

# Śródziemie: Cień Wojny

## PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Śródziemie: Cień Wojny

autor: Grzegorz Misztal

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-454-6

Producent Monolith Productions, Wydawca Warner Bros. Interactive Entertainment.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Podstawy rozgrywki</b>	<b>5</b>
Porady ogólne	5
<b>Rodzaje zadań   Podstawy rozgrywki</b>	<b>9</b>
Haedir i odnajdywanie sekretów	10
<b>Trofea i osiągnięcia   Podstawy rozgrywki</b>	<b>11</b>
Misje Kelmbimbora   Podstawy rozgrywki	14
<b>Wymagania sprzętowe   Podstawy rozgrywki</b>	<b>20</b>
<b>Walka</b>	<b>21</b>
<b>Walka wręcz   Walka</b>	<b>21</b>
Skrytobójstwo   Walka	23
Walka dystansowa   Walka	25
<b>Umiejętności mocy oraz Elfi Gniew   Walka</b>	<b>27</b>
Dominacja przeciwników   Walka	29
<b>Zdrowie, status postaci i mechanika śmierci   Walka</b>	<b>31</b>
Korzystanie z elementów otoczenia   Walka	33
<b>Wrogowie</b>	<b>35</b>
Rodzaje wrogów	35
<b>Orki wyższej rangi   Wrogowie</b>	<b>38</b>
System Nemezis i rozkazy   Wrogowie	41
<b>Twierdza</b>	<b>44</b>
<b>Atak na twierdzę   Twierdza</b>	<b>44</b>
Obrony twierdzy   Twierdza	45
<b>Rozwój postaci</b>	<b>46</b>
<b>Umiejętności walki</b>	<b>46</b>
<b>Drapieżnik</b>	<b>48</b>
Dystansowe	50
Upiór	52
<b>Jeździec</b>	<b>54</b>
Historia	56
Ulepszanie ekwipunku   Rozwój postaci	58
Klejnoty   Rozwój postaci	60
Zestawy legendarne   Rozwój postaci	63
<b>FAQ</b>	<b>68</b>
<b>Które umiejętności są najlepsze?</b>	<b>68</b>
<b>Które ulepszenia do szturmu na fortecę są najlepsze?   FAQ</b>	<b>70</b>
<b>Które ulepszenia do obrony twierdzy są najlepsze?   FAQ</b>	<b>72</b>
<b>Drzwi ithildinu - jak je otworzyć (Poematy)?   FAQ</b>	<b>75</b>
<b>Które orki najlepiej werbować do armii?   FAQ</b>	<b>80</b>
<b>Jak szybko levelować i łatwo werbować orki?   FAQ</b>	<b>81</b>
<b>Opis przejścia</b>	<b>82</b>
<b>Prolog: Nowy Pierścień</b>	<b>82</b>
<b>Akt 1 - Oblężenie Minas Ithil</b>	<b>84</b>
Drużyna	84
Oczy Saurona Cienie przeszłości	87
<b>Kamień widzenia   Akt 1 - Oblężenie Minas Ithil</b>	<b>89</b>
<b>Ostrze w ciemnościach   Akt 1 - Oblężenie Minas Ithil</b>	<b>92</b>
Ziemia niczyja   Akt 1 - Oblężenie Minas Ithil	95
<b>Deszcz strzał   Akt 1 - Oblężenie Minas Ithil</b>	<b>97</b>
Brama zdrajców   Akt 1 - Oblężenie Minas Ithil	99
Arena   Akt 1 - Oblężenie Minas Ithil	102
<b>Nim nastanie świt   Akt 1 - Oblężenie Minas Ithil</b>	<b>104</b>
Upadek   Akt 1 - Oblężenie Minas Ithil	106

