



Subnautica

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Subnautica

autor: Agnieszka Adamus

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-484-3

Producent Unknown Worlds Entertainment, Wydawca Unknown Worlds Entertainment.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Porady na start	4
Porady dla początkujących	4
Surowce	6
Metale	6
Koralowce	8
Rośliny	9
Inne surowce	10
Strefy	11
Płycizna	11
Las Wodorostów	13
Strefa Wypadku	15
Pola Czerwonej Trawy	17
Dryfująca Wyspa	19
Piaskowa Rafa	21
Las Grzybów	23
Podwodne Wyspy	25
Jaskinie Galaretogrzybów	26
Góry	27
Górska Wyspa	29
Strefa Denna	30
Jaskinie Krwistych Wodorostów	31
Strefa Krwistych Wodorostów	32
Rafa	33
Strefa Drzew Bulbowych	35
Ścieżka Morskich Stępaczy	37
Zagubiona Rzeka	38
Nieaktywna Strefa Wulkaniczna	41
Jeziora Lawy	43
FAQ	44
Jak stworzyć gumę silikonową?	44
Jak leczyć infekcje i rany?	45
Jak tworzyć przedmioty?	46
Jak zbudować bazę?	47
Jak naprawić bazę?	49
Jak naprawić Cyklopa?	51
Jak ulepszyć Seamotha?	53
Czy Przestrzeniak może przeteleportować mnie z Cyklopa?	54
Jak wejść do Aurory?	55
Co można zrobić z jajami obcych?	56
Inne zagadnienia do Subnautica	57
Aneks	58
Wymagania sprzętowe	58
Sterowanie w Subnautica	60
Xbox One	61

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poniższy poradnik do Subnautica, stanowi zbiór informacji, które pomogą ci przetrwać w nieprzyjaznym środowisku planety 4546B. Całość została podzielona na trzy części.

Porady na start pomogą ci rozpocząć rozgrywkę. Dzięki naszej solucji odnajdziesz wszelkie sekrety i zakamarki planety zdobywając przy tym cenne surowce pomocne w budowie bazy.

W tym istotnym rozdziale znajdziesz odpowiedzi na pytania, które mogą pojawić się w trakcie eksploracji podwodnego świata.

Znajdziesz tutaj listę wszystkich surowców, które możesz zebrać w grze, wraz z orientacyjnymi lokalizacjami, w których możesz je znaleźć.

Znajdziesz w nim informacje na temat sterowania oraz wymagań sprzętowych.

Agnieszka Adamus (www.gry-online.pl)

Porady na start

Porady dla początkujących

- Nie zbieraj surowców w nadmiarze. **Bądź zdecydowany co do tego co chcesz zbudować i to właśnie pod ten dany przedmiot zbieraj surowce.** Początkowo dysponujesz bowiem bardzo ograniczoną przestrzenią magazynową, którą łatwo można zapełnić nadmiarem niepotrzebnych surowców.



Cała początkowa przestrzeń magazynowa.

- **Jak najszybciej zaopatrzyć się w nóż.** W tym celu użyj fabrykatora (Fabricator). Pozwoli ci on na łapanie ryb, które możesz następnie zjeść oraz na pobieranie próbek roślin niezbędnych do budowy niektórych struktur.



- Nie zapuszczaj się od razu na zbyt dalekie odległości. **Głębokość oceanu osiąga tam ponad 100 metrów, co zwiększa zużycie tlenu.** Bez odpowiednio dużej butli z tlenem nie będziesz w stanie sięgnąć dna, a co dopiero znaleźć tam zasobów. Dodatkowo musisz być wyposażony w zapas żywności, wody oraz apteczki, by zminimalizować ryzyko zgonu.
- Chociaż Aurora wydaje się kuszącym celem podróży, to w początkowej fazie rozgrywki wyprawa do wraku jest bezcelowa. Jest on całkowicie szczelny, więc wejście do niego jest niemożliwe. Dodatkowo znajduje się on w strefie promieniowania. Przebywanie w niej będzie zabierało ci zdrowie. Do wraku będziesz mógł się zbliżyć dopiero po jego eksplozji, kiedy to zostanie odblokowany schemat kombinezону antyradiacyjnego (Radiation Suit).
- **Staraj się unikać rozbudowanych sieci jaskiń.** Masz ograniczone zapasy tlenu, które nie starczą na zbyt długo. Jeśli trafisz do dużej jaskini możesz nie być w stanie wypłynąć na powierzchnię.
- Zbuduj skaner (Scanner). **Pozwoli ci on na skanowanie okolicznej fauny i flory oraz resztek Aurory.** Odblokuje to dodatkowe wpisy w encyklopedii oraz nowe schematy.

