

DAMIAN GONERSKI

STEVE I ALEX RATUJĄ ŚWIAT

NOWA SERIA DLA MIŁOŚNIKÓW MINECRAFTA



NIE TYLKO DLA DZIECI

Damian Gonerski

Steve I Alex Ratują Świat

*Czy dwójka przyjaciół zdoła sprostać
nowym wyzwaniom i ocali pikselowy świat?*

Redakcja
Damian Gonerski.
damiangonerski@gmail.com

Zilustrowała
Barbara Frydrych Gonerska.
Barbara.frydrych.gonerska@gmail.com

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część tej publikacji nie może być powielana, ani rozpowszechniana za pomocą urządzeń elektronicznych, mechanicznych, kopiujących, nagrywających i innych bez pisemnej zgody autora.

Wydanie 1
Brzeziny 2017
ISBN 978-83-948422-1-5

Książka nie jest autoryzowana, sponsorowana, zatwierdzona oraz napisana na licencji Mojang AB, Microsoft Corp. ani żadnego podmiotu posiadającego prawa do używania nazwy lub praw autorskich do gry Minecraft. Minecraft jest zarejestrowanym znakiem towarowym spółki Mojang Synergies AB.

*Dziękuję mojej żonie i synowi
za wsparcie, wyrozumiałość
oraz wiarę we mnie.*

Przedmowa

Do powstania tej książki, przyczynił się głównie mój syn. Sześciolatek przedszkolak, miłośnik pikselowych gier. Od małego lubił słuchać, wymyślanych przeze mnie bajek. Spodobało mu się moje poczucie humoru, dlatego powiastkę tę dedykuję głównie dla dzieci. Oczywiście nie musi to wcale oznaczać, że starsza młodzież nie znajdzie tu nic dla siebie..

Z pisarstwem nigdy nie miałem do czynienia, czego nie ukrywam. Wszelkie krytyczne uwagi będą bardzo cenne. Pytania oraz komentarze proszę kierować bezpośrednio na adres e-mail: damiangonerski@gmail.com.

W miejscu tym chciałbym wyraźnie zaznaczyć, że nie jestem w żaden sposób powiązany z twórcami gry. Wszelkie zbieżności imion i nazwisk to tylko moja wyobraźnia.

Opowieść napisana jest prostym językiem takim, jakim dzieci posługują się na co dzień. Możecie jednak znaleźć w niej kilka pojęć, wymagających drobnego wyjaśnienia. Przytoczę kilka najważniejszych.

Uwaga! Nie są to definicje naukowe, tylko luźna próba oswojenia czytelnika z trudną terminologią. Cytaty z Wikipedii, Gamepedi, zawierają link internetowy, z pełnym opisem zagadnienia.

Minecraft – Gra komputerowa stworzona przez [Markusa Perssona](#), w szerszej społeczności znanego jako Notch (czyt. Nocz) i rozwijana przez studio [Mojang](#), szwedzkiego producenta gier komputerowych z siedzibą w Sztokholmie.

Biom - Rozległy obszar o określonym klimacie, charakterystycznej szacie roślinnej i szczególnym świecie zwierzęcym. Typ roślinności biomu jest charakterystyczny, choć skład gatunkowy może być różny w zależności od położenia geograficznego i historii flory.

Cyt. Wikipedia <https://pl.wikipedia.org/wiki/Biom>

Creeper - (wymowa. kriper) To zielony, prawie bezgłówny potwór, który potrafi przeprowadzać zasadzki. Jest on główną maskotką całej gry oraz jej znakiem rozpoznawczym. Został wprowadzony w wersji Survival Test. W przeciwieństwie do zombie i szkieletów nie płonie w dzień.

Cyt. Wikipedia <http://minecraft-pl.gamepedia.com/Creeper>

Enderman - Jest mobem neutralnym. Staje się agresywny, gdy gracz go zaatakuje lub zacznie patrzeć wprost na niego powyżej jego nóg z odległości mniejszej niż 64 bloki. Atakuje, uderzając gracza rękoma.

Cyt. Gamepedia <http://minecraft-pl.gamepedia.com/Enderman>

Zagięcie czasoprzestrzeni - np. Wtedy kiedy czas płynie inaczej, niż byśmy się tego spodziewali. Wyjaśniam dalej. Jeśli np. w ciągu twojej jednej minuty, księżyc postarzał się o tysiąc lat. Wtedy możemy mówić o zagięciu czasoprzestrzeni.

Teleport - np. Zniknięcie jakiegoś przedmiotu ze stołu i pojawienie się go w zupełnie innym miejscu. Dodać należy, że przedmiot ten nie idzie, nie biega i nie lata, tylko po prostu pojawia się gdzie indziej.

Dualność - Dwoista natura zjawisk np.: kobieta i mężczyzna, góra i dół, jasność i ciemność.

Chlewik - Pomieszczenie dla świń.

Rozdział 1

Włamanie

Steve wiódł spokojne życie, miał swoją farmę, dom, życzliwych przyjaciół. Kochał eksplorować świat, poznawać nowe moby. Moby w Minecraftie to inaczej istoty zamieszkujące szczęsne światy. Mogą to być zarówno pikselowi ludzie, jak i zwierzęta, nie wspominając o potworach.

Steve ostatnimi czasy miał dość monotonne zajęcia, praca w polu, karmienie mieszkańców farmy, czy też sprzątanie po nich. Nie miał czasu na swoje przyjemności. Był totalnie znudzony i przemęczony. Pewnie nieraz osiągnął podobny stan drogi czytelniku. Na przykład wtedy, kiedy wymagano od ciebie zbyt wielu obowiązków, potem kazano zjeść cały obiad, pozmywać naczynia i jeszcze wyrzucić śmieci.

Dzisiejszego ranka, nasz bohater, pełnił obowiązki dnia codziennego. Karmił świnię. Hodował nową odmianę tych stworzeń, a że przejawiały czasem naturę niszczycieli rozbójników, musiał trzymać każdą z piętnastu, w osobnych zagrodach. Świnki były bardzo łagodne, muchy by nie skrzywdziły, aczkolwiek czasem potrafiły rozwalać wszystko to, co zbudował wcześniej Steve, ale działo się to tylko wtedy kiedy były razem. Tzw. psychologia tłumu.

Nakarmił już prawie wszystkie prosięta. Gdy doszedł do ostatniej zagrody, zorientował się, że w środku jest pusta. Drzwiczki były zamknięte, deski nie nosiły śladów uszkodzeń. Na dodatek wszystkie kojce znajdowały się w dużej, zamykanej na klucz, budowli z kobla i akacyjowych bloków. Jeśli ktoś się włamał, musiał mieć klucz. A Steve miał jedyny jego egzemplarz w kieszeni spodni. Sprawa okazała się, być jeszcze bardziej tajemnicza, niż przypuszczał. Na ziemi, leżała koperta. Widniał na niej napis STEVE!