
CYBERBEING SAGA
KSIĘGA 1
SIÓDMA PLANETA
Skryptiusz Rdzenny
poswojsku.pl
poswojsku.eu

# *SAGA CYBERJESTESTWA*

# *KSIĘGA 1 SIÓDMA*

# *PLANETA*

**Autor:**

**Skryptiusz Rdzenny**

**Wydanie 4, rozszerzone**

**Wszelkie prawa do zawartości tej książki są zastrzeżone.**

**Nieautoryzowane przez autora rozpowszechnianie całości lub dowolnego fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione.**

Wykonanie kopii jakąkolwiek z dostępnych metod (m.in.: elektroniczną, kserograficzną, fotograficzną) spowoduje naruszenie praw autorskich niniejszego dzieła.

Pamiętaj proszę:

**napracowałem się, uszanuj moje zaangażowanie i godziny pracy spędzone nad napisaniem oraz opracowaniem książki:**

**KSIĘGA 1 SIÓDMA PLANETA**

**uniwersum: SAGA CYBERJESTESTWA.**

**Autorzy oraz Wydawnictwo poswojsku.pl**

1. dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne, poprawne oraz rzetelne,
2. nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody, które mogą wyniknąć z wykorzystania informacji zawartych w tej książce.

**Wydawnictwo poswojsku.pl – kontakt:**

poswojsku.pl, bok@poswojsku.pl,

ul. Paprocka 86, 98-220 Zduńska Wola

ISBN: 978-83-68360-44-8

**Copyright © poswojsku.pl 2026**

Saga CyberJestestwa trwa dalej…

Poznaj kolejne Kroniki i Księgi dostępne w wielu księgarniach internetowych.

Szczegóły oraz wsparcie dla rozwoju uniwersum znajdziesz na: [poswojsku.eu/dar.html](poswojsku.eu/dar.html)

Obserwuj, jak WszechBogowie Wszechrzeczy szepczą nowe rozwiązania: [poswojsku.eu](poswojsku.eu)



# ANTOLOGIA SKRYPTÓW

## Spis treści

SAGA CYBERJESTESTWA KSIĘGA 1 SIÓDMA PLANETA....1

ANTOLOGIA SKRYPTÓW....5

OD AUTORA....7

PRIMORDIAL SKRYPT....9

SKRYPT 1 SŁOWO OD SKRYPTIUSZA RDZENNEGO...13

SKRYPT 2 SIÓDMA PLANETA – PROLOG....18

SKRYPT 3 DZIEDZICTWO MERLINA....34

SKRYPT 4 MATRYCA nanoJESTESTWA.....47

SKRYPT 5 PRZEKAZANIE MAGII.....72

SKRYPT 6 Portal Wodny Podróż Na Ziemię.....80

SKRYPT 7 PIERWSZE SPOTKANIE.....92

FINALIS SKRYPT.....104

GNOSIS SKRYPT PODSTAWOWE SEKRETY WSZECHRZECZY.....107

Informacje o prawach autorskich.....137

Zostańmy w kontakcie!.....138

Ebooki poswojsku.pl.....139

# OD AUTORA

Przez trzydzieści lat zapisywałem ten świat na kartkach i w zeszytach, przechowywałem go w plikach komputera, nagrywałem opowieści na dyktafonie, by nie umknęły wraz z chwilą. Wracałem do nich, dopisywałem kolejne losy. Bohaterowie żyli w moich słowach i snach.

Dziś, dzięki współpracy z AI, mogę nadać temu, co przez lata tworzyłem, kolejne formy. **Saga CyberJestestwa to już książki, komiksy, gra „Escape from the Seventh Planet" i filmy.** To świat, który nosiłem w sobie przez znaczną część życia. Teraz otwieram go dla Ciebie.

Na **poswojsku.eu** możesz zajrzeć do świata mojej Sagi, poczytać, pomyśleć i przeżyć własną przygodę.

**Przez trzydzieści lat te opowieści były częścią mojego życia. Być może od dziś staną się także cząstką Twojego.**

A kiedy obserwuję rozwój technologii i odkrywanie tajemnic Natury, zastanawiam się, jak blisko jesteśmy świata, który opisałem. Czy na Ziemi pojawią się kiedyś — a może pojawią się ponownie — ludzie o możliwościach podobnych do Astilusa?

