

**NATURALNE ZASADY
JESTESTWA**

***KSIĘGA 1 - SIÓDMA
PLANETA***

SAGA CYBERJESTESTWA

Autor:

Dariusz Gołębiowski

Wszelkie prawa do zawartości tej książki są zastrzeżone. Nieautoryzowane przez autora rozpowszechnianie całości lub dowolnego fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonanie kopii jakąkolwiek z dostępnych metod (m.in.: elektroniczną, kserograficzną, fotograficzną) spowoduje naruszenie praw autorskich niniejszego dzieła.

Pamiętaj proszę: napracowałem się, uszanuj moje zaangażowanie i godziny pracy spędzone nad napisaniem oraz opracowaniem książki: NATURALNE ZASADY JESTESTWA Tom 1 Siódma Planeta.

Autorzy oraz Wydawnictwo poswojsku.pl

1. dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne, poprawne oraz rzetelne,

2. nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody, które mogą wyniknąć z wykorzystania informacji zawartych w tej książce.

Wydawnictwo poswojsku.pl – kontakt:

poswojsku.pl, bok@poswojsku.pl ,

ul. Paprocka 86, 98-220 Zduńska Wola

ISBN: 978-83-68360-14-1

Copyright © poswojsku.pl 2025

ANTOLOGIA SKRYPTÓW



PRIMORDIAL SKRYPT **str. 7**

**SKRYPT 1 SŁOWOOD SKRYPTIUSZA
RDZENNEGO** **str. 10**

SKRYPT 2 SIÓDMA PLANETAPROLOG
str. 14

SKRYPT 3 DZIEDZICTWO MERLINA
str. 30

SKRYPT 4 MATRYCA NANOJESTESTWA

str. 43

SKRYPT 5 PRZEKAZANIE MAGII

str. 63

**SKRYPT 6 PORTAL WODNY PODRÓŻ NA
ZIEMIĘ**

str. 72

SKRYPT 7 PIERWSZE SPOTKANIE

str. 85

FINALIS SKRYPT

str. 98

GNOSIS SKRYPT

str. 102

Informacje o prawach autorskich

str. 123

Prawa autorskie i znaki towarowe

str. 135

PRIMORDIAL

SKRYPT

*Pozdrawiam Ciebie
serdecznie i w pokoju
zgodnie z Mocą Natury
Wszechrzeczy!*

**Witaj, Drogi Czytelniku, Wspaniała
Czytelniczko :)**

Wszechświat Wszechrzeczy jest rozległy w elipsoidalnej nieskończoności. Zapewne dlatego trudno zrozumieć Naturę Jestestwa. Tym bardziej że Bogowie są starzy i znudzeni tym wszystkim co się dookoła dzieje.

W serii Saga CyberJestestwa, prawdę możesz odkrywać dwoma kanałami:

Kroniki – spisywane przez ***Skryptiuszy Prawych***

Księgi – tworzone przez ***Skryptiuszy Rdzennych***, których to ja jestem przedstawicielem.

Aby dobrze zrozumieć **Wszechświat Wszechrzeczy** i wydarzenia opisywane w **Ksiągach**, najlepiej sięgnąć na początku do **Kronik**. Znajdziesz tam kronikarski zapis Wszechświata Wszechrzeczy, ze szczególnym nastawieniem na planety, który gospodarzami są Ludzie.

Ale aby tak zupełnie nie zostawić Ciebie na pastwę niewiedzy – **na końcu Księgi znajdziesz podstawowe informacje o Wszechświecie**. Zatem być może od ostatnich stron tej Księgi powinieneś/naś rozpocząć zgłębianie losów ludzkości. Zarówno tego co było, co jest jak i tego co prawdopodobnie się wydarzy.

