

Saints Row IV

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Saints Row IV

autor: Bartek „Snek” Duk

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Volition Inc., Wydawca Deep Silver / Koch Media, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Porady ogólne	5
Supermoce	6
Elementy rozgrywki	8
Sklepy	8
Aktywności	9
Aktywności – Targets (Cele)	12
Pozostałe	14
Opis przejścia – główna kampania	15
#1 - Purple Ops	15
#2 - Hail To The Chief	19
#3 - Leave It To The Saints	22
#4 - Learn The Rules...	27
#5 - The Escape	34
#6 - Breaking The Law	36
#7 - Ghost In The Machine	39
#8 - Zero Cool	43
#9 - Anomalous Readings	46
#10 - Back By Popular Demand	48
#11 - The Boss Goes to Washington	50
#12 - King of Stilwater	51
#13 - From Asha With Love	53
#14 - Emergency Situation	55
#15 - ...The Very Next Day	57
#16 - Death From Above	58
#17 - The Kinzie Gambit	59
#18 - Talkie Talkie	60
#19 - The Girl Who Hates The 50s	61
#20 - Keymaster	63
#21 - Punch The Shark (Koniec)	65
Alternatywne zakończenia	69
Opis przejścia – zadania poboczne	70
#1 - Customization	70
#2 - Simulated Instruction	71
#3 - Power Play	72
#4 - Gateway	73
#5 - Campaign Trail Of Destruction	74
#6 - The Pledge	75
#7 - The Turn	76
#8 - The Prestige	76
#9 - WWGD	77
#10 - Closer To 250	78
#11 - Kill Kill Destroy Kill	79
#12 - Ghost Writing	79
#13 - Rising Action	80
#14 - The Climax	80
#15 - Something to Prove	81
#16 - Fun Trumps All	81
#17 - Three Count Royale	82
#18 - Obey	83
#19 - Payback	84

Misje Loyalty	85
#1 – Matt Miller: Nytefall	85
#2 – Shaundi: Girls Night Out	85
#3 – Pierce: Pump Up The Volume	86
#4 – Ben King: King Of The Dance	86
#5 – Asha: Training Day	87
#6 – Johnny Gat: SR3 Wrap-Up	88
#7 – Kinzie: The Girl Who Beat Cyrus	88
Znajdźki	89
Zinyak Statues	89
Text Adventures	90
Audio Logs	91
Wyzwania	92
Osiągnięcia	94
Wymagania sprzętowe	96

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Saints Row IV to kolejna odsłona cyklu szalonych sandboxów. Tym razem przywódca popularnego gangu Third Street Saints przejmuje stanowisko prezydenta Stanów Zjednoczonych i stawia czoła inwazji obcych będących pod dowództwem żądnego władzy Zinyaka. Pod względem rozgrywki gra mocno odstaje od poprzednich części, bowiem teraz do dyspozycji mamy spory zasób supermocy i wiele innych, zwariowanych rzeczy.

W niniejszym poradniku do gry *Saints Row IV* znajdziesz między innymi opis przejścia głównej kampanii, jak i misji pobocznych oraz szczegółowy opis wszystkich elementów rozgrywki.

Poradnik zawiera:

- **Opis przejścia głównej kampanii**
- **Opis przejścia misji pobocznych**
- **Szczegółowy opis elementów rozgrywki**
- **Mapki z oznaczonymi lokacjami znajdziek**
- **Listę osiągnięć**

W poradniku zastosowane zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

- **Kolor brązowy** – używany do oznaczenia różnego rodzaju wrogów występujących w grze
- **Kolor pomarańczowy** – używany do oznaczenia nabytych supermocy
- **Kolor niebieski** – używany do oznaczenia ważnych elementów w misjach głównej kampanii

Bartek „Snek” Duk (www.gry-online.pl)

Porady ogólne

Zanim przejdziesz do opisu przejścia znajdującego się poniżej, powinieneś wiedzieć kilka rzeczy o tym, co się w nim znajduje.

W każdej głównej misji pojawiają się oznaczniki w miejscach do których musisz dojść, lub coś w nich zrobić. Autor poradnika odnosi się do nich jako „**gwiazdka**” oraz „**łapka**”.



Gwiazdka oraz Łapka

Pomniejsze walki w Saints Row IV są bardzo częste i opisywanie każdej z nich miałyoby się z celem, zwłaszcza, że walki te nie zawsze wyglądają tak samo. Możesz natomiast skorzystać z kilku porad na ten temat.