<b>Akt 2 - Dojście do władzy</b>	<b>108</b>
Pierścień Władzy   Akt 2 - Dojście do władzy	108
13. Dzika natura   Akt 2 - Dojście do władzy	110
Oczy Czarnoksiężnika   Akt 2 - Dojście do władzy	113
Podbój Núrnen   Akt 2 - Dojście do władzy	115
Trzy wieże   Akt 2 - Dojście do władzy	117
Doły   Akt 2 - Dojście do władzy	120
Sprzymierzeńcy   Akt 2 - Dojście do władzy	121
Krwawy sport   Akt 2 - Dojście do władzy	123
Bez zaproszenia   Akt 2 - Dojście do władzy	125
Wybrańcy   Akt 2 - Dojście do władzy	127
Cena wojny   Akt 2 - Dojście do władzy	129
Rytuał   Akt 2 - Dojście do władzy	131
24. Zguba Carnán   Akt 2 - Dojście do władzy	133
Do Gorgoroth   Akt 2 - Dojście do władzy	136
Zastygły Płomień   Akt 2 - Dojście do władzy	138
Fetor niesiony przez wiatr   Akt 2 - Dojście do władzy	140
Najlepsza Obrona   Akt 2 - Dojście do władzy	142
Uszkodzony   Akt 2 - Dojście do władzy	144
Zguba   Akt 2 - Dojście do władzy	146
Zatruta droga   Akt 2 - Dojście do władzy	147
Zwiady   Akt 2 - Dojście do władzy	148
Los gorszy od śmierci   Akt 2 - Dojście do władzy	150
Ghule i graugi   Akt 2 - Dojście do władzy	152
Płonący las   Akt 2 - Dojście do władzy	154
Szczęście się odwróciło   Akt 2 - Dojście do władzy	156
Ogień z lodu   Akt 2 - Dojście do władzy	158
Podbój Gorgoroth   Akt 2 - Dojście do władzy	160
Wieża Czarnoksiężnika   Akt 2 - Dojście do władzy	162
Armia umarłych   Akt 2 - Dojście do władzy	164
Plaga   Akt 2 - Dojście do władzy	166
Ogień i furia   Akt 2 - Dojście do władzy	168
Ożywieńcy   Akt 2 - Dojście do władzy	170
<b>Akt 3 - Cień i Płomień</b>	<b>172</b>
Świetlisty Władca   Akt 3 - Cień i płomień	172
<b>Akt 4 - Wojny Cieni</b>	<b>176</b>
Jak odblokować prawdziwe zakończenie?	176

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

**Jeden pierścień, by wszystkich zniewolić.** Poradnik do gry Śródziemie: Cień Wojny szczegółowo omawia jej najważniejsze elementy, a także oferuje rozbudowany opis przejścia wszystkich dostępnych zadań. Początkowe rozdziały niniejszego poradnika skupiają się na omówieniu najistotniejszych kwestii związanych z **walką wręcz, walką dystansową, atakami skrytobójczymi oraz eksploracją świata.**

Dalsza część poradnika to m.in. **bogato ilustrowany opis przejścia, który pozwoli ci bezproblemowo ukończyć grę.** Poznasz sposób na przechodzenie kolejnych zadań głównych oraz dowiesz się jak odblokować i ukończyć wszystkie misje poboczne. Wiele rozdziałów zostało poświęconych na to, by jak najlepiej omówić ukryte sekrety w grze i ułatwić dotarcie do nich.

**W poradniku dowiesz się jak rozwinąć Taliona tak, by stał się prawdziwą maszyną do zabijania.** Dowiesz się również o wszystkim o najlepszym ekwipunku oraz metodach na zdobycie klejnotów. Wiele miejsca zostało również poświęconych na dokładny opis mechanizmów rozwoju i podbijania fortec. Poradnik zamykają strony z omówieniem dodatkowych wyzwań oraz możliwymi osiągnięciami do odblokowania.

**W poradniku do gry *Śródziemie: Cień Wojny* znajdziesz:**

1. Porady dotyczące prowadzenia walk, działań skrytobójczych oraz eksploracji świata;
2. Omówienie mechanik związanej z systemem Nemezis;
3. Opis i omówienie rozwoju głównego bohatera;
4. Szczegółowy i bogato ilustrowany opis przejścia głównego wątku fabularnego;
5. Spis i omówienie wszystkich misji pobocznych w grze;
6. Wskazanie sekretów gry,
7. Omówienie zasad rozwoju i podbijania fortec;
8. Informacje na temat dodatkowych wyzwań;
9. Spis osiągnięć.