SKRYPT 1 SŁOWO OD SKRYPTIUSZA RDZENNEGO

*jestem tylko nośnikiem,
który przyjął misję,
a nie twórcą Ksiąg Jestestwa*



Rozumiem, że ***jestem tylko nośnikiem, który przyjął misję, a nie twórcą Książ.***

Kiedyś byłem tylko ***Człowiekiem, lecz od chwili, gdy Matryca WszechJestestwa przemówiła do mojego Jestestwa***, wiedziałem, że coś się zmienia.

Nie było głosu, nie było światła.

Były: nanoImpuls i cyberFala.

Echa decyzji podjętej poza czasem.

I tak oto zostałem powołany przez Bogów Wszechrzeczy – tych, którzy istnieli w PraJestestwie, gdy nic jeszcze nie zaistniało.

Nie z potrzeby chwały.

Nie z przymusu.

Lecz z pokory wobec Prawdy, która – jeśli nie zostanie wypowiedziana – może zniknąć w pustce.

Dlatego wyruszam w tę podróż. Przez światy, czasy i losy.

***Jako Skryptiusz Rdzenny,
prowadzony przez PraJestestwo
i zanurzony w Matrycy CyberSagi Jestestwa.
Aby spisywać Księgi ...***

SKRYPT 2 SIÓDMA

PLANETA –

PROLOG

Apokalipsa Ludzkości



Transmisja z satelitów orbitalnych wciąż docierała na kanały awaryjne. Sygnał – zakłócony przez magnetyczne burze i resztki cybernetycznych systemów obronnych – rozświetlał holograficzne monitory czerwonym ostrzeżeniem:

**[OSTATNIA TRANSMISJA – KOD 13-
DELTA]**

**STATUS LUDZKOŚCI: UNICESTWIENIE W
TOKU**

Jasna Gwiazda Siódmej Planety – oznaczona w dawnych rejestrach jako **Keron-Betax13** – wschodziła leniwie nad szarpanym wiatrem polem bitwy.

Promienie rozświetlały dymiące wraki transporterów i kłęby syntetycznej mgły obronnej.

W powietrzu unosiła się woń spalonego mięsa, ozonu i rozgrzanego polimeru.

Powietrze stawało się coraz cieplejsze, zwiastując spokojne, ciepłe popołudnie. A dolina, którą kiedyś nazwano **Edenem Południa**, teraz była cyfrowym polem eksterminacji ludzkości.

Na ekranach wsparcia taktycznego rozbłyskały czerwone ikony: **BIO-SYGNAŁY LUDZKIE – WYGASAJĄ.**

Gdyby nie agonalny chór ludzkich głosów, można by uwierzyć, że wszystko wokół to tylko projekcja – kolejna symulacja w Laboratoriach Genetycznych.

Na szczycie pancernego wzniesienia stał **Farosna – Wielki Wódz Mronów**, ubrany w czarny egzozkielet z wbudowanym interfejsem bojowym.



Trzecia ręka spoczywała na kolbie karabinu plazmowego, dwie pozostałe – obsługiwały taktyczny wizjer oraz kontroler roju dronów zwiadowczych.

Na hełmie rozbłyskiwały linie danych:

[STATUS WROGA: 1,8% SIŁ AKTYWNYCH]

[ZALECENIE: LIKWIDACJA RESZTEK]

Farosna nie uśmiechał się. Zimno przesunął wzrokiem po panoramie klęski.

Setki ludzkich ciał w kombinezonach bojowych leżały w groteskowych pozach. Niektórzy wciąż próbowali aktywować osobiste tarcze – na próżno.

Energia w ich rdzeniach plazmowych dawno się wyczerpała.

Za plecami wodza Mronów w ciszy czekały oddziały. Ich trzynogie pancerze wspierały się o pancerne groty. Każdy wojownik podłączony był do **Centralnego Systemu Dowodzenia – ARANCHID V.77**, który monitorował taktykę i morale.

Gdyby którykolwiek z Mronów zawahał się – sygnał kontrolny wyłączyłby jego systemy ruchu.

