

ShellShock: Nam '67

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

ShellShock: Nam '67

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

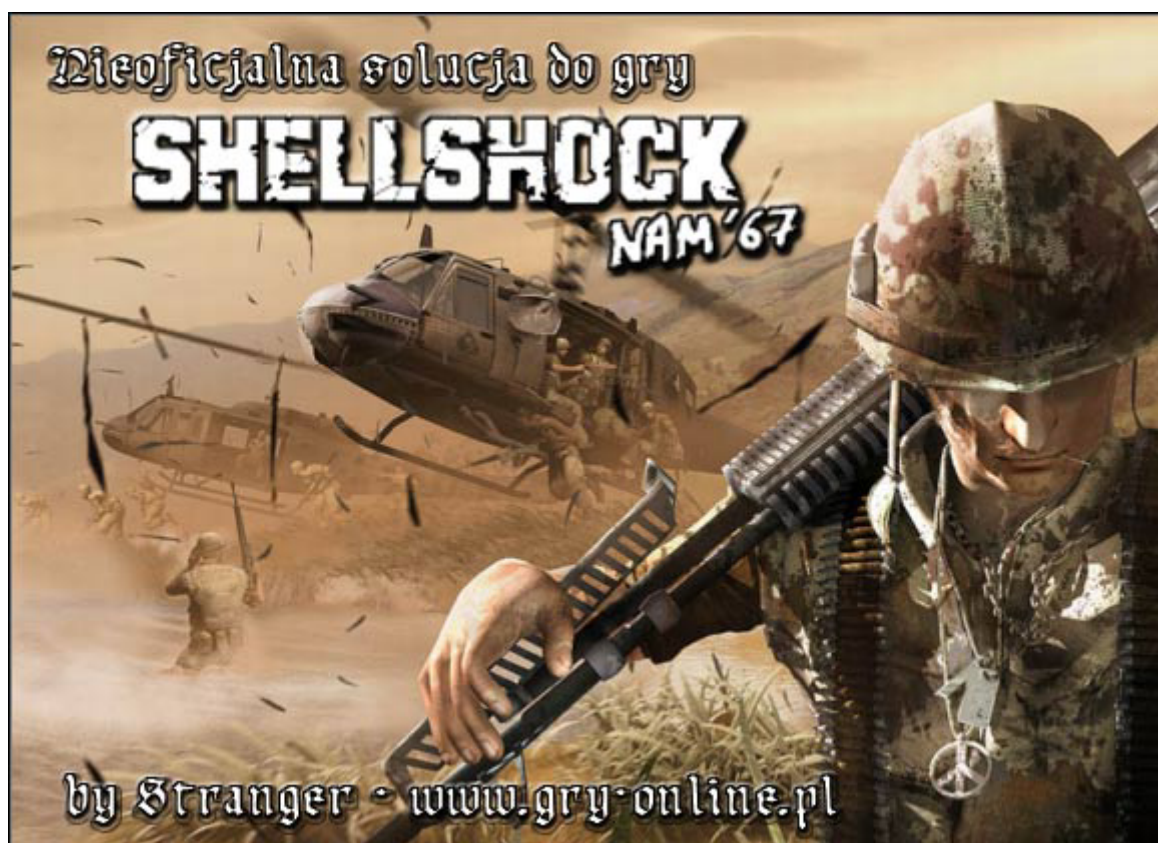
Wstęp	3
Cenne rady	4
Solucja	5
Misja 01 – First Kill	5
Baza	12
Misja 02 – Hearts and Minds	13
Misja 03 – Fort Assault	19
Misja 04 – Nightwatch	26
Misja 05 – Getting Special	29
Misja 06 – Monty’s People	34
Misja 07 – Artillery Hill	39
Misja 08 – Men Down	44
Misja 09 – Radio Silence	50
Misja 10 – Diem	54
Misja 11 – China Beach	58

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

Witaj w nieoficjalnym poradniku do gry *ShellShock: Nam'67*. Tradycyjnie już, zanim skierujesz się do właściwego opisu przejścia, radziłbym zapoznać się z umieszczonymi w kolejnym rozdziale poradami. Jest to szczególnie wskazane, jeśli nie miałeś do tej pory kontaktu z podobnymi tytułami (ze szczególnym uwzględnieniem serii *Vietcong*). Pomimo tego, iż *ShellShock* nie jest aż tak wymagający jak produkcja Illusion Softworks, to mimo wszystko mniej doświadczeni gracze mogą mieć trochę problemów z jego ukończeniem.

Zapraszam do zapoznania się z tekstem,

Jacek „Stranger” Hałas

Cenne rady

Oto kilka najważniejszych rzeczy, o których warto pamiętać podczas przechodzenia gry.

- Jeśli nie ma takiej konieczności nie śpiesz się, wykonuj niewielkie kroki, rozglądaj się; dobrze jest mieć przez cały czas mieć załączony przybliżony widok (zza ramienia), dzięki któremu sprawniej można eliminować nadbiegających przeciwników.
- Miej na uwadze to, że sterowanie w grze jest dalekie od ideału, niejednokrotnie zdziwisz się zapewne, iż skierowana w stronę przeciwnika seria z karabinu maszynowego nie zabije go czy wręcz nie dosięgnie.
- Dodatkowym utrudnieniem jest brak możliwości dokonywania save'ów w dowolnym momencie; pewnym wybawieniem są checkpointy, do których w przypadku odniesienia porażki można wrócić; mimo wszystko dobrze jest jednak pamiętać, że przegrana wiąże się z koniecznością powtórzenia pewnej części etapu.
- Uważaj na kolegów z zespołu, którzy nie są zbyt inteligentni i często sami pchają Ci się pod lufę.
- W miarę możliwości często korzystaj z granatów, w *Vietcongu* nie odgrywały one zbyt dużej roli, w *ShellShocku*, głównie z racji mniejszych przestrzeni, w pewnych miejscach okazują się bezcenne.
- Pamiętaj o tym, aby zabierać pozostawiane przez wrogów magazynki, gdyż w przeciwnym przypadku bardzo szybko możesz skończyć zabawę, na przykład z powodu braku zapasowej amunicji.
- Korzystaj z tego, że sterowana postać może kucnąć czy wręcz położyć się na ziemi, przeciwnikom będzie Cię wtedy o wiele trudniej trafić.
- Warto badać ciała poległych wrogów w poszukiwaniu dodatkowych przedmiotów, np. nieśmiertelników; przedmioty te można wymienić na coś cenniejszego podczas wizyty w obozie.