Surowce

Metale

Do konstrukcji, dużej części przedmiotów oraz baz (Habitats). Poniżej znajdziesz listę metali występujących w grze, wraz z lokalizacjami, w których możesz je znaleźć.

Obraz	Nazwa	Pozyskiwany z	Lokalizacja
	Tytan (Titan)	Wapień, Złom	Wapień występuje powszechnie na całej mapie. Jego skupiska są szczególnie duże w jaskiniach na płycznach. Złom natomiast można znaleźć w okolicach wraku Aurory.
	Miedź (Copper Ore)	Wapień	Wapień występuje powszechnie na całej mapie. Jego skupiska są szczególnie duże w jaskiniach na płycznach.
	Złoto (Gold)	Piaskowiec	Można go spotkać na ścianach wąwozów oraz w jaskiniach na głębokościach w granicach 100 metrów. Pojawia się również w okolicy wraku Aurory.
	Srebro (Silver Ore)	Piaskowiec	Można go spotkać na ścianach wąwozów oraz w jaskiniach na głębokościach w granicach 100 metrów. Pojawia się również w okolicy wraku Aurory.
	Ołów (Lead)	Piaskowiec	Można go spotkać na ścianach wąwozów oraz w jaskiniach na głębokościach w granicach 100 metrów. Pojawia się również w okolicy wraku Aurory.
	Osad Soli (Salt Deposit)	Dno morza	Sól znajduje się zazwyczaj na dnie, gdzie rośnie zielona trawa. Są to miejsca, gdzie rosną wodorosty.
	Siarka Jaskiniowa (Cave Sulfur)	Dno morza	Występuje w jaskiniach na płycźnie. Znajdziesz ją w kwiatach, które otwierają się, wypuszczając eksplodujące ryby.

	Kwarc	Dno morskie	Występuje powszechnie w różnego rodzaju jaskiniach, w szczególności na płyciźnie.
	Lit (Lithium)	Łupek, Dno morskie	W obu postaciach występuje na północ od Aurory na zboczu przy skupisku Drzew Koralowych. Występuje także przy jaskini z Krwistymi Wodorostami na zachód od lokacji startowej.
	Diament (Diamond)	Łupek, dno morskie	Występuje na północ od Aurory na zboczu przy skupisku Drzew Koralowych. Występuje także przy jaskini z Krwistymi Wodorostami na zachód od lokacji startowej.
	Kryształ Uranitu (Uraninite Crystal)	Dno morskie	Występuje na dnie i ścianach głębokich na kanionów jak np. jaskinia Krwistych Wodorostów znajdująca się na południowym zachodzie od lokalizacji startowej.
	Magnetyt (Magnetite)	Dno morskie	Występuje w jaskini ze świecącymi grzybami, do której wejścia znaleźć można na płyciźnie w okolicy miejsca startowego oraz na granicy strefy skażonej. Spotkać go można również w Jaskiniach Krwistych Wodorostów.
	Rubin (Ruby)	Dno morskie	Występuje na dnie na głębokościach przekraczających 200 metrów.
	Nikiel (Nickel Ore)	Dno morskie	Występuje tylko na bardzo dużych głębokościach dlatego spotkać go można tylko w Zagubionej Rzece. Najbezpieczniejszym miejscem, z którego możesz go pozyskać jest okolica Wielkiego Drzewa Zatoczkowego.
	Kyanit (Kyanite)	Dno morskie	Spotkasz go tylko na bardzo dużych głębokościach w Nieaktywnej Strefie Wulkanicznej i Jeziorach Lawy.
	Siarka Krystaliczna	Dno morskie	Spotkasz go tylko na bardzo dużych głębokościach w Nieaktywnej Strefie Wulkanicznej i Jeziorach Lawy.