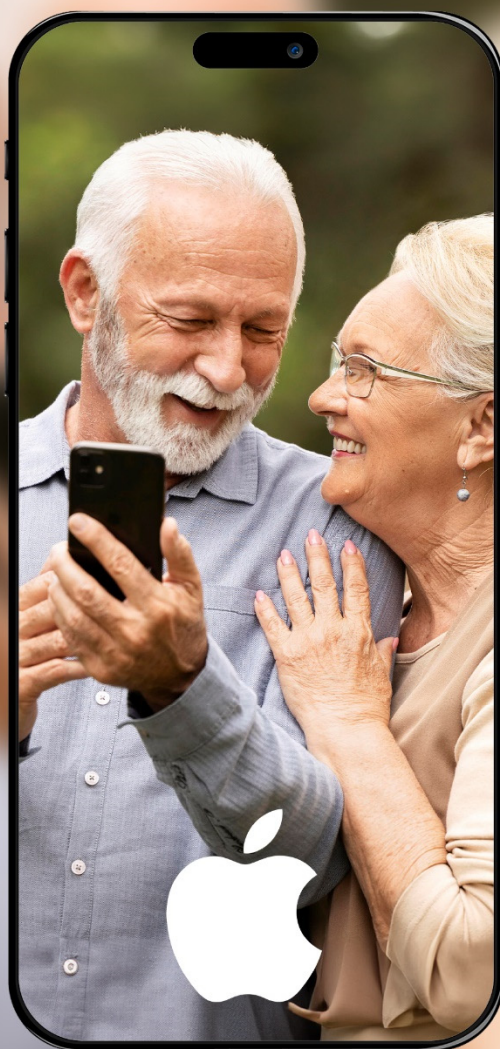


Rozdział 4

Interfejs iOS



4 Interfejs iOS

4.1 Ekran blokady

Przejdźmy do widoku ekranu blokady, przede wszystkim na ekranie blokady widoczna jest **data i godzin** na tle tapety. Poniżej będą wyświetlane **powiadomienia**, jeśli takowe się pojawią. Na górze ekranu widzimy pasek z podstawowymi danymi kolejno: zasięg sieci komórkowej, informacja o karcie SIM, zasięg sieci Wi-Fi, kłódka blokady ekranu, dynamiczne informacje oraz naładowanie baterii.

Przesuwając palcem od prawej do lewej mamy szybki dostęp do aparatu. Przykładowy widok ekranu blokady znajduje się na obrazku poniżej. Kiedy widzimy ekran blokady, telefon oczekuje na odblokowanie, możemy to zrobić przez dodany wcześniej skan twarzy **FaceID**.

Po nieudanej próbie odblokowania, pokaże się klawiatura numeryczna do wpisania kodu, tak jak na obrazku niżej. Warto wspomnieć, że wybranie numerów alarmowych nie wymaga odblokowania telefonu, można na nie zawsze zadzwonić pod opcją w lewym dolnym rogu, również tak jak na obrazku.



Rysunek 4.1 Ekran blokady

4.2 Ekran początkowy

Pulpit to najbardziej ikoniczna część systemu, w lewym górnym rogu widzimy godzinę, w lewym będą wyświetlać się różne informacje takie jak **stan naładowania baterii, jakość zasięgu i połączenia Wi-Fi**, a także ikony powiadomień.

Część główna zawiera ikony aplikacji oraz okazjonalne widżety, te wyświetlają na bieżąco temperaturę czy datę. Naciśnięcie ikony lub widżetu skutkuje uruchomieniem aplikacji. Dolny pasek pokazuje stale

kilka wyróżnionych ikon, pozostaną one w tym miejscu niezależnie od przesuwania stron pulpitu.

Przesuwając palcem w prawo lub w lewo, poruszamy się po stronach pulpitu, znajdziemy tam więcej miejsca na nasze aplikacje i widżety.