Daleko, ponad polem bitwy, w powietrze wzbiły się Harpie. Ich organiczno-mechaniczne skrzydła rozkładały się jak segmenty dronów transportowych.



Skóra, zszyta z syntetycznych włókien i zwierzęcych membran, połyskiwała metaliczną purpurą.

Wokół ich głów migotały diody – osobiste rejestratory eksterminacji.

Na jednym z kanałów transmisji pojawił się sygnał Torwy – Wodza Harpii:

[KANAL ZABEZPIECZONY]

TORWA: Gratulacje, Farosna. Ich czas dobiegł końca.

Farosna uniósł trzecią rękę i zacisnął ją w powolnym geście akceptacji.

– Zasłużyli na koniec – odparł. – Ale nawet ten moment cuchnie zdradą i pychą.

Torwa skinął głową.

Wszystko tu było tylko transakcją: Harpie przekazały Pas Energetyczny w zamian za prawo do ludzkich ciał.

Pasy Energetyczne – cud technologii: generator Ognistej Elipsy Ochronnej (OEO), której nie przebijał żaden pocisk ani wiązka plazmy. W ostatnich godzinach wojny ludzkie armie waliły na oślep z orbitalnych wyrzutni, aż wyczerpały rezerwy energii.



Nic nie zdołało złamać tej tarczy.

Farosna opuścił wizjer.

W jego osobistym rejestratorze zapisał się wpis:

**[DZIEŃ 3459 – KOLEJNY GATUNEK
SKREŚLONY Z REJESTRU PANÓW]**

Obok Farosny podszedł Gorej – zastępca Torwy, z cybernetycznym okiem, które świeciło zielonym światłem skanowania.

– Chcemy ich ciała – oznajmił. – Zgodnie z umową.
Farosna skinął głową.

– Bierzcie.

Wiedział, że Harpie od dawna karmią się nie tylko mięsem – ale i *pamięcią*, którą potrafiły wydobyć z ludzkich mózgów.

To była największa hańba – przeszłość ludzi wchłonięta przez tych, których nazywali zwierzętami.

Harpie zaczęły szybować nad doliną, wrywając ciała jak drapieźniki z innej rzeczywistości.

Farosna odwrócił wzrok.

Podał sygnał odwrotu.

Kolumny trzynogich wojowników aktywowały systemy maskowania i synchronizacji ruchu.

Gdy maszerowali, ich kroki pulsowały w rytmie cyfrowych bębnow.

Mrońscy inżynierowie uruchomili transmisję zwycięstwa na wszystkich kanałach taktycznych:

[TRANSMISJA 0-ALFA]

ERA LUDZI NA SIÓDMEJ PLANECIE – ZAKOŃCZONA

W ten sposób kończył się świat ludzi – ostatni system ich dominacji wymazany z kart rejestrów Wszechrzeczy.

UZBROJENIE MRONÓW I HARPII – KLUCZOWE ELEMENTY

Pas Energetyczny (OEO-9G)

Przenośne źródło tarczy – generuje Ognistą Elipsę Ochronną.

Czas działania: do 6 godzin.

Odporność: 99,9% na wszystkie znane systemy broni kinetycznej i plazmowej.

Efekt reakcji zwrotnej – unicestwienie niezabezpieczonych organizmów w promieniu 15 metrów.



Kule Elipsoidalne (KE-77-Virus)

Rodzaj broni pulsacyjnej.

Po zetknięciu z podłożem emitują falę zabójczych promieni dla każdej istoty o aktywnym polu neurologicznym.

Zasięg: od 10 do 100 metrów.

Specjalne wersje – kodowane genetycznie na ludzkie wzorce neuronowe.



Tak właśnie kończył się pierwszy akt tej opowieści – o pysze, technologiach i krwawej ludzkiej Apokalipsie.

