzyni biegów</p>

	Przyczepienie / odłączenie maszyny do pojazdu
	Opuszczenie / podniesienie przyrządu (np. kultywatora, zespołu żniwnego, przyczepy itp.)
	Włączenie / wyłączenie mechanizmu (np. zespołu żniwnego w kombajnie, rozsiewacza nawozów, prasy rolującej, obrócenie pługa).
	Składanie / rozkładanie przyrządu (np. kultywatora)
	Włączenie / Wyłączenie świateł
	Włączenie / wyłączenie podręcznego menu
	Zmiana kamery
	Panel podręczny – widok mapy
	Panel podręczny – informacje o polu
	Panel podręczny – informacje ogólne o rozgrywce

# Elementy gry

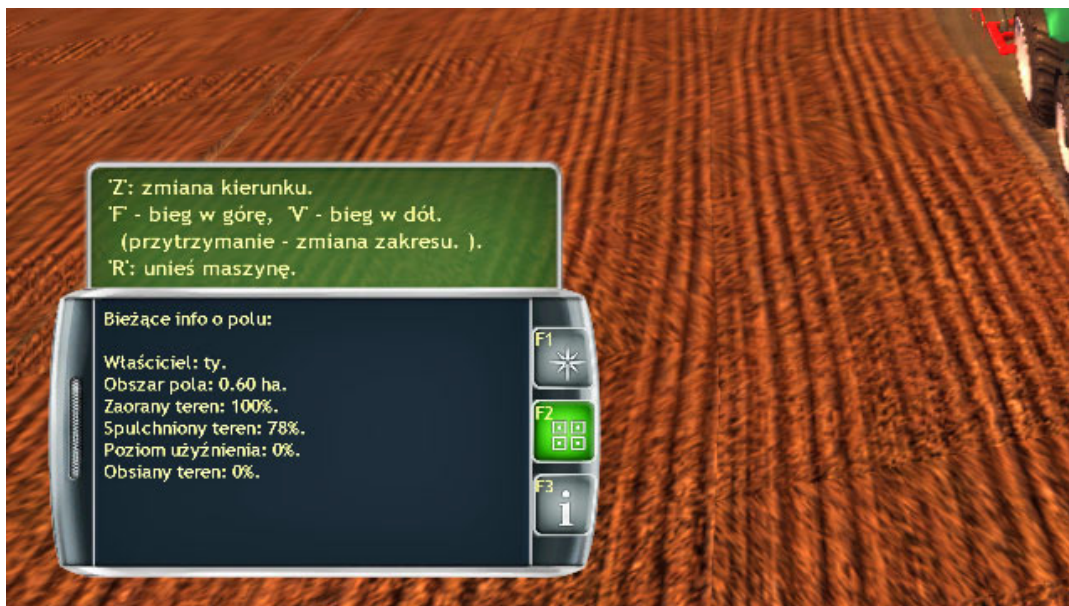
## GPS, menu podręczne i pory roku

### GPS



Podręczna mapa w rogu ekranu.

W lewym-dolnym rogu ekranu znajduje się podręczna mapa, gdzie prócz najbliższego terenu widzisz także ile posiadasz pieniędzy, jaka jest pora roku, pora dnia oraz pogoda ([F1]).



Informacje o polu na którym właśnie stoisz.

W drugiej zakładce ([F2]), gdy znajdziesz się na jakimś polu, wyświetlane są szczegóły dotyczące tego danego pola: czy zostało oraz w jakim procencie zaorane, spulchnione, użyżnione, obsiane zbożem, a także informacja jakie zboże tu zasiano. Podczas żniw wyświetla się tu informacja ile do skoszenia jeszcze pozostało. To bardzo przydatny panel umożliwiający sprawdzenie jak zaawansowane są prace na danym polu. Dzięki wyświetlającym się procentom wiesz jak dokładny byłeś w pracach rolnych.