

# Sąsiedzi z Piekła Rodem

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Neighbours From Hell**

**autor: Daniel „Kami” Bieńkowski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

## S P I S T R E Ś C I

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Pierwsze kroki</b>	<b>3</b>
<b>Ku zwycięstwu</b>	<b>5</b>
<b>Coś dla eksperta</b>	<b>7</b>
<b>Sezon 1</b>	<b>9</b>
<b>Pierwsza pułapka</b>	<b>9</b>
<b>Telemaniak</b>	<b>11</b>
<b>Urodzinowe przyjęcie</b>	<b>13</b>
<b>Szarlotka</b>	<b>15</b>
<b>Strzał w okienko</b>	<b>17</b>
<b>Czas na kąpiel</b>	<b>19</b>
<b>Sezon 2</b>	<b>22</b>
<b>Sztuka dla Mamuśki</b>	<b>22</b>
<b>Słoneczny poranek</b>	<b>24</b>
<b>Prosiak</b>	<b>26</b>
<b>Czas na grilla</b>	<b>28</b>
<b>Sezon 3</b>	<b>31</b>
<b>Wielkie pranie</b>	<b>31</b>
<b>Moda na sport</b>	<b>33</b>
<b>Zrób to sam</b>	<b>35</b>
<b>Noc Myśliwego</b>	<b>37</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# NEIGHBOURS FROM HELL

## Wprowadzenie

### Pierwsze kroki

Zaczynasz na górnym piętrze. Twoim zadaniem jest poruszanie się zgodnie ze wskazówkami, a więc podejść do punktu na ziemi, po czym otwórz drzwi i podejść do następnego punktu.



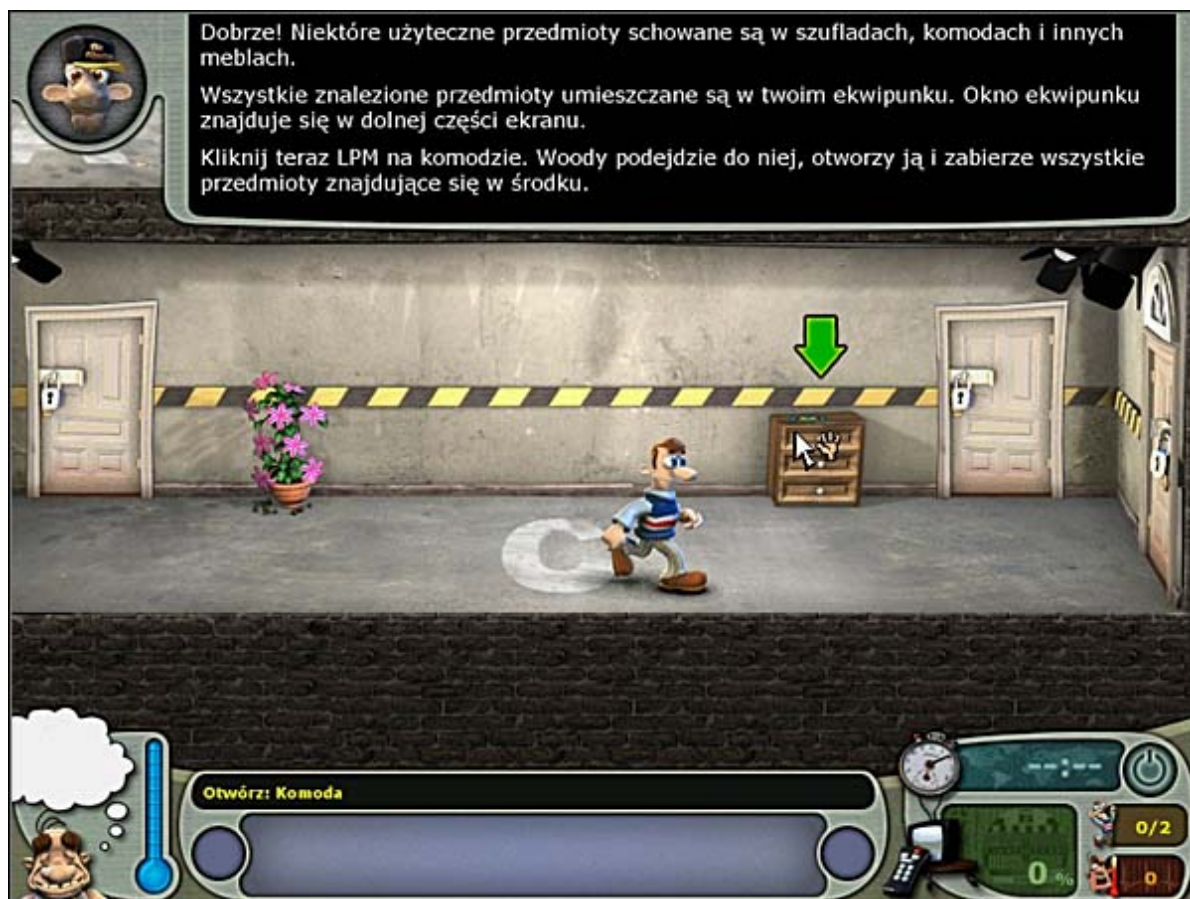


Odblokujesz drzwi nad punktem. Możesz już zejść do pomieszczenia C. Gdy już tam będziesz, podejź do ostatniego punktu i otwórz ostatnie drzwi, kończące odcinek.



## K u z w y c i ę s t w u

W tym odcinku będziesz musiał się bardziej wysilić. Na początku powąchaj kwiatek po lewej, po czym otwórz komodę, aby zabrać kulki i flamaster.



Wejdź na piętro (z tabliczką 1) drzwiami po lewej. Tam będziesz musiał pomalować obraz flamastrem z komody.. Zejdź na dół, a kiedy Sąsiad przejdzie do innego pomieszczenia, wejdź na górę drzwiami po prawej. Użyj tutaj kulek na podłodze i zejdź szybko na dół, aby Sąsiad cię nie zauważył.





## C o ś d l a e k s p e r t a

Ostatni odcinek treningu. Kiedy kamera oprowadzi cię po planszy, wyjmij kulki z komody. Wejdź na górę drzwiami po prawej. Na górze połóż kulki na podłodze (połóż je za pomocą PPM, ponieważ wtedy Woody będzie chodził „na paluszkach”). Podejdź do drzwi (wtedy pies cię zauważy i będzie szczekał, jednocześnie zawiadamiając Sąsiada o twojej obecności) i szybko zejdź na dół do pomieszczenia C. Tam schowaj się w szafie, a przechodzący Sąsiad cię nie zauważy.

