



Sniper: Ghost Warrior Contracts
poradnik do gry

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Sniper: Ghost Warrior Contracts

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-677-9

Producent CI Games/City Interactive, Wydawca CI Games/City Interactive, Wydawca PL: CI Games/City Interactive.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	9
Porady na start	9
Strzelanie	14
Tryb Maski	17
Rozwój postaci	20
Opis przejścia	22
Góry Ałtaj (Altai Mountains)	22
Port Kołczaka (Kolchak Harbor)	39
Dolina Beketowa (Beketov Valley)	49
Forteca Arakchayev (Arakchayev Fortress)	59
Stacja Sibirskaya-7 (Sibirskaya-7 Junction)	72
Przedmioty kolekcjonerskie	83
Góry Ałtaj (Altai Mountains)	83
Port Kołczaka (Kolchak Harbor)	88
Dolina Beketowa (Beketov Valley)	93
Twierdza Arakczajewa (Arakchayev Fortress)	98
Stacja Sibirskaya-7 (Sibirskaya-7 Junction)	103
Aneks	108
Wymagania sprzętowe	108
Sterowanie PC	109
Sterowanie PS4	112
Sterowanie Xbox One	115
Osiągnięcia	118
Rewolwerowiec (Gunslinger)	119

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Sniper: Ghost Warrior Contracts* to kompletny przewodnik po grze polskiego studia CI Games. W tekście znajdziesz praktyczne porady i wyjaśnienie wszystkich występujących w grze mechanik rozgrywki, takich jak walka z przeciwnikami, wykonywanie misji i kontraktów, jak i sprawne poruszanie się po mapie. W poradniku zawarte zostały także porady na start, ułatwiające rozpoczęcie przygody z grą, wyjaśniony został także system rozwoju postaci, wraz ze wskazówkami dotyczącymi tych najprzydatniejszych. Istotną częścią poradnika jest szczegółowy opis przejścia - w solucji tej znaleźć można omówienie wszystkich zadań głównych i pobocznych, a także kontraktów, które wykonywać można w ich trakcie, wraz z poradami ułatwiającymi ich sprawne ukończenie. Ponadto, w tekście znalazły się rozdziały dotyczące przedmiotów kolekcjonerskich (znajdziek), w których zawarte zostały szczegółowe informacje, wzbogacone ilustracjami, dotyczące procesu zdobywania ich. Poradnik zakończony jest sekcją Aneks, w której znalazły się rozdziały opisujące wymagania sprzętowe, sterowanie na wszystkich dostępnych platformach, jak i osiągnięcia, wraz ze sposobem ich odblokowania.

Sniper: Ghost Warrior Contracts to czwarta odsłona serii *Sniper: Ghost Warrior* od polskiego producenta CI Games. Tym razem gracze trafiają na Syberię, gdzie do wyeliminowania będą kolejne cele. Rozgrywka nie różni się od poprzednich odsłon - w dalszym ciągu nie ma tu miejsca dla dynamicznej akcji, która jest domeną klasycznych FPS-ów. Gracz wciela się w rolę tytułowego snajpera, trafiając na teren wroga z zadaniem eliminacji określonych celów. Bohater nie jest w stanie samodzielnie wybijać grup przeciwników, przez co rozgrywka kładzie nacisk na elementy skradankowe, podczas których gracz będzie przekradał się niepostrzeżenie i po cichu eliminował żołnierzy wroga. Nowa odsłona serii różni się od poprzedniej części, *Sniper Ghost Warrior 3*, gdyż zrezygnowano tutaj z otwartego świata - gracze otrzymują więc zamknięte misje z góry wyznaczonymi celami do wykonania. Nowością w serii jest system kontraktów, czyli zadań dodatkowych, których podjąć można się w trakcie misji głównych. Do dyspozycji graczy oddano zarówno kampanię dla jednego gracza, jak i rozgrywki wieloosobowe.

10 porad na dobry początek



Zawsze staraj się trzymać wrogów na możliwie daleki dystans.

Rozgrywka w grze *Sniper: Ghost Warrior Contracts* nie należy do najprostszych, z tego też powodu przygotowaliśmy listę porad na start, które ułatwią wejście w świat gry:

1. **Eliminuj wrogów na dystans** - postać sterowana przez gracza to snajper, a główną bronią jest karabin snajperski, który zyskuje na skuteczności wraz ze wzrostem odległości do celu.
2. **Nie daj się wykryć wrogowi** - w wielu sytuacjach zaowocuje to wszczęciem alarmu, a sama postać gracza nie jest zbyt odporna na obrażenia wrogów.
3. **Eliminuj wrogów po cichu** - dobierz dogodną pozycję, zbadaj okolicę przy pomocy lornetki i eliminuj cele tak, by nikt nie odkrył zwłok.
4. **Eliminuj wrogów w zwarciu i, jeśli dasz radę, przesłuchuj ich.** Gdy zbliżysz się do celu, będziesz w stanie wyeliminować go atakiem w zwarciu. Dodatkowo, jeśli podejdziesz go od tyłu, będziesz w stanie go dodatkowo przesłuchać - to zaowocować może, na przykład, odkryciem pobliskich wrogów.
5. **Naucz się strzelać z karabinów snajperskich** - w tym celu warto powtórzyć etap szkoleniowy. Sama mechanika strzelania opisana została w oddzielnym rozdziale tego poradnika.
6. **ZAWSZE strzelaj w głowę** - trafienia w głowę położą większość wrogów jednym pociskiem, podczas gdy wróg będzie w stanie wytrzymać nawet 3 strzały w tors!
7. **Usuwać ciała z widoku.** Jeśli tylko masz taką możliwość, staraj się podnosić ciała i przenosić je w bardziej skryte miejsca, jak zarośla - dzięki temu zmniejszysz szansę na to, że jakiś wróg znajdzie poległego towarzysza i aktywuje alarm.
8. **Korzystaj z amunicji specjalnej do snajperek** - te dają różnorakie dodatkowe efekty, jak ignorowanie wpływu odległości i siły wiatru czy trafianie wrogów stojących za osłonami.
9. **Korzystaj z Trybu Maski (Mask Mode)** - tryb ten odblokowuje się na początku rozgrywki i umożliwi lokalizowanie obiektów wartych uwagi, jak zwłoki do przeszukania czy przedmioty do zebrania.
10. **Rozwijaj postać** - w ramach rozwoju możesz kupować nowe typy uzbrojenia, a także odblokowywać nowe zdolności specjalne, które poprawią skuteczność postaci na polu walki.

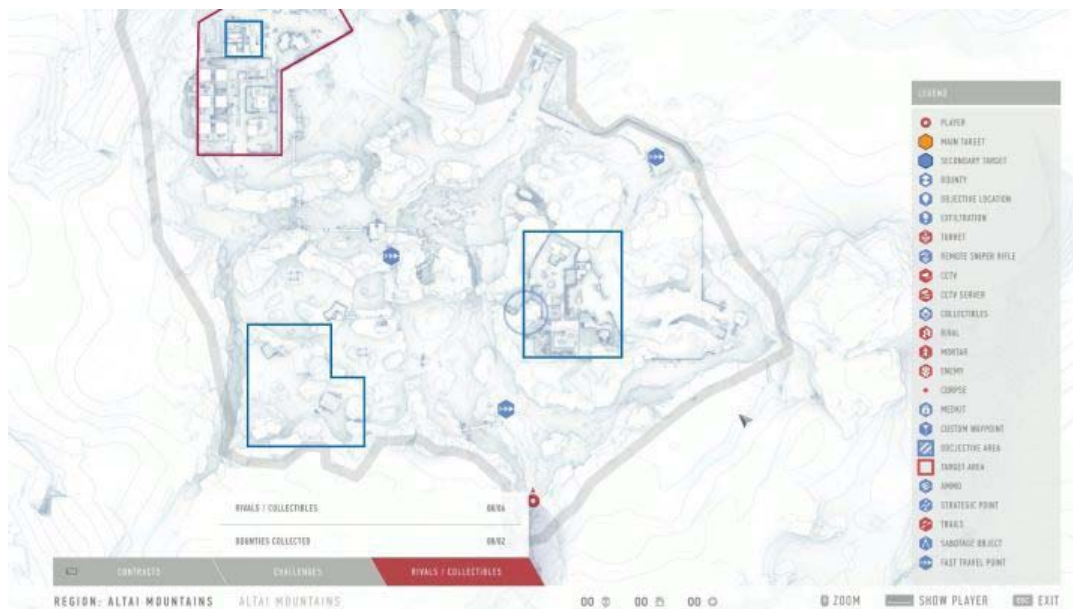
Co zrobić, gdy wykryje Cię wróg



Możesz wykorzystać tego typu pojemniki, by schować się przed wrogiem.

Jeśli namierzy Cię wróg, masz dwa wyjścia. **Jednym jest eliminacja wszystkich wrogich jednostek w okolicy** - gdy to uczynisz, sytuacja się uspokoi, gdyż nie będzie miał kto Cię szukać. **Drugą opcją jest po prostu ucieczka** - czasami lepiej jest po prostu dać nogę, odbiegając od miejsca zdarzenia na kilkadziesiąt metrów i/lub chowając się w zaroślach bądź specjalnych skrzyniach. Wrogowie po chwili odpuszczą pościg i będzie można wyjść z ukrycia.

Czy gra posiada otwarty świat?



Każda mapa w grze to zamknięta lokacja.

Gra *Sniper: Ghost Warrior Contracts*, w przeciwieństwie do poprzedniej odsłony, *Sniper: Ghost Warrior 3* nie posiada otwartego świata. Zamiast tego do dyspozycji graczy oddanych zostało 5 dużych lokacji, w obrębie których wykonywać można zadawania, podejmować się wyzwani i zbierać przedmioty kolekcjonerskie.

