



Spider-Man: Miles Morales **poradnik do gry**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Spider-Man: Miles Morales

autor: Olga Fiszer

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-771-4

Producent Insomniac Games, Wydawca Sony Interactive Entertainment,
Wydawca PL: Sony Interactive Entertainment Polska.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

| | |
|--|------------|
| Wprowadzenie | 5 |
| Podstawy | 11 |
| Porady na start | 11 |
| Rozwój postaci | 14 |
| Poziomy trudności | 15 |
| Walka | 16 |
| Eksploracja | 21 |
| Testy | 24 |
| Easter egg | 25 |
| FAQ | 36 |
| Szybka podróż - czy jest w grze? | 36 |
| Grób Jeffersona Davisa - gdzie jest? | 37 |
| Statua Stana Lee - gdzie jest? | 38 |
| Łódka - gdzie znaleźć? | 39 |
| Ukryte trofea - jak odblokować? | 40 |
| Multiplayer - czy jest dostępny w grze? | 41 |
| Nowa Gra+ - jak rozpocząć? | 42 |
| Hailey - kim jest? | 43 |
| J. Jonah Jameson - czy pojawia się w grze? | 44 |
| Kostiumy | 45 |
| Sportowy Kostium | 45 |
| Kostium Wielka Odpowiedzialność | 46 |
| Kostium Domowej Roboty | 47 |
| Kostium T.R.A.C.K. | 48 |
| Animowany Kostium | 49 |
| Kostium Brooklyn Visions Academy | 50 |
| Karmazynowy Kostium z Kapturem | 51 |
| Kostium C.I.O.S. | 52 |
| Kostium To już koniec | 53 |
| Kostium Miles Morales 2099 | 54 |
| Kostium Spider-Man Uniwersum | 55 |
| Klasyczny Kostium | 56 |
| Kostium Dumy Harlemu | 57 |
| Zimowy Kostium | 58 |
| Kostium Miles Morales 2020 | 59 |
| Kostium z Programowalnej Materii | 60 |
| Kostium Fioletowej Finezji | 61 |
| Kostium z Kotem ze Sklepu | 62 |
| Kostium Treningowy Spider-Mana | 63 |
| Modyfikacje | 64 |
| Modyfikacje kostiumu | 64 |
| Modyfikacje wizjera | 68 |
| Gadżety | 72 |
| Wyrzutnie Sieci | 72 |
| Holodron | 75 |
| Zdalna mina | 77 |
| Studnia Grawitacyjna | 79 |
| Aneks | 81 |
| Sterowanie PS4 / PS5 | 81 |
| Trofea | 83 |
| Edycje gry | 93 |
| Długość gry | 94 |
| Darmowa aktualizacja do PS5 | 95 |
| Polska wersja językowa | 96 |
| Tryb fotograficzny | 97 |
| 100% - jak ukończyć całą grę? | 99 |
| Opis przejścia - misje główne | 100 |
| Lista wszystkich misji głównych | 100 |