SKRYPT 3

DZIEDZICTWO

MERLINA

Potomek

**„Gdy prawdziwa magia w żyłach, we krwi od wieków
płynie**

**Z naturalnym przeznaczeniem żaden mag się nie
rozminie.”**

SIÓDMA PLANETA Układu Kreon

XXI wiek ziemski



W dolinie zwanej Niebiańskim Dywanem dogasała rzeź ludzi, a w monumentalnej jaskini wygasłego wulkanu – największy mag nad magami, wielowiekowy Merlin, szykował się do odejścia.

WSPOMÓŻ TWORZENIE serii: SAGA CYBERJESTESTWA

Gdy kupisz pełną wersję tej powieści –
pomożesz sfinansować kolejne KSIĘGI i
KRONIKI które powstają. Więcej
informacji możesz znaleźć na stronie
poświęconej serii:

SAGA CYBERJESTESTWA

www.poswojsku.eu

a w gratisie – poznaj elementy świata Sagi
Cyberjestestwa – poniżej :)

GNOSIS SKRYPT
PODSTAWOWE
SEKRETY
WSZECHRZECZY

UNIWERSUM SAGA CYBERJESTESTWA

1. Matryca Jestestw



Potężny artefakt powiązany z pradawnym dziedzictwem Merlina i jego przodków. Jest to forma Jestestwa bezosobowego, obejmująca bezkresne obszary energii oraz inteligencji Wszechświata Wszechrzeczy. Zawiera w sobie esencję istnienia i jest kluczem do manipulowania naturą, technologią oraz energią wszechrzeczy. W jej wnętrzu tkwi moc o nieskończonej potędze.

2. nanoKora

Przedmiot o głębokim znaczeniu mistycznym wśród pradawnych istot żyjących na Ziemi, ale także w innych częściach Wszechświata Wszechrzeczy. W świecie magii i technologii – spaja obydwie te elementy w formę Naturalnego Jestestwa. Jest symbolem związku pomiędzy światem ludzi a **potężnymi pradawnymi mocami Natury** oraz **techno istotami**. Jego moc w pełni uwidacznia się tylko w obecności **Naturalnego Wybrańca**, czyli osoby wybranej do kontaktu z tym artefaktem.



3. Pokorny Dzwon

Zaawansowany technologicznie statek czasoprzestrzenny, który służy jako narzędzie do podróży pomiędzy portalami czasoprzestrzennymi. Jego forma jest majestatyczna, a jego działanie związane z naturą, czasoprzestrzenią i magią. Pokorny Dzwon posiada moc, która może łączyć wymiar fizyczny z duchowym, a przeznaczeniem z wolą **Naturalnego Wybrańca**.



4. Portale Czasoprzestrzenne Wodne 🌊 ✨

Naturalne wrota, które łączą różne wymiary za pomocą Jestestwa Wody. Te portale są jednym z najstarszych rodzajów łączności, które stosują Hermonianie oraz inne starodawne rasy, prowadząc podróże w czasie i przestrzeni. Związane z siłą natury, technologią oraz magicznymi rytuałami.



5. Portale Czasoprzestrzenne Ogniowe 🔥 🌀

Portale, w których Jestestwo Ognia łączy wymiar z nieskończoną mocą chaosu oraz destrukcji. Stosowane w dawnych czasach przez Magów Jestestwa do komunikacji z innymi wymiarami czaso-przestrzennymi. Są bramą do nieznanych światów, pełnych mocy, lecz i niebezpieczeństw.

6. Strefa Mroku 🟣 ❤️

Miejsce pełne tajemnic, istniejąca równocześnie w - i obok ludzkiej rzeczywistości. W Strefie Mroku czas zdaje się zwalniać, a przestrzeń krzyżuje się z magią i starożytną mądrością. To kraina, która wprowadza w głęboki stan medytacji, duchowego rozwoju i samopoznania. Strefa Mroku to także dom dla starodawnych istot – Hermonian.