**Astilusa — Dforowianina, czyli…**

**Nie, tego jeszcze nie zdradzę. Tę tajemnicę odkryjesz samodzielnie — na kartach tej i kolejnych Ksiąg Sagi CyberJestestwa.**

# PRIMORDIAL SKRYPT

**Pozdrawiam Ciebie serdecznie i w pokoju**

**zgodnie z Mocą Natury Wszechrzeczy!**

**Witaj, Drogi Czytelniku, Wspaniała Czytelniczko :)**

Wszechświat Wszechrzeczy jest rozległy w elipsoidalnej nieskończoności. Zapewne dlatego trudno zrozumieć Naturę Jestestwa. Tym bardziej że Bogowie są starzy i znudzeni tym wszystkim, co się dookoła dzieje.

W serii Saga CyberJestestwa prawdę możesz odkrywać dwoma kanałami:

## Kroniki spisywane przez Skryptiuszy Prawych



**Księgi tworzone przez Skryptiuszy Rdzennych**, których to ja jestem przedstawicielem.



Aby dobrze zrozumieć Wszechświat Wszechrzeczy i wydarzenia opisywane w Księgach, najlepiej sięgnąć na początku do Kronik (Kronika 0 – Natura i Tajemnice CyberJestestwa, Kronika 1 – Wszechświat Wszechrzeczy). Znajdziesz tam kronikarski zapis Wszechświata Wszechrzeczy, ze szczególnym nastawieniem na planety, których gospodarzami są Ludzie.

Ale, aby tak zupełnie nie zostawić Ciebie na pastwę niewiedzy – **na końcu tej Księgi znajdziesz podstawowe informacje o Wszechświecie**. Zatem być może od ostatnich stron tej Księgi warto rozpocząć rozpocząć zgłębianie Uniwersum Saga CyberJestestwa, w tym – losów ludzkości – zarówno tego, co było, i tego, co jest, jak i tego, co prawdopodobnie wkrótce się wydarzy.

# SKRYPT 1 SŁOWO OD SKRYPTIUSZA RDZENNEGO

**jestem tylko nośnikiem, który przyjął misję,**

**a nie twórcą Ksiąg Jestestwa**

**Rozumiem, że jestem tylko nośnikiem, który przyjął misję, a nie twórcą Ksiąg.**

**Kiedyś byłem tylko Człowiekiem, lecz od chwili, gdy Matryca WszechJestestwa przemówiła do mojego Jestestwa, wiedziałem, że coś się zmienia.**

Nie było głosu, nie było światła.

Były: nanoImpuls i cyberFala.

Echa decyzji podjętej poza czasem.

I tak oto zostałem powołany przez Bogów Wszechrzeczy – tych, którzy istnieli w PraJestestwie, gdy nic jeszcze nie zaistniało.

Nie z potrzeby chwały.

Nie z przymusu.

Lecz z pokory wobec Prawdy, która – jeśli nie zostanie wypowiedziana – może zniknąć w pustce.

Dlatego wyruszam w tę podróż. Przez światy, czasy i losy.

**Jako Skryptiusz Rdzenny,**

**prowadzony przez PraJestestwo**

**i zanurzony w Matrycy CyberSagi Jestestwa.**

**Aby spisywać Księgi …**

**Zanim poznasz zawartość tej boskiej Księgi, poznaj skróconą historię Wielkiego Maga Merlina oraz Siódmej Planety Układu Keron.**

## HISTORIA – CI, KTÓRZY UCIEKLI OD GRZECHÓW LUDZKOŚCI

### Raj zbudowany pośród gwiazd

W szóstym wieku ziemskiego czasu naszej ery - Wielki Mag Merlin, z wykorzystaniem technologii hermoniańskich, w tym statku do podróży czasoprzestrzennych Mega Dzwon – opuścił Ziemię. Portal Wodny umożliwił wydostanie się z Układu Słonecznego. Merlin zabrał ze sobą tysiące ludzi, którzy pragnęli stworzyć świat wolny od wojen, niewolnictwa i władców budujących własną potęgę na cierpieniu poddanych.

Po bardzo długiej i burzliwej podróży prowadzącej przez Wszechświat Wszechrzeczy, z wieloma niebezpiecznymi przygodami, Ludzie dotarli do Siódmej Planety Układu Keron. Niestety – Mega Dzwon został nieodwracalnie uszkodzony podczas lądowania. Nie było już drogi powrotnej.

Pierwsze pokolenia osadników Siódmej Planety zbudowały niemalże raj. Kolejne odziedziczyły pokój i dobrobyt, ale zapomniały, dlaczego należało ich strzec. Z czasem wygoda stała się prawem, praca ciężarem, a inne istoty – narzędziami.

