

# Shrek Trzeci

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **SHREK TRZECI**

**autor: Michał „Wolfen” Basta**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

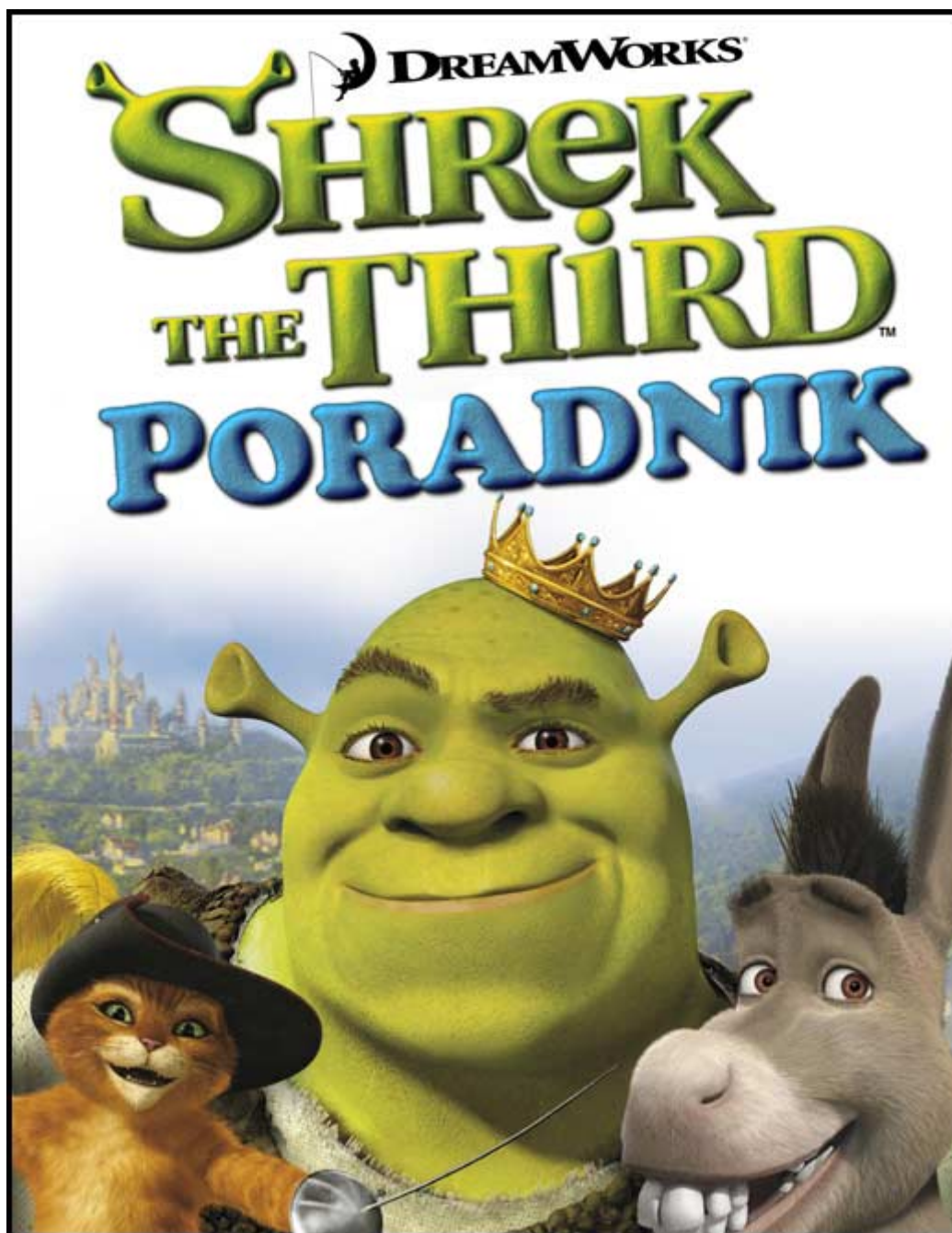
# Spis Treści

<b>Spis Treści .....</b>	<b>2</b>
<b>Wprowadzenie .....</b>	<b>3</b>
<b>Opis przejścia .....</b>	<b>4</b>
<b>Etap 1 – Królewskie szkolenie .....</b>	<b>4</b>
<b>Etap 2 – Doki.....</b>	<b>5</b>
<b>Etap 3 – Statek piratów.....</b>	<b>7</b>
<b>Etap 4 – Stare ruiny .....</b>	<b>10</b>
<b>Etap 5 – Stara droga .....</b>	<b>12</b>
<b>Etap 6 – Teren Akademii .....</b>	<b>14</b>
<b>Etap 7 – Blok więzienny .....</b>	<b>16</b>
<b>Etap 8 – Zdobycie zamku Lancelota .....</b>	<b>19</b>
<b>Etap 9 – Wysoki wysoki szczyt.....</b>	<b>20</b>
<b>Etap 10 – Lodowe Jezioro .....</b>	<b>23</b>
<b>Etap 11 – Lodowa Jaskinia .....</b>	<b>26</b>
<b>Etap 12 – Cele więzienne .....</b>	<b>27</b>
<b>Etap 13 – Zasadzka w lesie .....</b>	<b>30</b>
<b>Etap 14 – Wzgórza Merlina.....</b>	<b>31</b>
<b>Etap 15 – Zamek Złej królowej.....</b>	<b>34</b>
<b>Etap 16 – Warsztat Strombolego.....</b>	<b>38</b>
<b>Etap 17 – Zdobycie zamkowego lochu.....</b>	<b>41</b>
<b>Etap 18 – Katakumby .....</b>	<b>42</b>
<b>Etap 19 – Zniszczone ulice .....</b>	<b>45</b>
<b>Etap 20 – Wielki finał .....</b>	<b>47</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# Wprowadzenie

Witam w poradniku do gry *Shrek Trzeci*. Znajdziesz w nim szczegółowy opis przejścia całej gry oraz miejsc, gdzie można znaleźć cenne przedmioty. W trakcie samej rozgrywki staraj się niszczyć wszystkie napotkane skrzynki i beczki, ponieważ to właśnie w nich znajdziesz złoto, pyłki wróżki, kubki itd. Pomimo, że w grze pokierujesz kilkoma bohaterami to praktycznie każdym z nich steruje się tak samo, dlatego staraj się jak najszybciej rozprawić z przeciwnikami (aby nie zagrozili twojemu życiu), a w krytycznych sytuacjach wykorzystywać specjalne zdolności, które nie raz i nie dwa mogą uratować twoją skórę.

