



Shadowrun: Hong Kong

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Shadowrun: Hong Kong

autor: Patrick "YxU" Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-254-0

Producent Harebrained Schemes, Wydawca Harebrained Holdings
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Informacje wstępne	5
Sterowanie	6
Porady i wskazówki	8
Porady ogólne	8
Walka	9
Handlarze	11
Hasła i kody dostępu	12
Tworzenie postaci	14
Schematy budowy i archetypy	14
Atrybuty i umiejętności	16
Na co zwracać uwagę przy tworzeniu i rozwijaniu bohatera	19
Hackowanie (Matrix)	20
Kody do gry (Cheats)	24
ZADANIA TOWARZYSZY	25
Kai Tak M13	26
DeckCon 2056 - zadanie towarzyszy	29
Tolo Harbour M14	35
Retribution - zadanie towarzyszy	38
Hung Hom Bay M15	42
The Sinking Ship - zadanie towarzyszy	45
Zadania poboczne	50
Często zadawane pytania	53
Co to jest Cyberware?	53
Czym jest Smartlink, Datajack, Cyberdeck?	54
Czy w grze można się skradać?	56
Czy mogę dodać własny portret postaci?	57
Przygotowanie do zadań	58
Docks M1	61
Hard Landing - zadanie główne	64
Sinless - zadanie główne	69
Walled City M2	71
City of Darkness - zadanie główne	74
Zadania poboczne i ciekawostki w Walled City	77
Heoi M3 - Kryjówka	82
Emperor's Museum M4	85
The Dig - Zadanie główne	88
Ukradnij wartościowe obiekty - zadanie poboczne	92
Repulse Bay M5	94
Exit, Stage Left - zadanie główne	96
Dostań się na imprezę Neville'a - zadanie poboczne	100
Whampoa Garden M6	102
Outsider - zadanie główne	105
Wuxing Skytower M7	111
Bad Qi - zadanie główne	114
Zadania poboczne i ciekawostki w Wuxing Skytower	118

Shangri-La M8 _____	120
Uninvited Guests - zadanie główne _____	123
MV Nalchi M9 _____	128
Whistleblower - zadanie główne _____	131
Ares Asia Holdings M10 _____	137
Misdirection - zadanie główne _____	140
Zadania opcjonalne - Ares Asia Holdings _____	148
Shek Kip Mei _____	149
The Extraction / Revelations - zadanie główne _____	149
Prosperity Tower M11 _____	152
Prosperity Tower - zadanie główne _____	156
Asist - zadanie główne _____	164
Kowloon Walled City M12 _____	167
City of Death - zadanie główne _____	170
The Fortune Engine - zadanie główne _____	175
Zakończenia _____	180
Osiągnięcia (Achievements) _____	182
Shadowrun - Hong Kong - wymagania sprzętowe _____	187
PC - informacje ogólne _____	188
Shadowrun: Hong Kong - wymagania sprzętowe PC _____	188

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Shadowrun: Hong Kong* to bogaty zbiór wiedzy dla graczy, którzy mają styczność z produkcją po raz pierwszy, jak i również dla osób dla których jest ona kontynuacją poprzednich części gry. Poza podstawowymi informacjami o tworzeniu postaci, masą wskazówek i uniwersalnych porad oraz odpowiedzi na kluczowe pytania (Co to jest Smartlink? Do czego służy Cyberware?). Znajdziesz także opis takich czynności jak hackowanie terminali, by dostać się do Matrixa, czy zestawienie kodów i haseł, które często pojawiają się jako zabezpieczenie tajnych przejść i skarbów. Najważniejszą jednak część poradnika stanowi opis fabuły, zawierający solucję ukończenia każdej z dostępnych misji oraz zadań opcjonalnych, a także ciekawostki o ukrytych przedmiotach. Poradnik nie skupia się jedynie na tym, jak ukończyć dane zadanie, lecz również na różnych możliwościach rozwiązania problemu, jak i konsekwencjach, które mogą w związku z tym następować. Do każdego etapu przygotowana została mapa z zaznaczeniem najważniejszych miejsc, skrytek i tajnych przejść. Zwieńczenie stanowi opis możliwych zakończeń historii przedstawionej w grze.