Rysunek 4.2 Ekran początkowy

Skrajne strony mają jednak inne zastosowanie, po lewej znajdują się **widżety**, które wyświetlają najważniejsze informacje takie jak pogoda czy kalendarz, można je dostosować do własnych potrzeb. Naciskając na widżet, uruchamiamy aplikację, której jest częścią.

Po prawej znajduje się **biblioteka aplikacji**, wyszukiwarka na górze ekranu służy do szukania aplikacji zainstalowanych na telefonie. Niżej widzimy grupy aplikacji posegregowane według kategorii.



Rysunek 4.3 Widżety oraz grupy aplikacji

4.3 Centrum powiadomień

Przeciągając z **góry do dołu po lewej stronie**, przechodzimy do centrum powiadomień, ekranu bliźniaczego do ekranu blokady. Na obu wyświetlane będą powiadomienia z aplikacji oraz ewentualny odtwarzacz, kiedy słuchamy muzyki. Tak jak w poprzednim przypadku,

dobrze, jeśli gest wychodzi poza krawędź ekranu. Aby wrócić, wykonujemy odwrotny gest, czyli przeciągamy z dołu do góry.



Rysunek 4.4 Centrum powiadomień

4.4 Centrum sterowania

Centrum sterowania możemy wywołać przez przeciągnięcie **z góry do dołu po prawej stronie**, gest musi być dość wyraźny i najlepiej, jeśli wychodzi poza górną krawędź ekranu.

Centrum sterowania to panel z przyciskami i suwakami niezbędny do korzystania z telefonu. Funkcje wyżej są stałe, natomiast ostatni rząd jest możliwy do skonfigurowania przez użytkownika.

- **Tryb samolotowy** – ikona samolotu, po włączeniu zmieni kolor na pomarańczowy i **wyłączy łączność z telefonem**, w tym Wi-Fi oraz sieć komórkową.
- **AirDrop** – udostępnianie plików wewnątrz ekosystemu Apple, jeśli opcja nie będzie aktywowana, funkcja AirDrop nie zadziała.
- **Wi-Fi** – ikona przedstawiająca fale, jeśli włączona, iPhone połączy się z dostępną siecią Wi-Fi.
- **Sieć komórkowa** – ikona po włączeniu ma zielony kolor, pozwala na **korzystanie z Internetu bez sieci Wi-Fi**, kiedy aktywna jest karta SIM. Warto wspomnieć, że korzystanie z tej opcji może spowodować naliczenie opłat u operatora.
- **Bluetooth** – bezprzewodowe połączenie krótkiego zasięgu, używane do przyłączenia na przykład słuchawek **Bluetooth**.
- **Odtwarzacz** – jeśli słuchamy **muzyki lub oglądamy film**, informacja o tym będzie widoczna w tym miejscu. Wyżej znajduje się nazwa odtwarzanego materiału razem z wykonawcą, poniżej przycisk odtwarzania oraz przewijanie o 10 sekund w tył lub w przód.
- **Blokada obracania ekranu** – ikona kłódki ze strzałką, kiedy obrócimy telefon poziomo, na przykład podczas oglądania filmu, ekran dostosuje się do tego widoku i także się obróci. Blokada obracania ekranu wyłącza tę funkcję.
- **Klonowanie ekranu** – pozwala na łatwe wyświetlanie treści ekranu iPhone'a na innych urządzeniach Apple, takich jak **Apple TV** lub **Macbook**. Funkcja **AirPlay** wyeliminowała konieczność połączenia przewodowego podczas klonowania ekranu, dawniej odbywało się to za pomocą aplikacji **QuickTime Player** i po podłączeniu iPhone'a do Maca.