Z biegiem wieków, potomkowie ludzi uciekających przed okrucieństwem na Ziemi, odtworzyli pośród gwiazd najstarsze grzechy ludzkości. Ludzkie pycha i lenistwo – w połączeniu z technologią nanoGenetyczną doprowadziły do naśladowania Bogów Wszechrzeczy. W laboratoriach powstały dwie  rasy sztucznych istot, mających wyręczać Ludzi w codziennej pracy:

HARPIE,

MRONY.

Tak właśnie rozpoczął się upadek ludzkości ...



***Od Twojej lewej strony: Mron, a obok Harp – obydwie istoty w bojowych rynsztunkach***

# SKRYPT 2 SIÓDMA PLANETA – PROLOG

**Apokalipsa Ludzkości**



Transmisja z satelitów orbitalnych wciąż docierała na kanały awaryjne. Sygnał – zakłócany przez magnetyczne burze i resztki cybernetycznych systemów obronnych – rozświetlał holograficzne monitory czerwonym ostrzeżeniem:

**[OSTATNIA TRANSMISJA – KOD 13-DELTA]**
**STATUS LUDZKOŚCI: UNICESTWIENIE W TOKU**

Jasna Gwiazda Siódmej Planety – oznaczona w dawnych rejestrach jako **Keron-Betax13** – wschodziła leniwie nad szarpanym wiatrem polem bitwy.

Promienie rozświetlały dymiące wraki transporterów i kłęby syntetycznej mgły obronnej.

W powietrzu unosiła się woń spalonego mięsa, ozonu i rozgrzanego polimeru.

Powietrze stawało się coraz cieplejsze, zwiastując spokojne, ciepłe popołudnie. A dolina, którą kiedyś nazwano **Edenem Południa**, teraz była cyfrowym polem eksterminacji ludzkości.

Na ekranach wsparcia taktycznego rozbłyskały czerwone ikony: **BIO-SYGNAŁY LUDZKIE – WYGASAJĄ**.

Gdyby nie agonalny chór ludzkich głosów, można by uwierzyć, że wszystko wokół to tylko projekcja – kolejna symulacja w Laboratoriach Genetycznych.

Na szczycie pancernego wzniesienia stał Farosna – **Wielki Wódz Mronów**, ubrany w czarny egzoszkielet z wbudowanym interfejsem bojowym.




***Mron Bojowy – Oddziały Szturmowe***

Trzecia ręka spoczywała na kolbie karabinu plazmowego, dwie pozostałe – obsługiwały taktyczny wizjer oraz kontroler roju dronów zwiadowczych.

Na hełmie rozbłyskiwały linie danych:

**[STATUS WROGA: 1,8% SIŁ AKTYWNYCH]**
**[ZALECENIE: LIKWIDACJA RESZTEK]**

Farosna nie uśmiechał się. Zimno przesuwał wzrokiem po panoramie klęski. Ludzkiej klęski, do której doprowadziły sprzymierzone armie Harpii i Mronów.

Setki ludzkich ciał w kombinezonach bojowych leżały w groteskowych pozach. Niektórzy wciąż próbowali aktywować osobiste tarcze – na próżno. Energia w ich rdzeniach plazmowych dawno się wyczerpała.

Za plecami wodza Mronów w ciszy czekały oddziały. Ich trzynogie pancerze wspierały się o pancerne groty. Każdy wojownik podłączony był do **Centralnego Systemu Dowodzenia – ARANCHID V.77**, który monitorował taktykę i morale.

Gdyby którykolwiek z Mronów zawahał się – sygnał kontrolny wyłączyłby jego systemy ruchu.



***Harpie – oddział desantowy***

Daleko, ponad polem bitwy, w powietrze wzbiły się Harpie. Ich organiczno-mechaniczne skrzydła

rozkładały się jak segmenty dronów transportowych.

Skóra, zszyta z syntetycznych włókien i zwierzęcych membran, połyskiwała metaliczną purpurą.

Wokół ich głów migotały diody – osobiste rejestratory eksterminacji.

Na jednym z kanałów transmisji pojawił się sygnał Torwy – Wodza Harpii:

**[KANAŁ ZABEZPIECZONY]**

**TORWA: Gratulacje, Farosna. Ich czas dobiegł końca.**

Farosna uniósł trzecią rękę i zacisnął ją w powolnym geście akceptacji.

**– Zasłużyli na koniec – odparł. – Ale nawet ten moment cuchnie zdradą i pychą.**

Torwa skinął głową.