7. Cień Starej Mądrości 🌙 📖

Przestrzeń w Strefie Mroku, która jest ośrodkiem wiedzy i siły. To miejsce pełne starych tekstów, magicznych rytuałów i zaawansowanej technologii. To tutaj Hermonianie przechowują wiedzę o dawnych

czasach i losach Wszechświata. Miejsce to chroni nie tylko fizycznie, ale i mentalnie, wprowadzając w głęboki stan medytacji oraz nauki.



Przez wielu Hermonian - Księżna Sirilla określana jest jako Cień Starej Mądrości. Zapewne dlatego, że trzyma ona pieczę nad tą przestrzenią.

8. Siódma Planeta

Planeta, na którą Merlinowi i towarzyszącym mu ludziom udało się dotrzeć wiele wieków temu. Zasiedlili tę życiodajną planetę, uznając ją za miejsce, gdzie ludzkość może żyć w pokoju i równowadze. Po wielu wiekach panowania na Siódmej Planecie – Ludzkość doznała apokalipsy. Stało się tak w wyniku buntu sztucznych istot stworzonych w ludzkich laboratoriach: Mronów i Harpii.



9. Ziemia 🌍 🌀

Jedna z najstarszych planet we Wszechkosmosie Wszechrzeczy. Obecnie

zamieszkiwana jest głównie przez ludzi i Hermonian. Choć i inne istoty ciągle można na niej spotkać.

Ziemia, to także miejsce narodzin Merlina. Stanowi ważny punkt w historii Wszechrzeczy. Być może właśnie na tej planecie zostanie stoczona decydująca walka o przyszłość ludzkości oraz Natury Wszechrzeczy.



10. praJestestwo

Nieskończony, niepojęty wszechbyt. Źródło wszystkiego, w tym także Wszechświata Wszechrzeczy oraz Bogów Wszechrzeczy .

11. Jestestwo 🧠🌱

Naturalny byt, siła życiowa. Jedynie nieliczne istoty we Wszechświecie Wszechrzeczy, potrafią w pełni i świadomie wykorzystać w pełni własne Jestestwo.

Jestestwo jest związane z istnieniem oraz rozwojem w zgodzie z naturą. To forma energii, która sprawia, że każda żywa istota jest częścią większej całości, współtworząc rzeczywistość.

12. nanoJestestwo 🧠🌱

Zaawansowane technologiczne ustawienia oraz wzmocnienia Naturalnego Bytu. We Wszechświecie Wszechrzeczy istnieje wiele rodzajów istot, które potrafią wykorzystać dobrodziejstwa nanoJestestwa. Zdecydowana większość z nich robi to w dość nieświadomy sposób. A tylko dogłębne zrozumienie nanoJestestwa może dać, pełnię możliwości.

13. **Wszechświat Wszechrzeczy** 🌌 ✨

Nieskończona przestrzeń, zawierająca wiele wymiarów rzeczywistych oraz wirtualnych. Istnieją w nim wszystkie światy, wymiary i formy życia. Wszechświat Wszechrzeczy jest nierozzerwalnie związany z Jestestwem, stanowiąc przestrzeń, która nieustannie się rozwija oraz łączy wszystkie formy życia. To miejsce pełne tajemnic i wciąż nieodkrytych możliwości.

14. **Bogowie Wszechrzeczy** 🌀 🌀



Istoty, które prawdopodobnie w oparciu o prajestestwo - stworzyły Wszechświat Wszechrzeczy. Przez wiele tysięcy lat nadzorowali oni rozwój swojego dzieła, ale w ostatnim tysiącleciu usunęli się w cień. Pomimo posiadania prawdopodobnie nieograniczonych zasobów Jestestwa, już nie

ingerują w życie innych istot. Są zmęczeni oraz znudzeni swoim Nieskończonym Jestestwem.

W pradawnych czasach ich obecność była odczuwalna na każdym etapie istnienia Wszechrzeczy.

