

Sega Rally

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Sega Rally

autor: Artur „Arxel” Justyński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wstęp	3
Przygotowanie do jazdy	4
Mistrzostwa	7
Premier	7
Modified	11
Masters	15
Trasy	19
Safari	19
Alpine	22
Canyon	25
Arctic	28
Tropical	31
Lakeside	34
Samochody	35
Wstęp	35
Samochody – Premier	37
Samochody – Modified	45
Samochody – Masters	53

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

Witam w nieoficjalnym poradniku do gry *Sega Rally*. Gra jest całkowicie arcadowa, więc wszelkie lekcje jazdy są zbędne. Jedyne o czym musisz pamiętać podczas gry to deformujące się podłoże gdyż dzięki niemu każdy przejazd tym samym torom nie jest identyczny. Nawet najmniejsza nierówność może spowodować utratę prowadzenia. W poradniku znajdziesz spis wszystkich samochodów, dostępnych w grze mistrzostw oraz torów przy których znajdziesz krótki komentarz o ich poziomie trudności, występujących zakrętach itp. Życzę miłej jazdy bez trzymanki po bezdrożach.

Artur „Arxel” Justyński

Przygotowanie do jazdy

Mistrzostwa

W grze znajdują się trzy mistrzostwa. W każdym możesz ścigać się innymi klasami samochodów. Każde z mistrzostw składa się z trzech lig oraz finału, w skład których wchodzi wyścigi rozgrywane na trzech, czasem czterech, torach. Za zdobycie odpowiednich miejsc dostajesz pewną ilość punktów, dzięki którym odblokują się kolejne ligi, mistrzostwa jak również samochody. Do zdobycia masz łącznie 1020 punktów. Po odblokowaniu kolejnych mistrzostw, nie musisz kończyć aktualnych – możesz bez problemu przejść do kolejnych, jednakże musisz liczyć się z faktem, że nie jeśli odpuścisz, nie wszystko zostanie odblokowane. Staraj się mocno, gdyż za zdobycie wszystkich punktów dostaniesz jeszcze jeden dodatkowy samochód.

HUD



Wskazówki pilota

Wskazówek nie jest zbyt wiele, jednakże bardzo pomagają na początku gry. W późniejszym czasie tak czy siak będziesz znał trasy na pamięć.

Bridge – most

Caution – szczególnie niebezpieczny odcinek

Over jump – skok

Road narrows – zwężenie drogi

Water splash – kałuża

Right/left – zakręt w prawo/lewo

Easy – łatwy zakręt

Medium – trudny zakręt

Long easy – długi i łatwy zakręt

Long medium – długi i trudny zakręt

Very long easy – bardzo długi i łatwy zakręt

Very long medium – bardzo długi i trudny zakręt

Ninety – ostry zakręt (90 stopni)

Hairpin – bardzo ostry zakręt (nawrót)

[Komentarz] maybe – pilot nie jest pewien do końca czy zakręt będzie łatwy/trudny, krótki/długi.

Komentarze mogą być łączone. Przeważnie występują w formie np.: **easy left, easy right maybe**.

Game Status

Tak powinno wyglądać Twoje okno statusu ;-)



Championship Completion – ilość wygranych wyścigów (w %)

PercentageOf Rallies Won – ilość wyścigów, w których zająłeś pierwsze miejsce (w %)

Cars Unlocked – ilość odblokowanych samochodów (w %)

Percentage of liveries Unlocked – ilość odblokowanych wersji kolorystycznych (w %)

Total Time Raced – czas spędzony na grze (w minutach)

Total Distance Driven – łączny dystans jaki przejechałeś w grze (w kilometrach)

Mistrzostwa

P r e m i e r



A m a t e u r L e a g u e



Amateur League

Ilość punktów do zdobycia: 90

Wyścigi: AZA Challenge, Blue Star Rally, Clubmans Stages



AZA Challenge

Ilość punktów do zdobycia: 30

Trasy: Safari 1, Canyon 1, Alpine 1



Blue Star Rally

Ilość punktów do zdobycia: 30

Trasy: Tropical 2, Alpine 2, Canyon 2