

Sudeki

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Sudeki

autor: Maciej „Shinobix” Kurowiak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

| | |
|---|-----------|
| Wstęp | 3 |
| Bohaterowie | 4 |
| Techniki walki i handlu | 5 |
| Solucja | 6 |
| 1. Illumina Castle | 6 |
| 2. Illumina Countryside cz. I | 8 |
| 3. Illumina Countryside cz. II | 9 |
| 4. New Brightwater | 10 |
| 5. Illumina Castle ponownie | 12 |
| 6. Podróż do Shadani Mo | 13 |
| 7. Shadani Mo | 14 |
| 8. Świątynia cz. I | 15 |
| 9. Świątynia cz. II | 16 |
| 10. Świątynia cz. III | 17 |
| 11. Shadow World | 18 |
| 12. New Brightwater/Illumina Castle ponownie | 20 |
| 13. Shadani Mo ponownie | 21 |
| 14. Podróż do Transentii | 23 |
| 15. Transentia | 24 |
| 16. Laboratorium | 25 |
| 17. Crystal Reef | 26 |
| 18. Misja ratunkowa | 28 |
| 19. Aklorian Fortress | 29 |
| 20. Finałowa rozgrywka | 30 |
| Totemy | 31 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

Sudeki to tytuł w świecie konsol znany już od dłuższego czasu, ale dopiero całkiem niedawno trafił on na ekrany komputerów PC. Przed Wami długa droga, dlatego przygotujcie zawczasu chłodne napoje. Poradnik obejmuje wszystkie zadania główne i niemal wszystkie zadania poboczne. Znajdziecie w nim też dokładne lokalizacje totemów oraz wielu skrzynek z bronią czy pieniędzmi. Jeśli napoje są już schłodzone, to nie ma co dłużej zwlekać. Zaczynamy.

Bohaterowie

W Sudeki nie możemy tworzyć ani wybierać naszych postaci. Głównym bohaterem jest Tal, a z czasem przyłączają się do niego Ailish, Buki oraz Elco.

Tal

Tal to typowy wojownik, syn opryskliwego generała Arlo. Znakomicie włada mieczem, a jego podstawową zaletą jest duża siła zadawanych uderzeń. Rozwijając umiejętności Tala miej na uwadze głównie jego siłę ciosu i żywotność. Nie zapomnij jednak rozwijać Essence, które jest konieczne do zadawania silnych uderzeń specjalnych. Tal pełni rolę głównego bohatera, dlatego staraj się, by nigdy mu niczego nie brakowało i nie wahaj się go dobrze dopakować. Jego główną umiejętnością jest przesuwanie skrzyń.

Ailish

Ailish, córka królowej, jest oczywiście księżniczką, ale także czarodziejką. Potrafi rzucać czary bezpośrednio ze swojej magicznej różdżki. Wspomaga drużynę nie tylko czarem leczniczym czy przyspieszającym, ale potrafi również zadawać spore obrażenia strzelając ładunkami ze swojej różdżki. Ailish umie także rozproszyć (dispel) magię iluzoryczną.

Buki

Buki pochodzi z tajemniczego, antropomorficznego szczepu zamieszkującego Shadani Mo. Jest bardzo zręczna i szybka, choć nie tak wytrzymała jak Tal. Potrafi też wspinać się po pnączach.

Elco

Elco jest naukowcem i wynalazcą. Dysponuje silną bronią w postaci pistoletu wystrzeliwującego rozmaite ładunki. Nosi też plecak odrzutowy, dzięki któremu może lecieć w niedostępne miejsca.