***Wizualizacja: generatora Ognistej Elipsy Ochronnej (OEO)***

Wszystko tu było tylko transakcją: Harpie przekazały Pas Energetyczny w zamian za prawo do ludzkich ciał.

***SERDECZNIE DZIĘKUJĘ ZA TWÓJ CENNY CZAS, POŚWIĘCONY NA POZNANIE PIERWSZYCH STRON MOJEGO UNIWERSUM SAGA CYBERJESTESTWA :).***

**Mam nadzieję, że ten temat Ciebie zainteresował i zdecydujesz się w pełni zagłębić w świat opierający się na: Naturze i technologii.**

**Aha :), magii także nie zabranie. Tylko czy zastanwiałeś/aś się kiedyś czym jest magia?**

**Pozdrawiam serdecznie Autor**

**www.poswojsku.eu – strona domowa projektu Saga CyberJestestwa**

**…. ta podróż może prowadzić dalej ...**

Pierwszą Księgę Sagi CyberJestestwa często udostępniam za dokładnie **0 zł**, aby każdy mógł poznać Astilusa i wejść do tego świata.

Jeżeli ta opowieść Cię zaciekawiła, pomóż jej dotrzeć do kolejnych czytelników. **Poleć książkę komuś, kto lubi fantastykę, udostępnij link do jej pobrania albo napisz krótką, szczerą opinię w księgarni lub w swoich mediach społecznościowych.** Polubienie wpisu i obserwowanie moich kanałów również pomagają. Wybierz to, na co masz ochotę — czasem jeden przesłany link otwiera komuś drzwi do całego uniwersum. :)

**Poznaj kolejne Księgi Sagi CyberJestestwa**

„Siódma Planeta” to początek. Kolejne Księgi prowadzą dalej przez światy, w których Natura, technologia i niezwykłe moce splatają się z pytaniami o tożsamość, odpowiedzialność oraz cenę własnych wyborów.

**Zapraszam Ciebie** do dalszej lektury i śledzenia rozwoju Sagi — jej książek, komiksów i gry.

**Wyrusz z Astilusem także jako gracz**

W **Escape from the Seventh Planet** możesz wejść do świata znanego z tej opowieści i samodzielnie zmierzyć się z niebezpieczeństwami Siódmej Planety.

Bezpłatna wersja demonstracyjna obejmuje **pięć grywalnych poziomów**, jest dostępna na **Windows i Linux**, w języku **polskim i angielskim**. Sprawdź, jak daleko dotrzesz — i czy Twoja klawiatura wytrzyma tę wyprawę. :)

**Kolejne Księgi, pobieranie gry i wiadomości o rozwoju uniwersum:**

https://poswojsku.eu

Dziękuję za czas spędzony z tą opowieścią.

**Skryptiusz Rdzenny**

# Informacje o prawach autorskich

W książce wykorzystano:

- własną twórczość – uniwersum Sagi CyberJestestwa, która spisywana oraz nagrywana jest od ponad 30 lat,
- własne materiały graficzne,
- przyjacielską pomoc AI, głównie w zakresie grafiki oraz redakcji.

**DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ**

**Autor książki: Skryptiusz Rdzenny**

# Zostańmy w kontakcie!

**Strona internetowa** poswojsku.pl

**Facebook** facebook.com/poswojsku

**YouTube** youtube.com/@poswojsku

**LinkedIn** linkedin.com/in/golebiowski-dariusz

**Instagram** instagram.com/poswojsku

**Threads** threads.com/@poswojsku

**TikTok** tiktok.com/@cyberbeingsaga

**Amazon Author Page**
https://play.google.com/store/books/author?id=Skryptiusz+Rdzenny&hl=pl_PL

**Goodreads** goodreads.com/dariuszgolebiowski

Proszę, dołącz do mnie – razem budujmy świadomy świat!

**www.poswojsku.eu Saga CyberJestestwa**

# Ebooki poswojsku.pl

**Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i sztucznej inteligencji – Część 1: Wprowadzenie**

Kompleksowy wstęp do tematyki ochrony danych, prywatności i bezpiecznego korzystania z sieci. To książka dla tych, którzy chcą szybko zrozumieć, na czym polegają najważniejsze zagrożenia i jak zacząć się przed nimi skutecznie bronić – bez skomplikowanego żargonu. Znajdziesz tu przykłady z życia i proste instrukcje krok po kroku.

**Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i sztucznej inteligencji – Część 2: Cyberhigiena**

Praktyczny przewodnik po codziennych nawykach, które realnie zwiększają Twoje bezpieczeństwo. Dowiesz się, jak tworzyć silne hasła, chronić urządzenia, wykrywać próby oszustw i przygotować swoją rodzinę na zagrożenia cyfrowe.

