

# Silent Hill: Downpour

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Silent Hill: Downpour**

**autor: Michał Rutkowski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Vatra Games, Wydawca Konami, Wydawca PL Galapagos  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Poradnik do gry Silent Hill: Downpour</b>	<b>4</b>
<b>Las</b>	<b>8</b>
Misja główna: droga do Devil's Pitstop	8
<b>Devil's Pitstop</b>	<b>11</b>
Misja główna: w środku Devil's Pitstop	11
Misja główna: inny wymiar	12
Misja główna: powrót do rzeczywistości	15
Misja główna: automat Jail Break	18
<b>Devil's Pit</b>	<b>20</b>
Misja główna: kolejka	20
Misja główna: zawory wodne	23
Misja główna: niższy poziom Devil's Pit	26
Misja główna: uruchomienie kolejki	29
<b>Silent Hill cz.1</b>	<b>32</b>
Misja główna: droga do budynku mieszkalnego	32
Misje poboczne	36
<b>Budynek mieszkalny</b>	<b>51</b>
Misja główna: wyjście z budynku	51
Misje poboczne	52
<b>Silent Hill cz.2</b>	<b>56</b>
Misja główna: droga do budynku Centennial	56
Misje poboczne	59
<b>Budenk Centennial</b>	<b>73</b>
Misja główna: parking	73
Misja główna: pierwsze piętro	76
Misja główna: drugie piętro	80
Misja główna: ułożenie kopert	82
Misja główna: trzecie piętro	85
Misja główna: szyfr do drzwi pancernych	88
Misja główna: 18ste piętro	90
Misja główna: inny wymiar	91
<b>Silent Hill cz.3</b>	<b>97</b>
Misja główna: droga do Klasztoru	97
Misje poboczne	99

<b>Klasztor</b>	<b>114</b>
Misja główna: parter	114
Misja główna: poem fragment	117
Misja główna: pomieszczenie ze sceną	119
Misja główna: skrzynia w domku na scenie	125
Misja główna: II piętro szkoły	129
Misja główna: pomieszczenie z rentgenem i zwłokami	132
Misja główna: inny wymiar	134
Misja główna: Bogeyman– runda 1	135
Misja główna: inny wymiar, pomieszczenie ze sceną	137
Misja główna: Bogeyman– runda 2	140
<b>Silent Hill cz.4</b>	<b>141</b>
Misja główna: droga do łódki	141
Misje poboczne	144
<b>Więzienie</b>	<b>182</b>
Misja główna: block A3	182
Misja główna: block A2 i A3	187
Misja główna: Ckeckout Zone	191
Misja główna: stołówka	195
Misja główna: inny wymiar	198
Misja główna: Inny wymiar, obracane pomieszczenia	202
Misja główna: inny wymiar, dziedziniec	206
Misja główna: inny wymiar, blok cel	208
Misja główna: ostatni boss	209
<b>Notki</b>	<b>214</b>
<b>Zakończenia gry</b>	<b>244</b>
<b>Osiągnięcia i trofea</b>	<b>245</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Poradnik do gry Silent Hill: Downpour

Poradnik do gry *Silent Hill: Downpour* zawiera dokładny opis przejścia wątku głównego gry oraz wszystkich zadań pobocznych, w kolejności eliminującej niepotrzebny backtracking i oszczędzający mnóstwo nerwów i czasu. Ponadto w poniższym poradniku znajdują się również:

- **Rozwiązania zagadek** – wraz z położeniem przedmiotów związanych z zagadkami dla wszystkich poziomów trudności gry.
- **Mapy** – wskazujące dokładną drogę do kolejnych celów w grze.
- **Lokalizacje wszystkich notatek dziennika** – w tym również, wszystkich map w grze.
- **Wszystkie zakończenia gry** – wymagania, które trzeba spełnić, aby zobaczyć różne zakończenia.
- **Lista osiągnięć i trofeów** – opis zdobycia wszystkich osiągnięć w grze.