Techniki walki i handlu

Każda postać dysponuje innymi technikami, które zdobywamy wraz z przyrostem poziomu doświadczenia. Niniejszy poradnik zakłada, że gracz posiada dwie podstawowe umiejętności Tala, czyli Shin Splitter i, przede wszystkim, Blade Dance. Ailish, oprócz leczącego Witch's Kiss, powinna dysponować Gaze of the Wind – jest to jeden z najważniejszych czarów w grze, zwykle przeważający szalę zwycięstwa na naszą stronę. Sama walka nie jest w Sudeki specjalnie skomplikowana, ale trzeba pamiętać o kilku zasadach, dzięki którym życie stanie się łatwiejsze. Przede wszystkim regularnie zaopatruj się we wszelkiego rodzaju lekarstwa – z niektórych miejsc nie można wyjść, aż do zakończenia misji, dlatego zawsze lepiej mieć coś w zanadrzu. Druga sprawa, to kombinacje ciosów – zwykle wystarczą dwa uderzenia. Trzy ciosy w serii trzeba stosować wybiórczo, gdyż większość stworów jest zwykle szybsza lub jest ich więcej i po prostu przerwą nam całą kombinację swoim ciosem. Inaczej to wygląda, jeśli jest rzucony czar przyspieszenia (Gaze of the Wind) – wtedy można szaleć na całego. Bardzo skuteczną jest taktyka krążenia wokół wroga – przeciwnicy sterowani przez komputer są dość bezmyślni i obieganie zwykle zupełnie wystarczy. Jeśli chodzi o zdobywanie pieniędzy, to w Sudeki raczej ich nie brakuje, aczkolwiek jeśli chcesz zachować dodatni bilans, nigdy nie sprzedawaj przedmiotów u Kamo. Przy drogach jest wielu kupców, każdy z nich specjalizuje się w czymś innym i tylko u takich osób zbywaj znalezione kosztowności.

Twoje umiejętności zależą głównie od współczynników:

Health - dokładna liczba punktów żywotności danej postaci;

Skill - maksymalna liczba punktów potrzebnych do używania specjalnych ataków;

Power - odpowiada za siłę ciosu;

Essence - za siłę specjalnego ataku lub długości trwania czaru u Ailish.

Każda znaleziona broń ma miejsce na runy (zwykle są to dwa miejsca), które dają rozmaite efekty. Kupujemy je u kowala, tam też możemy ulepszać nasze zbroje. Oto rodzaje umagiczeń dla broni, jakie możemy nabyć u kowala:

Jagged Edge – zwiększa bazową siłę broni;

Vampire Fang – zamienia 20% zadanych punktów obrażeń w punkty żywotności;

Soul Seeker – zwiększa o 10% szanse na trafienie krytyczne;

Essence Gnawer – zamienia 2% zadanych punktów obrażeń na punkty umiejętności (SP);

Essence Burn – daje 50% szansę na udane rozproszenie magii otaczającej przeciwnika (np. przyspieszenie, regeneracja itd.);

Combat Regen – właściciel broni regeneruje żywotność na początku walki;

Combat Fortify – zwiększona odporność na ciosy;

Combat Boost – zwiększona szybkość.

Dla zbroi są to następujące umagicznienia:

Anti Venom – odporność na trucizny;

Anti Evil – odporność na osłabienie „weaken” i przekleństwo „curse”;

Hex Proof – odporność na spowolnienie;

Damage Shield – zbroja zadaje obrażenia atakującemu.

1. I l l u m i n a C a s t l e

Rozpoczynasz jako Tal i musisz stoczyć treningową walkę. Przetrenuj podstawowe kombinacje i techniki.



• Muster at the Gates

Zaraz po treningu zaczepi Cię żołnierz o imieniu Wesley Dow. Dostaniesz informację, że powinieneś zaopatrzyć się w mapę. Znajdziesz ją w sklepie kupca Kamo w północno-wschodniej części dziedzińca. Możesz też zgodzić się, by Wesley sam Cię tam zaprowadził. Na mapie masz zaznaczone trzy lokacje: kowal, gospoda i sklep. Po drodze otwórz dwie skrzynie (pierwsza, przy północnym murze, zawiera 25 florenów, druga, przy południowym, zawiera 75 florenów). Trzecią znajdziesz przy sklepie Kamo (100 florenów). Wejść do sklepu, rozbij skrzynię na środku, a od kupca weź mapę. Wyjdź ze sklepu.



Po krótkiej rozmowie podejź do biegających dzieciaków. Zostaniesz okradziony. Pierwszy złodziej ukrywa się za dzbankiem przy beczkach zaraz obok sklepu Kamo. Drugi stoi na prawo od kowala. Trzeci chowa się przy północnym murze niedaleko sklepu Kamo. Otrzymasz czerwony klucz i zadanie. Udaj się schodami do swojego pokoju (Tal's Room) i znajdź poradnik (Battle Manual) na półce z książkami. Ze skrzyni weź 100fl. Wyjdź z dziedzińca przez bramę na południowym wschodzie.



Po prawej stronie dostrzeżesz zaryglowane drzwi. By je otworzyć udaj się schodami w górę. Naciśnij przycisk i szybko zbiegnij w dół. Wejdź do środka i weź **Wolf Totem**. Przejdź przez następną bramę. Za mostem znajdziesz save point. Zwiedź dokładnie doki i zniszcz wszystkie beczki i skrzynie. Przejdź przez bramę.

