

Scarface: **Człowiek z Blizną** PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Scarface

autor: Piotr „Larasek” Szablata

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Podstawy	4
Felix & Sandman Lead	4
Driver, Assasin & Enforcer	6
Dystrybucja YeYo	8
Egzotyki	10
Co jeszcze musisz wiedzieć	12
Little Havana	16
Świat się sypie	17
Powrót	19
Odwet	21
Pedro's	23
Cabana Cigar	25
Oakley Driver In	26
Get a Drink	28
Storage	30
Call from Pablo	31
Downtown	33
O'Grady's Store	34
Fidel's Records	35
U-Gin Bar	37
Babylon Club	38
Storage	40
Wyspy	42
Sandman	43
Nacho	45
Odwet	48
Informator	49
Tankowiec Nachosa	50
South Beach	52
Macau Fast Food	53
Chi Peso	54
Swansong Hotel	56
Sun Ray	57
Turf – 90%	59
Storage	60
Un-Load The Ship	62
North Beach	66
Angel Dust Donuts	67
Whippet	68
Penisula	70
Stein Jewelry	72
Coco Lounge	74
Turf & Storage	76
Wyspy Once Again	77
Battle on Plantation	78
Tranquilandia	79
Kill Sosa	82

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

Człowiek z Blizną to film wybitny, jednak zakończenie mimo iż logiczne nie jest happy endem jakiego życzyliby sobie Hollywood. Teraz dzięki płytce z grą i temu nieoficjalnemu poradnikowi możecie wreszcie odmienić losy Tony'ego. Zróbcie z niego największego narkotykowego bossa na świecie! Zdobądźcie świat! Przed wami instrukcja opanowania całego Miami, kierujcie się nią a osiągniecie sukces. Tylko tutaj znajdziecie objaśnienia wszystkich zakamarków tej produkcji. Do dzieła!

Podstawy

Felix & Sandman Lead

Misje dla Feliksa i Sandmana to kilka wciąż powtarzających się schematów zadań, które wykonujemy aby zarobić pieniądze i poznać nowe kontakty. Poziom trudności tych misji jest bardzo nierówny i czasem warto nie zgodzić się na osłanianie danego osobnika aby później przewieźć tylko jedną paczuszkę z miejsca na miejsce i w ten sposób również zarobić te 5% szacunku na danym terenie. Oto jakie wyzwania czekają na was:



- Eksterminacja gangu (od 1 do 3 grup w danej części miasta)
- Zabicie pojedynczego celu (mogą go osłaniać zaledwie dwie osoby jak i cały oddział gangu)
- Dostarczenie samochodu z miejsca na miejsce (czasem zdarza się, że po dojechaniu do celu dochodzi do ataku ze strony gangu, oczywiście musimy się obronić)
- Rozwiezienie paczek po mieście (od 1 do 10 , potrafią być rozrzucone po całym Miami a przeciwnicy nie śpią – niewątpliwe potrafi to być jedno z dłuższych zadań Feliksa)
- Osłanianie jednej lub dwóch osób przed atakami wrogiego gangu (od 0:30 do 1:30, tych najdłuższych radzę unikać, ponieważ nie zdążymy uciec policji)



Dzięki pomyślnie wykonanym zadaniom otrzymamy możliwość zakupienia dużych ilości yeyo od dealerów rozmieszczonych zarówno w Miami jak i na wyspach. Targowanie się o ilości wygląda podobnie jak sprzedaż, musimy utrafić w białe pole na końcu paska szczęścia. Jeżeli nie uda się nam trafić to szybciotko uciekamy do momentu aż nie znikną czerwone kropki na mapie i wtedy ponownie wybieramy z listy zadań spotkanie z dostawcą.

D r i v e r , A s s a s i n & E n f o r c e r

Zapewne zauważyliście już, że w zakładce „Business” możemy przełączyć się na jednego z trzech wcześniej zakupionych pomocników: kierowcę, zabójcę oraz wymusiela. Ich podstawową zaletą jest możliwość zabijania niewinnych ludzi kiedy tylko chcemy. Płatni mordercy są pozbawieni wszelkich skrupułów i w przeciwieństwie do Tony’ego mogą eksterminować każdego napotkanego przechodnia. Przyjrzyjmy się co jeszcze potrafią poszczególni pracownicy Montana Empire.

Driver

Wyposażony w karabin bandyta, który często ubezpiecza nas w czasie wykonywania zadań postacią Tony’ego. Wcielając się w kierowcę możemy zabawić się w złodzieja samochodów. Otrzymujemy określone zamówienia na modele, które zostają zaznaczone na naszej mapie. Naszym celem jest dowieszenie ich do garażu aby odebrać zapłatę. Zajęcie dobrze płatne, można zarobić kilkadziesiąt tysięcy na jednej sztuce.



Assasin

Piękna niewiasta nie wstydząca się własnego tyłka okrytego jedynie....właściwie to wcale nie okrytego. Mimo nie budzącego podejrzeń wyglądu jest to naprawdę zabójcza kobieta. Wyposażono ją między innymi w snajperkę, którą możemy się bawić w jednej z misji fabularnych. Zadania dedykowane morderczynie to eksterminacje gangów oraz usuwanie poszczególnych celów. Nic skomplikowanego ani tym bardziej dobrze płatnego.



Enforcer

Osiłek, który w zanadrzu trzyma najbardziej wybuchowe zabawki. Tony może mu tylko pozazdrościć przerażającego wyglądu i opanowania w czasie zabijania. Oprócz arsenału wymusieli nie wyróżnia się niczym specjalnym. Do jego zadań należy oczyszczanie miasta z gangów i nabijanie „jaj” Montanie.