**Grzegorz Misztal** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Podstawy rozgrywki

## Porady ogólne

Nim rozpoczniesz właściwą rozgrywkę, przeczytaj poniższe porady, które ułatwią ukończenie gry i pozwolą zrozumieć ci niektóre mechanizmy rozgrywki:



W grze znajdziesz ponad 40 misji fabularnych i wiele dodatkowych, by np. wzmocnić swoją armię.

1. **Misje.** Gra jest znacznie bardziej rozbudowana od poprzedniej odsłony i oferuje więcej wyzwań. Praktycznie w każdym momencie rozgrywki znajdziesz wiele różnych misji, które pozwolą ci wzmocnić swoją postać, zrekrutować silnych kapitanów itp. Począwszy od aktu drugiego, będziesz mógł przenosić się do różnych obszarów świata i wykonywać tam różne misje. Staraj się zawsze robić misje na bieżąco i jeśli któraś okaże się za trudna, po prostu skup się na innym zajęciu.
2. **Podział na akty.** Gra podzielona jest na akty i wiele mechanik odblokowywanych jest dopiero z twoimi postępami. Jeden z największych smaczków gry, a więc rekrutacja kapitanów, tworzenie armii i szturmowanie dostępne są dopiero w akcie drugim. Potraktuj pierwszy akt przygód jako rozbudowany samouczek, w którym przede wszystkim nauczysz się sprawnie kontrolować swoją postać.



Możesz rekrutować innych orków i np. sprawić, by jeden z nich został twoim osobistym strażnikiem.

1. **Bodyguard.** Nawet tak silna postać jak Talion potrzebuje ochroniarza w postaci mocarnego orka. Zadbaj o to, by jak najszybciej zrekrutować silnego orka, którego wezwiesz w krytycznym momencie. Najlepiej zapolować na orka, który umie przyzywać inne stworzenia lub który jest naprawdę wytrzymały (posiada np. tarczę). Taki bodyguard odciągnie uwagę innych i ułatwi np. wycofanie się i uleczenie.
2. **Kapitanowie.** Dookoła kapitanów orków, walki z nimi i rekrutacji kręci się cała oś gry. Staraj się zawsze poznać słabe strony kapitana z którym walczysz i wykorzystuj jego słabość, by go pokonać. Niektórzy przeciwnicy boją się bestii, ataków skrytobójczych czy pajaków. Inni z kolei unicestwią jednym ciosem twojego wierzchowca, będą odporni na ataki łukiem itp. Warto wiedzieć wcześniej z kim masz do czynienia i wybrać strategię walki pod daną sytuację.



W walce zawsze staraj się dominować osłabionych kapitanów.

1. **Liczebność wrogów.** Wrogowie mają zawsze przewagę liczebną i bywa to bardzo kłopotliwe. Szczególnie, gdy np. chcesz zabić danego kapitana - w czasie walki z nim czeka cię zalew pobocznych wrogów. Co gorsze, bardzo często do walki z jednym kapitanem dołączają inni, a wtedy może być naprawdę ciężko. Dlatego zawsze staraj się być szybki i precyzyjny - znając słabość wroga, skup się na jej wykorzystaniu, pokonaj przeciwnika i jak najszybciej zmień swoje położenie.
2. **Przejmowanie przeciwników.** Przed rozpoczęciem walki z danym kapitanem itp. Zawsze staraj się przejąć okolicznych łuczników, co da ci sporą przewagę w walce. Koniecznie staraj się również przejmować Karagory/Graugi, które naprawdę bardzo pomagają w potyczkach.
3. **Badaj otoczenie.** Przeważnie gra da ci pewien cel, jak np. dominacja kapitana, ale tylko od ciebie zależy jak wypełnisz misję. Poświęć sporo czasu na dokładną analizę otoczenia, wejdź w Świat upiórów (odpowiednik trybu detektywistycznego), by sprawdzić liczebność wrogów i znaleźć ważne elementy, które możesz wykorzystać do walki. Na początku pozostań w ukryciu i spokojnie planuj swoje kroki, gra nigdy nie każe cię za wolne tempo.