

Skyrim

Mroczne bractwo i towarzysze

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

The Elder Scrolls V Skyrim

(mroczne bractwo i towarzysze)

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Bethesda Softworks, Wydawca Bethesda Softworks, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wstęp	5
Zadania Mrocznego Bractwa	7
Informacje wstępne	7
Opóźniony pochówek	8
Utracona niewinność	11
Prawdziwi przyjaciele...	17
Sanktuarium	23
Nie czas na łzy	25
Szepty w ciemnościach	35
Przerwane milczenie	39
Póki śmierć nas nie rozłączy	48
Luka w ochronie	56
Lek na szaleństwo	64
Przepis na nieszczęście	77
Cesarstwo musi zginąć	83
W obliczu śmierci	92
Chwała Sithisowi!	99
Trofeum nad kominkiem	112
Zniszcz Mroczne Bractwo!	115
Honor rodziny	121
Zlecenie: Zabij Beitild	122
Zlecenie: Zabij Ennodiusa Papiusa	125
Zlecenie: Zabij Narfięgo	127
Zlecenie: Zabij Lurbuka	129
Zlecenie: Zabij Herna	131
Zlecenie: Zabij Anoriatha	133
Zlecenie: Zabij Ma'randru-jo	136
Zlecenie: Zabij Deekusa	138
Zlecenie: Zabij Agnis	140
Zlecenie: Zabij Helvarda	145
Zlecenie: Zabij Malurila	147
Zlecenie: Zabij Safię	152
Mroczne Bractwo po wieczne czasy	155
Różne: Zdobądź wskazówkę od Niedoleżnej Olawy	156
Różne: Odszukaj dawnego zabójcę	157
Różne: Zabierz ukryty skarb	161

Zadania Towarzyszy	163
Informacje wstępne	163
Do broni	164
Próba honoru	171
Srebrna Ręka	185
Prosto w serce	195
Zaplanowany odwet	202
Chwała poległym	208
Osilek do wynajęcia	221
Wyprawa ratunkowa	223
Eksterminacja	225
Zbiegły przestępca	226
Kłopoty w Skyrim	227
Klejnot rodowy	228
Kradzież planów	229
Prosto w serce	230
Totemy Hircyna	231
Oczyszczenie	232
Łowcy smoków	234

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

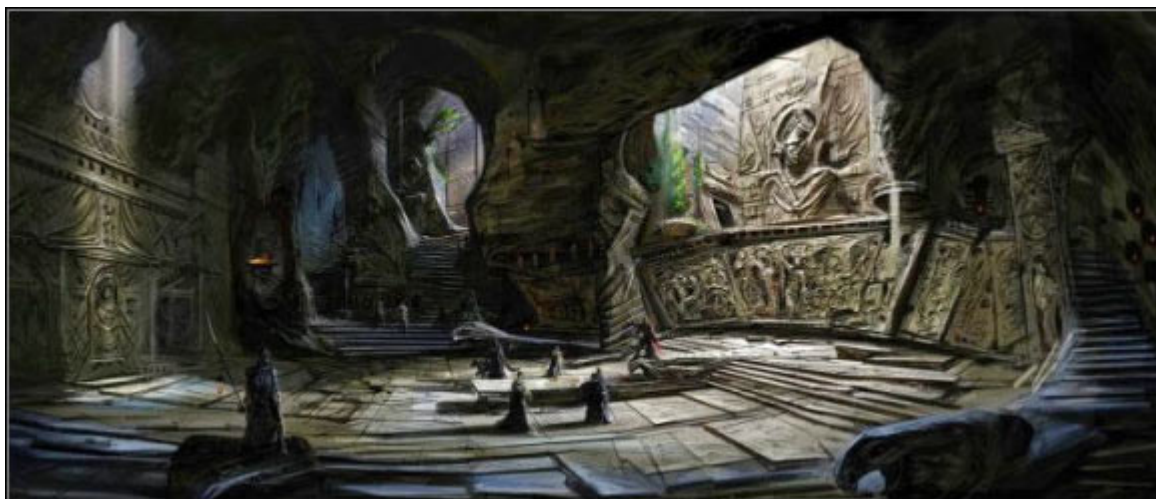
Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wstęp