| | |
|--|------------|
| Szykuj wyrzutnie sieci | 101 |
| Prezent pożegnalny | 103 |
| Nowe flip | 104 |
| Służymy miastu | 106 |
| La Nochebuena | 108 |
| Kłopoty w harlemskim metrze | 110 |
| Odnawianie znajomości | 114 |
| Czas działać | 115 |
| Ktoś nie wyłączył świateł | 118 |
| Szpiegostwo przemysłowe | 120 |
| Potajemnie w Undergroundzie | 124 |
| Zanim opadnie kurtyna | 126 |
| W pełnym zgiełku | 130 |
| Spotkanie na szczycie | 131 |
| Więzi rodzinne | 135 |
| Jak prawdziwi naukowcy | 137 |
| Bitwa o Harlem | 142 |
| Misje poboczne | 145 |
| Lista wszystkich misji pobocznych | 145 |
| Złodzieje! | 146 |
| Lokalny biznes w niebezpieczeństwie | 148 |
| Zamknięcie F.E.A.S.T w Harlemie | 151 |
| Mamy trop! | 154 |
| Powrót do początku | 156 |
| Dobra materialne | 157 |
| Ostatni test | 158 |
| Przesyłka priorytetowa | 160 |
| Kocia piżama | 165 |
| Atlas świata | 166 |
| Harlem | 166 |
| Upper West Side | 172 |
| Central Park | 178 |
| Upper East Side | 181 |
| Hell's Kitchen | 187 |
| Midtown | 191 |
| Greenwich | 196 |
| Chinatown | 201 |
| Dzielnica Finansowa | 206 |
| Sekrety, znajźki, aktywności poboczne | 210 |
| Skrytki Undergroundu | 210 |
| Kapsuły czasu | 228 |
| Próbki dźwiękowe | 236 |
| Laboratoria i kryjówki | 241 |
| Laboratoria Roxxon | 241 |
| Kryjówki Undergroundu | 248 |
| Wyzwania w szkoleniu Spider-Mana | 255 |
| Wyzwania walki | 255 |
| Wyzwania poruszania się | 257 |
| Wyzwania skradania się | 259 |
| Aplikacja MSMZS | 261 |
| Aktywności | 261 |
| Przestępstwa | 269 |
| Bossowie | 275 |
| Rhino | 275 |
| Roxxon Rhino | 277 |
| Prowler | 279 |
| Tinkerer | 282 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poniższy poradnik zawiera kompletny zbiór informacji o grze **Marvel's Spider-Man Miles Morales**. Poznasz tu wszystkie podstawowe mechaniki rozgrywki, które pomogą ci ukończyć grę, znaleźć 100% sekretów oraz szczegółowo opisane wszystkie osiągnięcia potrzebne do zdobycia platyny.

Pierwsza duża część poradnika to **podstawy** dotyczące gry. Znajdziesz tam przydane **porady na start**, informacje dotyczące **rozwoju postaci** i dostępnych **poziomach trudności**. W rozdziale **FAQ** zaś odpowiadamy na najczęściej zadawane pytania. Na kolejnych stronach przeczytasz między innymi o wydanych **edycjach gry**, **aktualizacji do PlayStation 5**, **polskiej wersji językowej** oraz **trybie fotograficznym**. Nie zabraknie tam też opisu walki z **Bossami** oraz **poradnika trofeowego** pomocnego przy zdobywaniu **platyny**. W dziale **kostiumów** przeczytasz o dostępnych strojach i modyfikacjach **wizjera** Milesa wraz z ich ulepszeniami i **gadżetami**. Druga część to solucja, dokładnie opisująca przejście wszystkich **misji głównych** oraz **pobocznych**.



Trzecia część poradnika dotyczy **sekretów, znajdziek i aktywności pobocznych**. Preczytasz tam bardzo szczegółowy opis i położenie wszelki przedmiotów kolekcjonerskich takich jak **kapsuły czasu**, **pocztówki**, **skrytki Undergroundu** czy **próbki dźwiękowe**. Znajdziesz również informacje dotyczące **kryjówek Undergroundu** i **laboratoriów Roxxon** oraz dostępnych aktywności z **aplikacji MSMZS**. W rozdziale **testy** opisane zostało szkolenie Spider-Mana wraz z jego wszystkimi wyzwaniem.

Porady dla początkujących

Poniżej znajduje się kilka najważniejszych podpowiedzi dla tych, którzy dopiero zaczynają przygodę jako człowiek pająk.