- **Suwak jasności ekranu** – przesuwając palcem po suwaku w górę lub w dół, możemy dostosować jasność do warunków oświetleniowych.
- **Suwak głośności** – sterować głośnością da się także przyciskami z lewej strony telefonu, niektórzy preferują jednak dotykowy suwak.
- **Tryby skupienia** – wyciszają powiadomienia, wspomagają koncentrację i informują o naszym statusie, adekwatnie do wykonywanej czynności. Do wyboru mamy „**Nie przeszkadzać**”, „**Czas dla mnie**”, „**Praca**” a także „**Sen**”. Jest też opcja utworzenia własnego trybu skupienia i podłączenia go do harmonogramu.
- **Zestaw ikon** na samym dole, to narzędzia dodane przez użytkownika. Domyślny zestaw będzie różnił się od tego pokazanego na obrazku poniżej. Mój zestaw to: Latarka, Minutnik, Kalkulator oraz Aparat.

Aby zwinąć z powrotem centrum sterowania, przeciągamy z góry na dół lub naciskamy pustą przestrzeń w dowolnym miejscu.



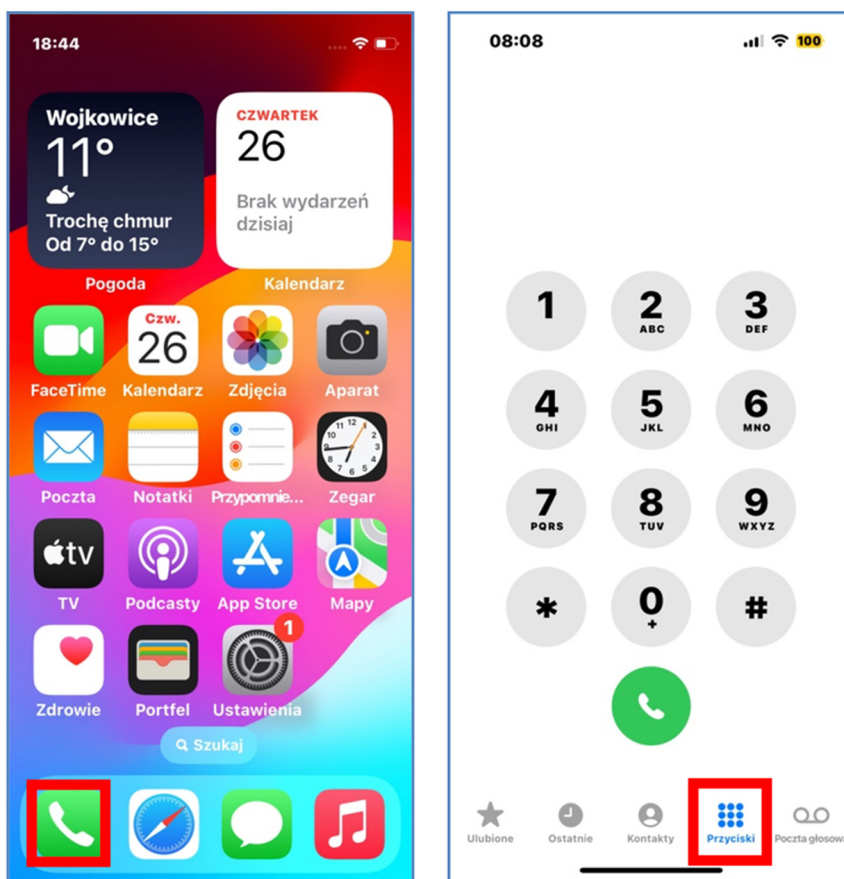
Rysunek 4.5 Centrum sterowania

4.5 Uruchamianie aplikacji

Wracamy do widoku pulpitu, na którym widoczne są ikony aplikacji razem z ich nazwami. Aby uruchomić aplikację **naciskamy jej ikonę**. Za przykład posłuży nam aplikacja **Telefon**, w końcu to główna funkcja jaką powinien spełniać iPhone. Ikona jest oznaczona na obrazku poniżej.