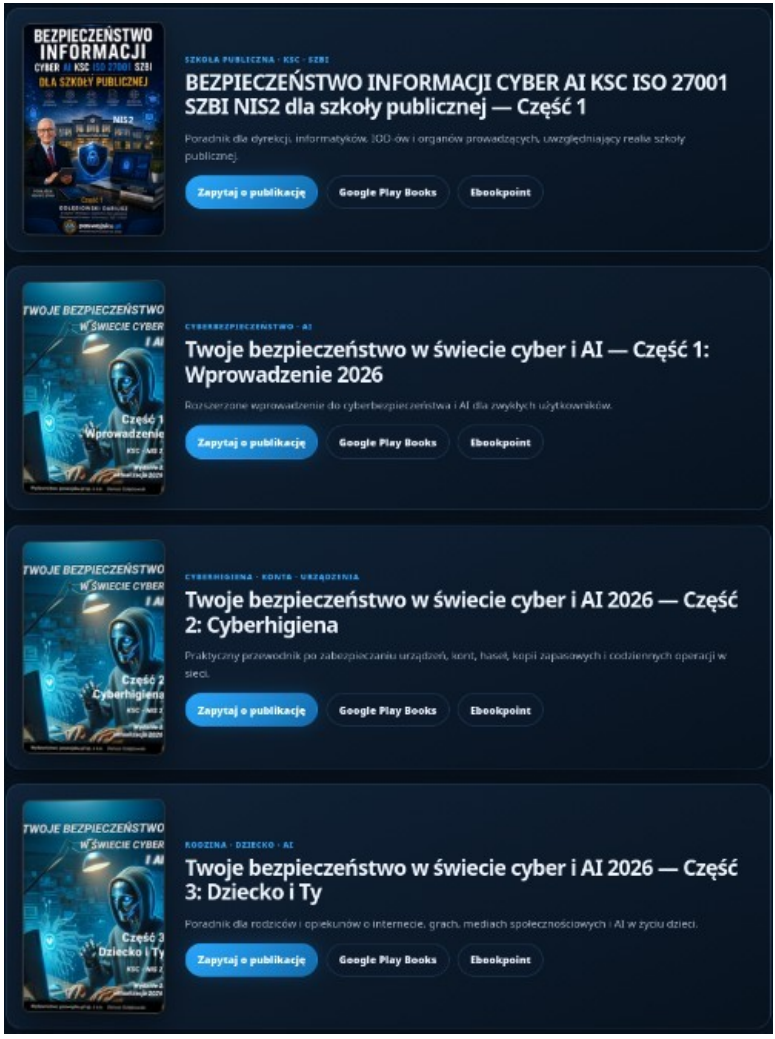
To pozycja obowiązkowa, jeśli chcesz, żeby cyberhigiena była naturalną częścią Twojego życia.

**Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i sztucznej inteligencji – Część 3: Dziecko i Ty**

Poradnik stworzony specjalnie dla rodziców i opiekunów, którzy chcą wprowadzać dzieci w cyfrowy świat z rozsądkiem i spokojem. Znajdziesz tu nie tylko zasady i rekomendacje, ale też gotowe sposoby rozmowy o bezpieczeństwie i budowania zaufania. Ta książka pomoże Ci chronić najmłodszych bez straszenia i nadmiernej kontroli.

**AI W EDUKACJI CZĘŚĆ 2 PRAKTYCZNE POMYSŁY PRAWNE UWARUNKOWANIA dla edukatorów i edukatorek**

Poradnik o wykorzystaniu AI w edukacji, z przykładami, ćwiczeniami, podstawami prawnymi.




**AI w edukacji Część 1 Praktyczny poradnik od kuchni. Dla edukatorów i edukatorek**

Poradnik o wykorzystaniu AI w nauczaniu i uczeniu się, z przykładami i ćwiczeniami.

**GODOT ENGINE I GDSCRIPT POSWOJSKU**

**Część 1: Wprowadzenie do świata gier i pierwsze skrypty**

**Część 2: Od pustego projektu do pierwszego programu**

Praktyczny przewodnik dla osób, które chcą wejść do świata tworzenia gier. Od podstaw, krok po kroku, jasno i zrozumiale wytłumaczone: silnik Godot Engine, język programowania GDScript oraz zasady tworzenia gier.

Ebooki możesz nabyć na: stronie wydawnictwa cyfrowego **poswojsku.pl**