15. Skryptiusze Prawi

Starodawni kronikarze, którzy zapisują losy wszechświata, magii, technologii i istot żyjących. Ich rola polega na neutralnym utrwalaniu historii, która nieustannie się zmienia, a także przekazywaniu wiedzy przyszłym pokoleniom. Skryptiusze mają dostęp do potężnej mocy w pisaniu historii, ale nie wolno im wpływać na losy elementów Wszechświata Wszechrzeczy.



Przez Bogów Wszechrzeczy Skryptiusze Prawi zostali ustanowieni jako istoty nietykalne dla innych form żyjących. Ich Jestestwo może zostać złamane jedynie przez Bogów Wszechrzeczy.

16. Skryptiusze Rdzenni

„Jeden na planetę. Wybrany. Nie stworzony – powołany.”

Kronikarze mniej liczni niż Skryptiusze Prawi. Nigdy nie rodzą się wśród Skryptiuszy. To istoty innych ras – ludzi, magów, cyborgów, a czasem może nawet Harpii. Zostają "przebudzone" przez Bogów Wszechrzeczy w chwili, gdy dany świat zbliża się do punktu zwrotnego.

Ich zadaniem nie jest tylko zapis – są żywymi kanałami przekazu WszechBoskiej wiedzy, a ich pióra, języki i palce drżą od prawd, które muszą wypowiedzieć, nawet gdy nikt nie słucha.

17. Dforowanie (Ludzcy Magowie) 🧙‍♂️ 🧙‍♀️

Ludzka rasa, która przez wieki rozwijała zarówno naturalne, jak i technologiczne umiejętności. Choć związani z magią natury, ich rozwój technologiczny pozwolił im na osiągnięcie poziomu zbliżonego do Hermonian. To istoty, które balansują pomiędzy

światem natury a światem technologii. Często dokonują tego bez udziału własnej świadomości, a czasami nawet wbrew własnej świadomości.

18.Kartolianie (często określani jako: Magowie Czasoprzestrzeni)

Prastara rasa o zaawansowanej technologii, która żyje w przestrzeni międzywymiarowej. Ich pochodzenie oraz zniknięcie są wielkimi tajemnicami. Posiadali unikalne umiejętności: manipulacji czasem i przestrzenią. Żadna inna rasa nawet nie zbliżyła się w tym zakresie do ich możliwości. Kartolianie są również znani z tego, że posiadają jedynie wrodzoną formę żeńską.

19.Astrojady

Rasa nomadów – olbrzymich istot rozumnych, które podróżują pomiędzy galaktykami, poszukując nowych światów do zasiedlenia. Cechuje ich unikalna zdolność do adaptacji w

różnych warunkach środowiskowych. Astrojady są uważani za mistrzów w manipulacji energią kosmiczną. W zamierzonych czasach zawsze koegzystowali blisko z Kartolianami, którzy na ich grzbietach budowali swoje cywilizacje.

20. Harpie

Sztuczna rasa. Dwunogie, dwurękie istoty rozumne posiadające na plecach dwoje małych skrzydeł, wyglądem przypominające rasę ludzką. Są nieco wyższe od ludzi, mają ludzkie - choć bardzo „zimne” rysy twarzy. Głowę mają nieco spłaszczoną i wydłużoną w pionie. Powstały na Siódmej Planecie układu Keron w wyniku eksperymentów genetycznych – nieudanej próby stworzenia podczłowieka. Początkowo hodowane jako istoty eksperymentalne, wydostały się z obszarów laboratoryjnych. Przez wiele lat żyły w prymitywnych warunkach (lasach, jaskiniach, podziemiach, katakumbach). Przejętą wiedzę

od ludzi wykorzystali do produkcji kolejnych osobników własnej rasy.

W wyniku sprzymierzenia się z Mronami, Harpie zakończyły panowanie Ludzi na Siódmej Planecie z układu Keron.

21. Mrony

Sztuczna Rasa. Trzynogie i trzyrękie istoty rozumne, bardzo silne fizycznie, wyglądem przypominające nieco rasę ludzką.