Aplikacja **Telefon** po uruchomieniu, widzimy **klawiaturę numeryczną** do wybierania numeru oraz **zieloną słuchawkę** do zatwierdzenia wyboru. Na dolnym pasku znajdują się także następujące zakładki:

- **Ulubione** – numery oznaczone przez nas jako najważniejsze.
- **Ostatnie** – historia połączeń wychodzących oraz przychodzących.
- **Kontakty** – numery zapisane na liście kontaktów podpisane imieniem i nazwiskiem.
- **Poczta głosowa** – dostęp do wiadomości nagranych na pocztę głosową.



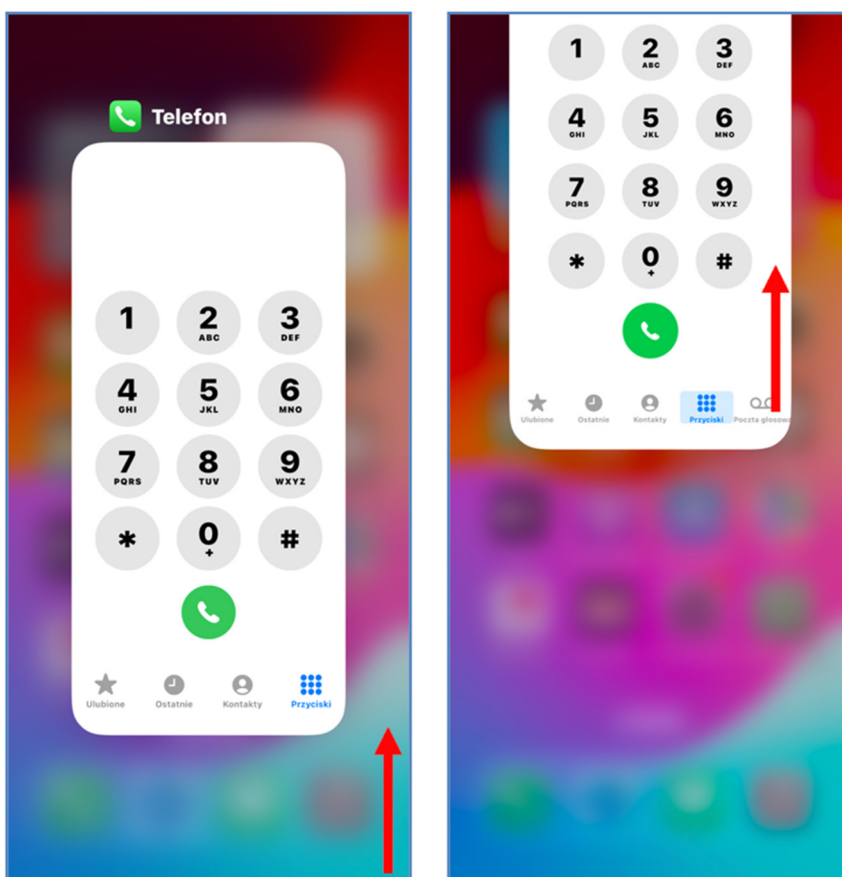
Rysunek 4.6 Uruchamianie aplikacji

4.6 Zamykanie aplikacji

Przeciągając od dolnej krawędzi w górę, przechodzimy do widoku otwartych aplikacji, powtarzając gest od dolnej krawędzi lub dotykając w pustą przestrzeń wracamy na pulpit, za to łapiąc za kartę i przesuując ją w górę, zamykamy ją.

Kiedy otwarte będzie znacznie więcej kart, będziemy się po nich poruszać na boki i wybierać aplikację przez naciśnięcie. Dla płynnego działania telefonu należy co jakiś czas zmykać nieużywane aplikacje, jednak nie jeśli mamy zamiar wrócić do niej w niedługim czasie.

W takim wypadku system będzie potrzebował więcej energii na wystartowanie aplikacji niż jej wczytanie z tła.



Rysunek 4.7 Zamykanie aplikacji