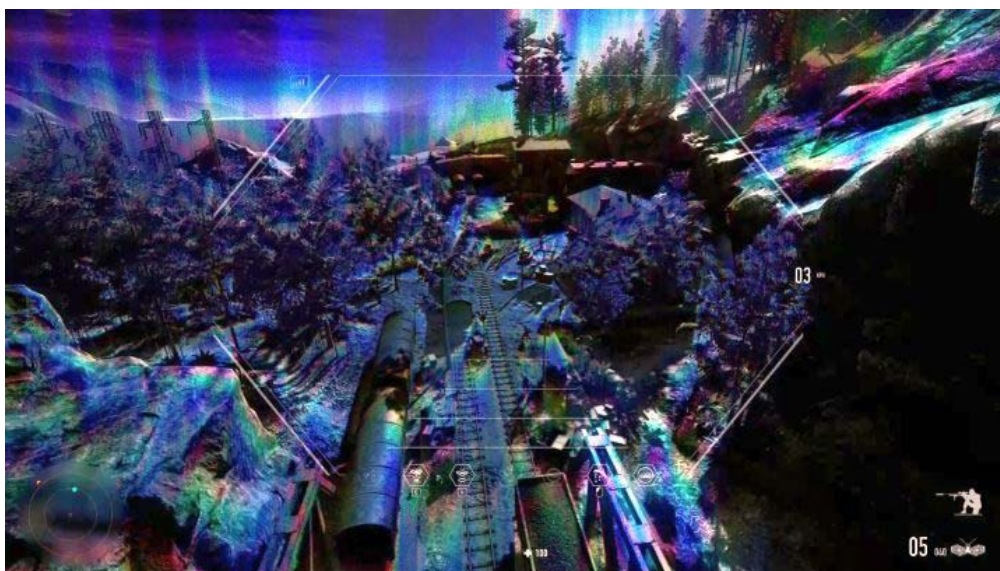
Dlaczego znaczniki na wrogach znikają?



Na zdjęciu widoczny jest zakłócacz wroga - czerwony kwadrat wskazuje z kolei położenie panelu kontrolnego, który trzeba przestrzelić, by go wyłączyć.

Podczas rozgrywki regularnie oznaczać będziesz wrogów - czy to z pomocą lornetki, Trybu Maski czy drona. **Jednakże, w niektórych miejscach znaczniki na wrogach będą po kilku sekundach samoistnie znikać.** Oznaczać to będzie, iż w najbliższej okolicy znajduje się wrogiego zakłócacza - urządzenie, które "ściągać" będzie z wrogów oznaczenia. By zniwelować ten efekt, trzeba będzie zniszczyć zakłócacz - wystarczy przestrzelić panel kontrolny znajdujący się na jego boku.

Dlaczego dron przestał działać?



Zakłócacze, z których korzysta wróg, mają też destrukcyjny wpływ na Twojego drona.

Podobnie jak w przypadku znikających znaczników na wrogach, wróg może wykorzystać inny typ zakłócacza. Wpływa on negatywnie na Twojego drona - z dużego dystansu zakłócać będzie jego działanie, zniekształcając obraz i utrudniając korzystanie z tego gadżetu, z kolei gdy zbliżysz się wystarczająco dron zostanie po prostu uszkodzony, przez co skorzystać z niego będziesz w stanie dopiero za kilkadziesiąt sekund. **Na tego typu zakłócacz nie ma rady - nie da się go wyłączyć w żaden sposób.**

Dlaczego nie mogę trafić w cel?



Celując w oddalony cel, trzeba odpowiednio ustawić celownik, by pocisk w niego trafił.

Jeśli strzelasz do wroga oddalonego o kilkaset metrów i nie możesz w niego trafić, najpewniej w nieodpowiedni sposób ustawiasz celownik broni. **Na strzał wpływ mają tak odległość** (gdyż pocisk opada pod wpływem grawitacji), **jak i kierunek wiatru** (przez co pocisk może mieć nieznacznie odchyloną trajektorię lotu). Proces strzelania opisany został dogłębnie w oddzielnym rozdziale tego poradnika.

Minimalne wymagania sprzętowe

Gra cechuje się szczegółową grafiką, w dodatku większa część akcji rozgrywa się na otwartych terenach. Mimo tego jednak produkcja nie wymaga do działania komputera z górnej półki, a do sprawnego działania na niższych ustawieniach graficznych wystarczy następujący sprzęt:

1. System operacyjny: Windows 7 (64bit)
2. Procesor: Intel Core i3-3240 3.4 GHz / AMD FX-6350 3.9 GHz
3. Pamięć RAM: 8 GB
4. Karta grafiki: NVIDIA GeForce GTX 660 / AMD Radeon 7870 (2GB)
5. Dysk twardy: około 20 GB wolnej przestrzeni