Niniejszy poradnik do gry *The Elder Scrolls V: Skyrim* zawiera **szczegółowy opis przejścia** questów dwóch ugrupowań występujących w świecie gry, a mianowicie **Mrocznego Bractwa** oraz **zakonu wojowników zwanych Towarzyszami**. Jego pełna zawartość przedstawia się następująco:

- **przedstawienie sposobu dołączenia do Mrocznego Bractwa;**
- **opis przejścia wszystkich głównych questów Mrocznego Bractwa;**
- **omówienie wszystkich opcjonalnych kontraktów otrzymywanych od Mrocznego Bractwa;**
- **opis wszystkich pobocznych zadań związanych z Mrocznym Bractwem**, w tym tego dotyczącego przyczynienia się do zniszczenia tej organizacji;
- **przedstawienie sposobu dołączenia do zakonu Towarzyszy;**
- **opis przejścia wszystkich głównych questów Towarzyszy;**
- **opis przejścia wszystkich pobocznych questów Towarzyszy.**

W omówieniach questów znalazły się przede wszystkim informacje dotyczące sposobów zaliczania głównych i opcjonalnych zadań, a także możliwe warianty zachowania, pozwalające na przechodzenie wybranych misji na kilka różnych sposobów. Opis przejścia oferuje ponadto kompletne instrukcje rozwiązywania napotykanych w trakcie gry zagadek, jak również podpowiedzi odnośnie staczania walk w oparciu o diametralnie różne style gry. W tym ostatnim przypadku uwzględniona została specyfika zachowania się bohatera w zależności od tego czy jest on zabójcą (Mroczne Bractwo) czy wojownikiem (Towarzysze). Całość uzupełniają wysokiej jakości zdjęcia oraz mapy lokacji, ukazujące najważniejsze momenty rozgrywki.



Dodatkowe uwagi

Poradnik zawiera następujące oznaczenia kolorystyczne:

- Kolor **czzerwony** odnosi się przede wszystkim do napotykanych w trakcie przemierzania świata gry postaci niezależnych, choć oznaczeni zostali nim również przeciwnicy, dzikie zwierzęta oraz potwory.
- Kolor **niebieski** odnosi się do nazw lokacji, zarówno tych głównych, które pojawiają się na mapie świata, jak i podrzędnych, dotyczących między innymi pojedynczych domostw czy kolejnych poziomów lochów.
- Kolor **zielony** odnosi się do wszystkich odnajdywanych w trakcie gry przedmiotów, które po zebraniu trafiają do inwentarza sterowanej postaci
- Kolor **pomarańczowy** odnosi się przede wszystkim do nazw Krzyków oraz Słów Mocy, choć oznaczone zostały nim również umiejętności wykorzystywane w trakcie wykonywania questów (np. Retoryka) oraz związane z nimi czynności (np. zdobycie książki wiedzy podnoszącej wartość konkretnej umiejętności).