### Oznaczenia użyte w opisie



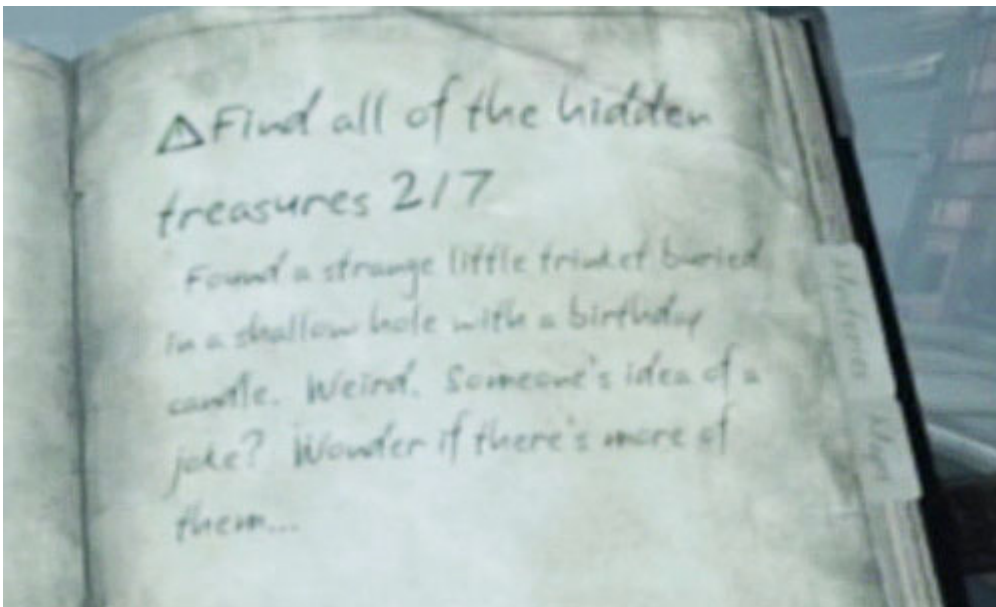
**Kolor brązowy:** tym kolorem oznaczone są wszystkie przedmioty powiązane z misjami głównymi i pobocznymi.



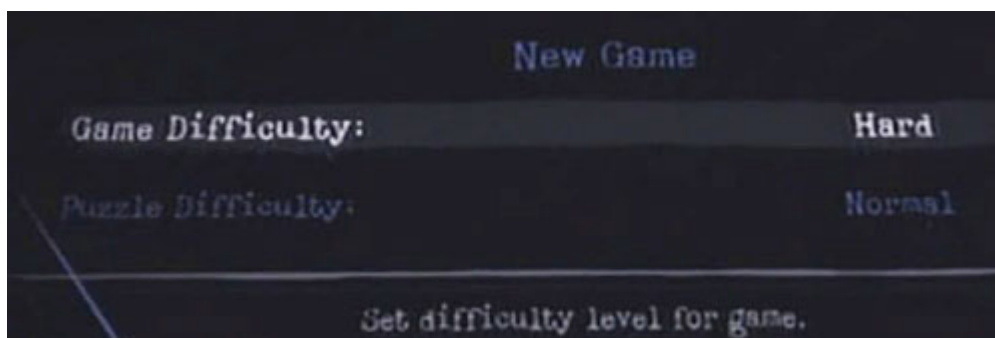
**Kolor niebieski:** oznaczenia użyte dla notatek, które uzupełniają wpisy w Twoim dzienniku. Notki rozsiane są po całej grze. Jeżeli chcesz zebrać wszystkie, będziesz musiał odwiedzić wiele lokacji dodatkowych, nie powiązanych z głównym wątkiem gry.



**Kolor zielony:** kolor oznaczający apteczkę, broń lub mapę.



**Kolor pomarańczowy:** misje poboczne w akapitach. Kolejne części misji, opisane są w kolejności, która zaoszczędzi Ci sporo niepotrzebnych wycieczek. Wszystkie misje **oprócz Diggind Up the Past** możesz wykonać w pierwszym przejściu gry. Wielu misji pobocznych nie da się zakończyć w danej chwili, dlatego podzielone są na części.



**Poziom trudności:** na początku gry, zdecydujesz o poziomie trudności samej gry jak i zagadek. W zależności od dokonanego wyboru pewne przedmioty znajdą się w różnych miejscach. Inna będzie też ilość wskazówek do zagadek. W poniższym poradniku, w nawiasie znajdziecie jakiego poziomu trudności zagadek, dotyczy dana lokalizacja przedmiotu.

**Michał Rutkowski ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**