# Opis przejścia

## Etap 1 – Królewskie szkolenie



Pierwszy etap zapozna cię z podstawami sterowania. Wykonuj polecenia pojawiające się na ekranie. Najpierw uporać się z przeciwnikami **[1]**, a następnie zniszcz wszystkie meble i lodową figurę, gdzie znajdziesz kubek **[2]**.



Skieruj się do otwartych drzwi z lewej **[1]** i pociągnij za dźwignię. Na koniec udaj się do drzwi z prawej **[2]** i przy pomocy specjalnego ataku załatw ostatnią partię wrogów.

## Etap 2 – Doki



Rusz przed siebie. Wkrótce napotkasz dwóch wrogów. Rozpraw się z nimi i kontynuuj podróż w lewą stronę. Rozpraw się z jeszcze jednym piratem i zebraj wszystko, co znajdziesz w drewnianych skrzyniach [1]. Kontynuuj w lewo, aż dotrzesz do dużej bramy. Otwórz ją przy pomocy dźwigni koło złotych monet [2].



Po zamianie bohaterów skieruj się przed siebie. Na końcu podestu natrafisz na pierwszy kubek [1]. Kontynuuj podróż w lewą stronę, eliminując oponentów. Na końcu drogi natkniesz się na dźwignię, którą przesuniesz [2].



Wejdź Shrekiem do budynku, zniszcz kamienną figurę i podnieś kubek [1]. Idź jedyną możliwą drogą, aż dotrzesz do pianina [2]. Zniszcz je i weź kolejny kubek.



Skieruj się w lewo i uwolnij więźniów zamkniętych w dużym pudle z lewej strony drzwi [1]. Przepchnij deski blokujące przejście, a po wyjściu na zewnątrz zeskocz na dół, rozbij skrzynię i podnieś kolejny kubek [2].



Udaj się w lewo, zejdź po schodach w dół i przeskocz na skałę z lewej, gdzie znajdziesz ostatni kubek [1]. Idź jedyną możliwą drogą, aż dotrzesz do pirackiego statku [2].

### Etap 3 – Statek piratów



Rozpraw się z piratami i przesuń metalową klatkę pod skrzynki z prawej strony. Dzięki temu wejdiesz na górę, gdzie znajdziesz pierwszy kubek [1]. Idź w lewo i niszczone wszystkie napotkane skrzynie, ponieważ w jednej z nich znajdziesz złoty hak. Kontynuuj jedyną możliwą drogą, a kiedy zeskoczysz z podwyższenia na ziemię, udaj się w prawo, gdzie natkniesz się na kubek i pingwina uwięzionego w skrzyni [2].



Idź w lewo aż dotrzesz do dźwigni [1] którą porusz. Po zamianie bohaterów rusz przed siebie, eliminując pojawiających się przeciwników [2]. Na końcu sali znajdziesz dwie skrzynie z kubkiem oraz złotym hakiem.