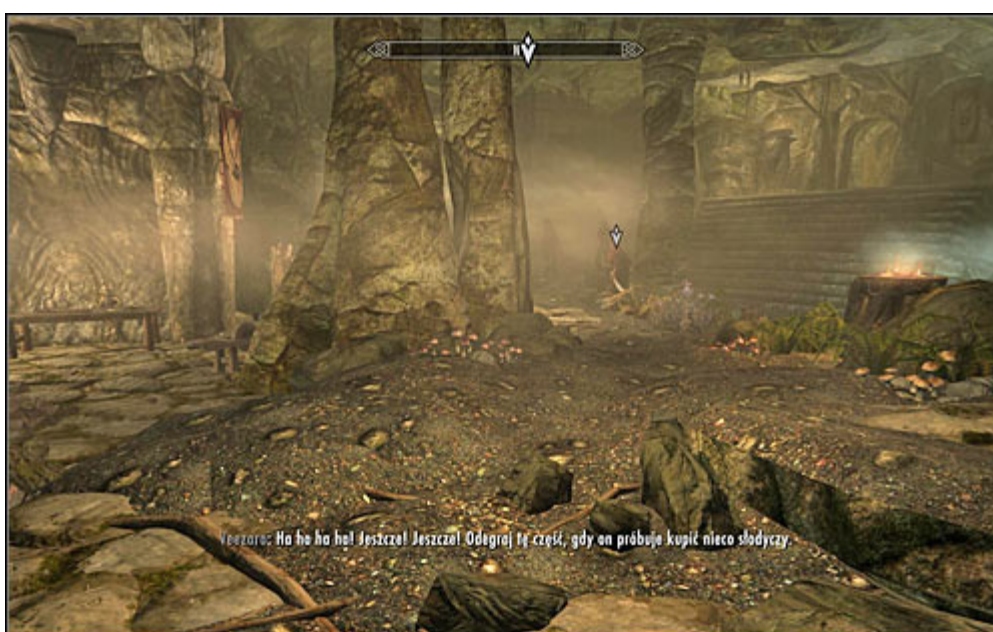
Uwaga! Poradnik przygotowany został na bazie podstawowej polskojęzycznej wersji gry, czyli takiej, która dostarczona została do sklepów w dniu jej oficjalnej premiery. Wraz z publikacją kolejnych oficjalnych aktualizacji niektóre drobne elementy gry, jak na przykład rodzaje nagród przyznawanych za wykonywanie questów, mogą ulec niewielkim zmianom.

Jacek „Stranger” Hałas (www.gry-online.pl)

Zadania Mrocznego Bractwa

Informacje wstępne

Na dołączenie do Mrocznego Bractwa, specjalizującego się w cichym eliminowaniu osób, na których wydane zostały zlecenia zabójstwa, najlepiej zdecydować się w dalszej części gry. Przemawia za tym przede wszystkim to, że chcąc skutecznie i w miarę możliwości niespostrzeżenie likwidować wyznaczonych mieszkańców świata Skyrim dobrze jest dysponować niezłe rozwiniętą postacią. Nie jest to oczywiście wymagane, ale niewątpliwie ułatwi Ci zaliczanie kolejnych misji. Inną ważną kwestią jest to, że pozbywając się osoby, na którą wydano zlecenie zabójstwa, możesz niechcący zablokować sobie okazję do skorzystania z jej usług czy wykonania związanego z nią jakiegoś mini-questu. Na szczęście w zdecydowanej większości przypadków zabijane osoby nie są nikim ważnym i po śmierci nikt za nimi nie będzie tęsknił, a zabawa nie stanie się przez to uboższa.



Główną siedzibą omawianej frakcji jest początkowo podziemne **Sanktuarium Mrocznego Bractwa** (powyższy screen) i dostęp do niego uzyskuje się w trakcie zaliczania questu **Prawdziwi przyjaciele...** Sanktuarium warto odwiedzać nie tylko po to żeby omawiać założenia kolejnych głównych questów Mrocznego Bractwa, ale także żeby podejmować się wykonywania drobnych zleceń. W miejscu tym możesz też odpocząć czy porozmawiać z innymi członkami Mrocznego Bractwa. Warto nadmienić, że niektórzy z nich pełnią rolę trenerów, pozwalając tym samym na podniesienie umiejętności. Sytuacja odnośnie kryjówek Mrocznego Bractwa ulega zmianie w końcowej części przygody z tą organizacją, ale po szczegóły na ten temat zapraszam już do omówień głównych questów Bractwa.

Pamiętaj o tym żeby żadnego z głównych członków Bractwa przypadkiem nie zaatakować, chyba że zależy Ci na zniszczeniu tej organizacji (więcej na ten temat możesz odnaleźć w opisach questów **Zniszcz Mroczne Bractwo!** i **Honor rodziny**). Nie przejmuj się też jeżeli jeszcze przed dołączeniem do Bractwa ktoś inny wyda wyrok zamordowania głównego bohatera, bo pomimo zlikwidowania zabójcy nie zaprzepaści to Twoich szans dołączenia do opisywanej grupy.