Solucja

Misja 01 - First Kill

NOWY CEL: FOLLOW O'BRIEN [BIEGNIJ ZA DOWÓDCĄ]

Wykorzystaj wolną chwilę, aby zapoznać się ze sterowaniem główną postacią a także podstawowymi czynnościami, które może ona wykonać. Nie musisz się śpieszyć, dopóki nie pobiegiesz za resztą drużyny fabuła nie posunie się do przodu.



Gra co pewien czas będzie wyświetlała informacje odnośnie tego, co Twoja postać może zrobić (przyjmowanie różnorodnych pozycji, zamiana aktualnie posiadanej broni itp.). Nie masz szans się zgubić, albowiem do celu prowadzi wyłącznie jedna droga. :-)



Po dotarciu do porozrywanych ciał (widoczne na screenie) zatrzymaj się na chwilę. Jeśli chcesz, możesz zmienić aktualnie posiadany karabin maszynowy na coś innego. Pamiętaj na przyszłość, aby ZAWSZE badać ciała poległych żołnierzy, możesz znaleźć nowe typy broni, amunicję, a także istotne dla poprawienia końcowego wyniku trofea. Jeden z martwych wojaków będzie przy sobie miał powolny, ale bardzo celny karabin. Możesz go zabrać. Ruszaj dalej.



Przygotuj się, bo po dotarciu do rzeki wpadniesz na pierwszych wrogów. Na szczęście nie będą oni stanowili dla Ciebie zbyt dużego zagrożenia a to dlatego, iż będą równocześnie atakowani przez inną ekipę. Jeśli chcesz, możesz mimo tego spróbować wyeliminować kilku przeciwników, świetnie nadaje się do tego celu zebrany wcześniej karabin (koniecznie musisz mieć załączone przybliżenie obrazu).



Nawet jeśli nie będziesz jeszcze sobie radził z eliminowaniem wrogich żołnierzy, nie masz się specjalnie czym martwić. Po kilku chwilach cała okolica zostanie zbombardowana. Skieruj się w stronę rzeki i zbadaj ciała poległych żołnierzy. Nie zapominaj o zbieraniu amunicji i cennych trofeów, jeśli to konieczne zaczekaj na resztę drużyny (tej, z którą zaczynałeś misję).



Jeśli masz taką możliwość, ponownie zdobądź dobry karabin maszynowy albowiem w najbliższej przyszłości będziesz musiał radzić sobie z licznymi grupami przeciwników, którzy będą pojawiali się niedaleko Twojej drużyny. Ruszaj za resztą w stronę gór (możesz po drodze badać okolicę, ale nie znajdziesz raczej nic ciekawego).



Po dotarciu do widocznego na screenie miejsca, zatrzymaj się. Oczekaj chwilę, a zaczną nadbiegać pierwsi przeciwnicy. W moim przekonaniu najlepiej jest rzucić w ich stronę kilkoma granatami, a następnie podbiec bliżej i osobiście wykończyć tych, którzy przeżyli pierwszy atak. Ponownie zaczekaj na resztę drużyny i ruszajcie dalej.



Kieruj się cały czas jedyną możliwą ścieżką. Nie będziesz miał niestety zbyt wielu okazji, aby dokładnie wycelować w przeciwników. Najlepiej jest więc posyłać w stronę każdego wroga serię co najmniej 6-8 pocisków.



Po dotarciu do widocznej na screenie polanki KONIECZNIE znajdź sobie jakąś osłonę (najlepiej ogromny głaz), a to dlatego, że wkrótce pojawi się tu co najmniej 6-7 wrogów. Musisz ich stopniowo eliminować, warto również korzystać z granatów.

NOWY CEL: PLACE C4 TO DESTROY THE TUNNEL [UMIEŚĆ C4 W TUNELU]



Kieruj się w prawo. Po kilku chwilach powinieneś zauważyć w oddali tunel, z którego co pewien czas wybiegają kolejni wrogowie. Aby zatrzymać ich przyływ, będziesz musiał wysadzić tunel. Biegnij do tunelu, miej jednak na uwadze to, że w okolicy mogą znajdować się jeszcze jakieś wrogi jednostki.



Pamiętaj, że w tunelu mogą, a nawet powinni znajdować się kolejni przeciwnicy. Warto dokładnie zbadać wszystkie pomieszczenia, można bowiem odnaleźć cenne apteczki. Po dotarciu do widocznego na screenie miejsca pojawi się informacja odnośnie tego, jak zakłada się ładunek C4. Postępuj zgodnie z instrukcją, pamiętaj jednak, że masz tylko cztery sekundy na ucieczkę!



Po wysadzeniu tunelu wybiegnij szybko na zewnątrz a to dlatego, że reszta drużyny zostanie zaatakowana przez nowe oddziały wroga. Pamiętaj o tym, aby po skończonych walkach pozbierać pozostawione przez wrogów wyposażenie. Dobrze jest zaopatrzyć się w Kałasznikowa (AK-47).