1. Nauka poruszanie się po mieście jako Spider-Man to podstawa. Poświęć chwilę na swobodne bujanie się na sieci, w odpowiednim momencie należy puszczać sieć i wypuszczać nową wiązkę pajęczyny. Testy w szkoleniu Spider-Mana są odblokowane na wczesnym etapie gry. Udaj się w wyznaczone miejsca na mapie aby poćwiczyć wszystkie zdolności Milesa.
2. Wykonując zadania poboczne lub aktywności z aplikacji MSMZS zdobywasz żetony, przedmioty niezbędne do wykupienia lub modyfikacji gadżetów. W skrytkach Undergroundu zaś możesz dodatkowo znaleźć elementy niezbędne do wykonania kostiumów.
3. Podczas zadawania ciosów wrogom napełniasz swój pasek jadu, znajdujący się w lewym, górnym rogu ekranu. Gdy pasek zaświeci się na pomarańczowo Miles będzie mógł użyć swych jadowitych zdolności. Jadowity cios, sprint czy rozwałka zadają dużo obrażeń i przydają się przede wszystkich przy dużej grupie przeciwników lub walce z Bossami.
4. Przy starciu z większą ilością złoczyńców spróbuj najpierw po cichu wyeliminować niektórych z nich. Snajperzy zawsze stanowią większe zagrożenie i często stoją samotnie na pobliskich dachach lub wzniesieniach.
5. Walcząc wykorzystuj również przedmioty w twoim otoczeniu. Na takich obiektach będzie widoczny napis L1+R1, rzucaj nimi w grupki wrogów aby szybciej wygrać bitwę.
6. Walka z powietrza daje ci przewagę, w ten sposób nie zostaniesz otoczony przez wrogów. Wciśnij krzyżyk a następnie kwadrat aby wyskoczyć i zaatakować przeciwnika i wzbić go w powietrze. Kontynuuj atak serią ciosów wciskając kilkakrotnie kwadrat.
7. Jeśli potyczka sprawia ci problemy, pamiętaj że możesz w dowolnej chwili zmienić poziom trudności w grze.
8. Skanuj otoczenie przy pomocy R3, dzięki temu będziesz mógł dostrzec przeciwników w pobliżu, odkryć sekretne przejścia czy nawet znaleźć przedmioty kolekcjonerskie. Użycie skanera przypomni ci również o danym zadaniu podczas wykonywania misji.

Więcej porad na start znajdziesz na osobnej stronie naszego poradnika: [Porady na start](#).

Wszystkie misje główne

Główne zadania w grze są wykonywane w poniższej kolejności:

1. Szukaj wyrzutnie sieci
2. Prezent pożegnalny
3. Nowe fłip
4. Służymy miastu
5. La Nochebuena
6. Kłopoty w harlemskim metrze
7. Odnawianie znajomości
8. Czas działać
9. Ktoś nie wyłączył świateł...
10. Szpiegostwo przemysłowe
11. Potajemnie w Undergroundzie
12. Zanim opadnie kurtyna
13. W pełnym zgiełku
14. Spotkanie na szczycie
15. Więzi rodzinne
16. Jak prawdziwi naukowcy
17. Bitwa o Harlem

Wszystkie misje poboczne

Opcjonalne zadania w Spider-Man Miles Morales nie są wymagane do ukończenia głównego wątku fabuły, lecz mogą posiadać ciekawą zawartość oraz nagradzać cię dodatkowymi punktami doświadczenia, żetonami czy nawet nowymi kostiumami dla Milesa. Kolejność zaliczania questów z poniższego zestawienia nie jest obowiązkowa.

1. Złodzieje!
2. Lokalny biznes w niebezpieczeństwie
3. Zamknięcie F.E.A.S.T w Harlemie
4. Mamy trop!
5. Powrót do początku
6. Dobra materialne
7. Ostatni test
8. Przesyłka priorytetowa
9. Kocia piżama

Lista wszystkich Bossów

Podczas przechodzenia Spider-Man Miles Morales czeka cię starcie z kilkoma bossami w grze. Walki te są obowiązkowe i ściśle związane z wątkiem głównym, nie da się więc ich pominąć. Poniżej znajdziesz listę wszystkich złoczyńców, z którymi Miles musi stoczyć pojedynek.

1. Rhino
2. Roxxon Rhino
3. Prowler
4. Tinkerer

Wszystkie znajdzki, aktywności i przedmioty

W Spider-Man Miles Morales na zebranie czeka spora ilość przedmiotów kolekcjonerskich. Oprócz znajdzek, w Nowym Jorku zostały ukryte również skrytki Undergroundu. Można w nich znaleźć elementy niezbędne do wykonania nowych kostiumów dla Milesa. Oto lista rzeczy do odnalezienia:

Znajdzki

1. Skrytki Undergroundu
2. Kapsuły czasu
3. Próbkki dźwiękowe

Laboratoria i kryjówki

1. Laboratoria Roxxon
2. Kryjówki Undergroundu

Wyzwania w szkoleniu Spider-Mana

1. Wyzwania walki
2. Wyzwania poruszania się
3. Wyzwania skradania się