

# Sniper:

## Ghost Warrior 2

### PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Sniper Ghost Warrior 2**

**autor: Artur „Arxel” Justyński**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent CI Games, Wydawca CI Games, Wydawca PL CI Games  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>5</b>
PC	5
Xbox 360	7
PlayStation 3	9
<b>Porady</b>	<b>11</b>
Poziom trudności	11
Jak strzelać	12
<b>Akt 1 – Zanik łączności</b>	<b>13</b>
Idź za Diazem i likwiduj wskazane cele	13
Niezauważenie przedostań się przez wioskę	16
Dotrzyj do punktu obserwacyjnego, zlikwiduj wskazane cele i nie daj się zauważyć	17
Podłóż C4	19
Wysadź zbiornik paliwa w ciężarówce	20
Zlikwiduj nieprzyjaciół	21
Przepełnij przejściem podziemnym i dostań się do wieży kościelnej	23
Osłaniaj oddział szturmowy	25
<b>Akt 1 – Znikąd</b>	<b>29</b>
Przejdź przez jaskinie do punktu obserwacyjnego	29
Zlokalizuj jeńca	32
Osłaniaj oddział szturmowy	33
Przejdź przez jaskinię na południową stronę kurortu	39
Zlikwiduj nieprzyjaciół na drodze	42
Niezauważenie dojdź do gmachu obserwatorium	46
Niezauważenie zlikwiduj wrogów na jachcie	48
Zlikwiduj wrogów na plaży	49
<b>Akt 1 – Wszyscy muszą wrócić</b>	<b>51</b>
Zlikwiduj wrogów na plaży	51
Niezauważenie przedostań się do bunkra	54
Niezauważenie przedostań się przez przyczółek	56
Zlikwiduj wrogich wartowników	58
Zlikwiduj nieprzyjaciół w pobliżu stacji	60
Osłaniaj Diaza	62
<b>Akt 2 – Operacja Archanioł</b>	<b>64</b>
Idź za Maddoksem	64
Zlikwiduj wrogów na dworcu kolejowym	67
Podłóż C4 pod działa przeciwlotnicze i zniszcz je	69
<b>Akt 2 – Triumf sprawiedliwości</b>	<b>72</b>
Wejdź na trzecie piętro i zrób zdjęcia	72
Idź za Merinowem	75
Osłaniaj Merinowa	77
Przedostań się przez garaż	78
Przedostań się przez park	81
Zlikwiduj Marko Vladicia	86
<b>Akt 2 – Duchy Sarajewa</b>	<b>88</b>
Odzyskaj swój ekwipunek	88
Ucieknij z budynku szkoły	90
Niezauważenie dojdź do gmachu biblioteki	91
Przebij się przez gmach biblioteki	94
Przedostań się przez blok mieszkalny	96
Przejdź kanałami do parku	97
Niezauważenie przedostań się przez park	99
Dotrzyj do hotelu	101
Zlikwiduj Carla Maddoksa	104

<b>Akt 3 – Nóż w ciemności</b>	<b>105</b>
Zlikwiduj nieprzyjaciół w wiosce	105
Niezauważenie przejdź przez wioskę	106
Spotkaj się z Diazem	108
Dojdź do stanowiska telegraficznego	111
<b>Akt 3 – Spalone mosty</b>	<b>113</b>
Niezauważenie odzyskaj broń	113
Zlikwiduj szperacz wraz z obsługą	116
Dojdź do punktu obserwacyjnego i zlikwiduj nieprzyjaciół	117
Podłóż C4	120
<b>Akt 3 – Zła karma</b>	<b>122</b>
Idź za Diazem i likwiduj wskazane cele	122
Zlikwiduj nieprzyjaciół w świątyni	123
Zlikwiduj wrogów na placu	124
Idź za Diazem i likwiduj wskazane cele	127
<b>Akt 3 – Żadnych niezłaławionych spraw</b>	<b>130</b>
Idź za Diazem	130
Wysadź zbiornik paliwa	132
Podążaj tropem Maddoksa	133
Zlikwiduj obsługę mózdzierzy	135
Zlikwiduj elitarnych snajperów	136
Zlikwiduj Carla Maddoksa	138
<b>SEKRETY</b>	<b>139</b>
Akt 1 – Zanik łączności	139
Akt 1 – Znikąd	141
Akt 1 – Wszyscy muszą wrócić	143
Akt 2 – Operacja Archanioł	145
Akt 2 – Triumf sprawiedliwości	147
Akt 2 – Duchy Sarajewa	149
Akt 3 – Nóż w ciemności	151
Akt 3 – Spalone mosty	153
Akt 3 – Zła karma	155
Akt 3 – Żadnych niezłaławionych spraw	157
<b>Osiągnięcia</b>	<b>159</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione  
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock  
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do gry *Sniper: Ghost Warrior 2* zawiera dokładny **opis przejścia głównej kampanii dla pojedynczego gracza**. Każdy etap został ukończony na najwyższym poziomie trudności, dlatego też zawarte w solucji wskazówki dotyczą ukończenia gry w możliwie cichy sposób. Dodatkowo w niniejszym poradniku znajdziesz **opis i lokalizację wszystkich sekretów** rozsianych w każdej z misji – drobne wskazówki znajdują się wewnątrz głównej części poradnika, zaś odpowiednie rozdziały zawierają dodatkowo zilustrowaną lokalizację.

Poradnik składa się z elementów takich jak:

- Solucja głównego wątku fabularnego;
- Lokalizacja i opis wszystkich sekretów (tancerki hula, taśmy filmowe, posążki Buddy);
- Osiągnięcia;

## Oznaczenia w poradniku:

Kolorem **brązowym** oznaczeni zostali przeciwnicy.








W nawiasach kwadratowych np. [**120m**] została podana odległość od celu – jest to przybliżona odległość i niekiedy zależy od tego, z jakiego miejsca będziesz oddawał strzał, lecz w większości przypadków lokalacje są niemalże z góry narzucane, więc różnice nie powinny być zbyt wielkie. Nie została uwzględniona siła wiatru, gdyż ta jest zmienna.

**Artur „Arxel” Justyński ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**






# Sterowanie





P C

## Ruch





	Poruszanie się
	Skok
	Kucnięcie
	Leżenie
	Zmiana pozycji
	Sprint
	Wolniejsze poruszanie

## Walka



	Strzał
	Celowanie
	Przybliżenie / Oddalenie [podczas celowania]
	Przeładowanie
	Następna broń / Poprzednia broń

	Broń podstawowa
	Broń pomocnicza
	Ciche zabójstwo / Nóż
	Wstrzymanie oddechu [podczas celowania]

### Interakcja






	Czynność
	Lornetka
	Noktowizor / Termowizja
	Apteczka

### Wielu graczy

	Rozmowa ogólna
	Rozmowa z drużyną



**R u c h**

	Poruszanie się
	Sprint
	Rozglądanie się
	Skok
	Zmiana pozycji