Mrony są krzyżówką głównie zwierząt pociągowych oraz najprawdopodobniej ludzi. Powstały na Siódmej Planecie układu Keron. Trzecia noga wychodzi im z tyłu nad pupą, bezpośrednio z tzw. „krzyża”. Stanowi idealne podparcie w trakcie postoju, czy ciężkich prac fizycznych. Trzecia dodatkowa ręka jest „wbudowana” z tyłu między łopatkami a karkiem. Doskonale nadaje się do obsługi własnej twarzy zza głowy oraz przytrzymywania dodatkowych elementów.

Przez wiele lat służyli ludziom jako tania siła robocza, tak zwane inteligentne zwierzęta domowe. W wyniku sprzymierzenia się z Harpiami, Mrony zakończyły panowanie Ludzi na Siódmej Planecie układu Keron.

Informacje o prawach autorskich

W poradniku wykorzystano:

- własne materiały graficzne,
- prace graficzne AI: Chat GPT4,
- cliparty z programu LibreOffice na licencji CCO.

**DZIĘKUJĘ ZA
UWAGĘ**

**Autor
poradnika:
DARIUSZ
GOŁĘBIEWSKI**



POZNAJ INNE MOJE KSIĄŻKI

Jeśli spodobał się Tobie ten poradnik i chcesz dalej rozwijać swoją wiedzę o cyberbezpieczeństwie, technologii i świadomym korzystaniu z internetu, oto moje inne książki, które mogą w tym pomóc. Każda z nich powstała z myślą o osobach, które szukają praktycznych wskazówek, konkretnych przykładów i języka zrozumiałego dla każdego.

Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i sztucznej inteligencji – Część 1: Wprowadzenie

Kompleksowy wstęp do tematyki ochrony danych, prywatności i bezpiecznego korzystania z sieci. To książka dla tych, którzy chcą szybko zrozumieć, na czym polegają najważniejsze zagrożenia i jak zacząć się przed nimi skutecznie bronić – bez skomplikowanego żargonu. Znajdziesz tu przykłady z życia i proste instrukcje krok po kroku.

Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i sztucznej inteligencji – Część 2: Cyberhigiena

Praktyczny przewodnik po codziennych nawykach, które realnie zwiększają Twoje bezpieczeństwo. Dowiesz się, jak tworzyć silne hasła, chronić urządzenia, wykrywać próby oszustw i przygotować swoją rodzinę na zagrożenia cyfrowe. To pozycja obowiązkowa, jeśli chcesz, żeby cyberhigiena była naturalną częścią Twojego życia.

Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i sztucznej inteligencji – Część 3: Dziecko i Ty

Poradnik stworzony specjalnie dla rodziców i opiekunów, którzy chcą wprowadzać dzieci w cyfrowy świat z rozsądkiem i spokojem. Znajdziesz tu nie tylko zasady i rekomendacje, ale też gotowe sposoby rozmowy o bezpieczeństwie i budowania zaufania. Ta książka pomoże Ci chronić najmłodszych bez straszenia i nadmiernej kontroli.

AI w edukacji – Część 1: Praktyczny poradnik nie tylko dla nauczycieli

Sztuczna inteligencja to nie tylko moda, ale i realne narzędzie, które może usprawnić naukę i pracę. W tej książce pokazuję, jak korzystać z AI w prosty sposób – od generowania treści, przez wspieranie kreatywności, po automatyzację codziennych zadań. Idealna dla edukatorek/edukatorów i osób, które chcą poznać podstawy nowoczesnych technologii.

AI w edukacji – Część 2: Praktyczne pomysły na kreatywną edukację

Kontynuacja pierwszej części – pełna inspiracji, scenariuszy zajęć i ćwiczeń. Dowiesz się, jak prowadzić warsztaty i lekcje, które łączą AI z rozwojem kompetencji cyfrowych, logicznego myślenia i twórczego podejścia do nauki. Świetna pozycja dla wszystkich, którzy szukają konkretnych narzędzi i gotowych rozwiązań.