- Podczas walki, staraj się być cały czas w ruchu aby unikać nadchodzących pocisków. Jeżeli twój pasek zdrowia spadł jednak zbyt nisko, zbieraj wtedy apteczki, które często wypadają z wrogów których zabiłeś;
- bardzo ważne jest używanie supermocy – często uratuje twoją sytuację i na pewno przyspieszy proces eliminacji wrogów;
- nie ma specyficznych broni, których powinieneś używać cały czas. Jeżeli twoi wrogowie są blisko ciebie, używaj shotguna. Jeżeli strzelasz na dystans, użyj snajperki lub karabinu szturmowego czy też SMG. Jeżeli stawiasz czoła grupce wrogów, a są oni blisko siebie – używaj wtedy wyrzutni rakiet;
- jeżeli chcesz pozbyć się ścigających cię **kosmitów**, wystarczy dogonić żółtą kulkę, która zazwyczaj znajduje się gdzieś w pobliżu (żółte kółko na minimapie) – jest ona dość szybka, ale używanie **Super Sprintu** gdy jesteś tuż za nią nie zużywa twojej staminy, więc złapanie jej nie powinno być problemem
- gdy masz problemy podczas walki, lub jesteś otoczony przez zbyt wielu przeciwników – zawsze dzwoń po któregoś z członków twojej załogi. Użyj Phone, aby do nich zadzwonić i natychmiastowo pojawią się na miejscu

Supermoce

Nowe elementy do supermocy odblokowują się wraz z postępowaniem w grze. Każda z supermocy ma również specjalne ulepszenia, które kupujesz za Data Clusters.

W świecie gry znajduje się około 1400 Data Clusters, więc nie powinieneś mieć problemu ze znalezieniem ich.

Pasywne

Super Sprint – daje ci możliwość bardzo szybkiego przemieszczenia się. Pojazdy na drodze również nie stanowią przeszkody, bo będą automatycznie odrzucane, gdy w nie wbiegniesz.

Super Jump – pozwala na wykonanie dużego skoku. Ulepszenie tej supermocy umożliwi ci między innymi szybowanie w powietrzu.

Death From Above – po wzbiciu w powietrze, będziesz miał możliwość zatrzymania się w miejscu i uderzenia w ziemię, które zadaje obrażenia i odrzuca przeciwników znajdujących się w zasięgu.

Force Shield – tworzy tarczę za każdym razem gdy aktywujesz Super Sprint lub szybowanie w powietrzu, co daje ci obronę przed nadchodzącymi pociskami przeciwników.

Aktywne

Do każdej z aktywnych supermocy istnieją 3 różne elementy, które zmieniają ich właściwości.

Blast – rzut pociskiem. Efekt pocisku zależy od elementu, którego w danym momencie używasz. Elementy to:

- **Freeze** – pocisk, który zamraża wszystko dookoła.
- **Fire** – pocisk ognia, który może zniszczyć pojazd, gdy w niego trafisz. Zadaje również obrażenia przeciwnikom, którzy znajdują się obok.
- **Mind Control** – pocisk dzięki któremu twoi przeciwnicy przez krótki czas staną po twojej stronie i będą atakować samych siebie.

Telekinesis – podstawowy element tej supermocy to po prostu telekineza. Możesz złapać pojazdy czy też przeciwników i rzucić nimi w danym kierunku. Dostępne elementy to:

- **Force** – zwykła telekineza.
- **Lightning** – wszystko, co podniesiesz, zamienia się w piorun którym możesz następnie rzucić w danym kierunku.
- **Life Steal** – wysysa zdrowie z przeciwnika, którego podniesiesz.

Stomp – to uderzenie o ziemię. Moc uderzenia sprawia, że przeciwnicy znajdujący się w zasięgu zostaną odrzuceni i przyjmą trochę obrażeń. Elementy Stomp to:

- **Rock** – podstawowy element, czyli zwykłe uderzenie o ziemię.
- **Gravity** – po uderzeniu w ziemię, przeciwnicy znajdujący się obok wzbijają się w powietrze i zaczną lewitować przez krótki czas, co umożliwia ci łatwą eliminację.
- **Shrink** – uderzenie sprawi, że wszyscy w zasięgu staną się malutcy.

Buff - to ulepszenie pocisków w twojej broni. Daje również aurę w okół twojej postaci, która zadaje obrażenia zależne od wybranego elementu. Są to:

- **Fire** – twoje pociski zadają dodatkowe obrażenia i podpalają przeciwników. Przeciwnicy znajdujący się blisko ciebie również zajmą się ogniem.
- **Lightning** – pociski zadają dodatkowe obrażenia i dodatkowo elektryzują przeciwników. Pioruny przenoszą się z jednego przeciwnika, na drugiego – co znacznie przyspiesza eliminację.
- **Freeze** – zamraża wszystkich przeciwników znajdującyc się blisko ciebie oraz tych, którzy zostaną trafieni twoimi pociskami. Przydatne do walki przeciwko dużej grupie.

Phone – telefon, z którego możesz zadzwonić po któregoś z członków twojej załogi oraz zamówić samochód z twojego garażu.

Cache – to menu z którego wybierasz dochody z różnych źródeł, np. przejętych sklepów.

Extras – tutaj możesz przeglądać swoje statystki oraz dodawać kody.