Shadowrun: Hong Kong to kolejna seria popularnej gry RPG przedstawionej w rzucie izometrycznym, z turowym systemem walki. Świat magii i technologii przeplata się w klimacie steam-punk, co daje graczowi duże możliwości budowy i rozwoju postaci, jak i jego drużyny. Bogaty system dialogowy pozwala na zagłębienie się w fabułę gry oraz na podejmowanie decyzji korzystnych dla bohatera lub świata przedstawionego.

Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)

Informacje wstępne



Dialogi to podstawa podejścia do gry - agresywne lub dyplomatyczne

Poradnik zawiera dokładny opis przejścia gry oraz możliwe drogi rozwiązania problemów i wychodzenia cało z nieoczekiwanych sytuacji. Aby lepiej podkreślić wagę pewnych aspektów i ułatwić wyszukiwanie informacji zastosowane zostały oznaczenia kolorystyczne:

czzerwony - postacie niezależne i bohaterowie,

pomarańczowy - nagrody za zadania główne i poboczne,

zielony - ważne i przydatne przedmioty,

niebieski - nazwy miejsc i całych lokacji.

pogrubiona czcionka - opis celów misji oraz ważne informacje dotyczące zadania (np. hasła).





W każdym opisie lokacji wraz z mapą opisane zostały cele zadań oraz interesujące miejsca. Poniżej opisu zadania głównego znajdziesz szczegóły dotyczące zadań pobocznych, jeśli takowe znajdują się w lokacji i mają dłuższy przebieg, zadania poboczne jednowątkowe (np. znajdź klucz, który leży nieopodal) zostały wplecione w opis głównego wątku.









Pod opisem każdego zadania znajdują się cele zadania (cel początkowy, kolejne kroki opisane zostały w tekście pogrubioną czcionką), poziom trudności (łatwy, średni, trudny) oraz przydatne umiejętności - ma to wpływ na rozwiązanie zadań na większą ilość sposobów, odnajdywanie dodatkowych wartościowych przedmiotów i optymalny rozkład punktów Karmy oraz dobór członków drużyny. Nie wypisano wszystkich występujących w zadaniu umiejętności, lecz te, które mogą mieć dość znaczący wpływ na przebieg wydarzeń/wybór drogi rozwiązania.

Gra dostępna jest jedynie w języku angielskim, dlatego wiele nazw zostało spolszczonych (np. przetłumaczalne atrybuty, jak siła, charyzma), lecz nie wszystkie, ze względu na możliwość problemów z odbiorem przez czytelnika (np. umiejętność Decking). Przetłumaczone zostały również cele zadań, aby były jasne dla osób gorzej radzących sobie z językiem angielskim.

Sterowanie

W *Shadowrun: Hong Kong* można grać przy użyciu jedynie myszki. Jednak sporo skrótów klawiaturowych i pojedynczych przycisków pozwoli zwiększyć tempo rozgrywki i dla niektórych - ułatwić ją.

	Ruch / Atak / Interakcja
	Poruszanie kamerą
	Przybliżenie/oddalenie kamery
	Poruszanie kamerą
	Przeładowanie broni
	Przełączaj się pomiędzy odległością kamery
	Otwórz księgę z zaklęciami (walka)
	Otwórz ekwipunek (walka)
	Aktywuj totem (umiejętność, walka)
	Przełączanie między członkami drużyny (walka)
	Wyświetlenie opisu obiektów w świecie

	Szybki zapis
	Szybki odczyt
	Otwórz PDA
	Otwórz PDA na zakładce Character
	Otwórz PDA na zakładce Gear
	Wybieraj opcje dialogowe / Przełączaj się brońmi (walka)
	Zakończ turę podczas walki
	Konsola debugowania