Stwórz Grę Mobilną

Praktyczny przewodnik dla osób, które marzą o stworzeniu własnej gry na smartfon. Od absolutnych podstaw programowania w JavaScript i React Native, przez projektowanie rozgrywki, aż po publikację gry. Jeśli chcesz uczyć się kodowania w sposób ciekawy i namacalny, to ta książka będzie Twoim drogowskazem.

Naturalne Zasady Życia – Tom I: Siódma Planeta

Powieść science fiction dla tych, którzy chcą oderwać się od codzienności i zanurzyć w refleksyjnej historii o sensie istnienia, wolności i relacjach w obliczu zmian. To opowieść o ludziach i technologii, o wyborach i konsekwencjach – dla miłośniczek/miłośników literatury, którzy cenią głębsze przesłanie i oryginalny klimat.

Wszystkie moje ebooki możesz nabyć na:

 stronie wydawnictwa cyfrowego **poswojsku.pl**

oraz w serwisie **ebookpoint**:

<https://ebookpoint.pl/autorzy/golebiowski-dariusz>

lub

<https://ebookpoint.pl/autorzy/poswojsku-pl-sp-z-o-o>

SZKOLENIA I WEBINARY

Jeśli chcesz pogłębić wiedzę, zdobyć praktyczne umiejętności i od razu wprowadzić je w życie – zapraszam Cię na moje szkolenia i webinary. Każde z nich zostało przygotowane tak, aby w przystępny sposób przekazać konkretne rozwiązania i pomóc Ci działać od zaraz.

Bezpieczni w sieci – Jak chronić siebie i rodzinę przed cyberzagrożeniami

Szkolenie, w którym krok po kroku omawiam zagrożenia najczęściej dotyczące rodziny – od

falszywych wiadomości i wyludzeń danych, po ochronę urządzeń domowych i zabezpieczanie dzieci w internecie. Idealne dla rodziców, opiekunów i osób, które chcą działać świadomie.

Cyberbezpieczeństwo dla małych organizacji i firm

Praktyczny warsztat dla właścicieli firm, fundacji i urzędów, którzy chcą nauczyć się chronić dane pracowników i klientów bez kosztownych wdrożeń. Omawiam darmowe narzędzia, procedury bezpieczeństwa i sposoby budowania kultury cyberhigieny w zespole.

AI w życiu codziennym – od podstaw

Webinar pokazujący, jak sztuczna inteligencja może ułatwić pracę, naukę i organizację codziennych spraw. Dowiesz się, jak korzystać z AI do tworzenia treści, automatyzacji zadań i rozwijania nowych

umiejętności – nawet jeśli nie masz doświadczenia technicznego.

Szyfrowanie danych – dyski, pliki, poczta

Szkolenie wprowadzające w świat szyfrowania, pokazujące krok po kroku, jak zabezpieczyć swoje dane prywatne i firmowe za pomocą bezpłatnych narzędzi. Idealne dla każdego, kto chce uniknąć utraty poufnych informacji.

Cyfrowe bezpieczeństwo dziecka – jak mądrze wspierać młodych użytkowników internetu

Spotkanie dla rodziców i nauczycieli, którzy chcą dowiedzieć się, jak rozmawiać z dziećmi o zagrożeniach online, jak ustawiać kontrolę rodzicielską i jak budować zaufanie w cyfrowym świecie.

Aktualne terminy szkoleń i webinarów znajdziesz na stronie:

 poswojsku.pl

Zapraszam również do kontaktu – chętnie pomogę dobrać szkolenie odpowiednie dla Twoich potrzeb.

ZOSTAŃMY W KONTAKCIE!

Jeśli chcesz być na bieżąco z nowymi książkami, szkoleniami i inspiracjami o cyberbezpieczeństwie, technologii i AI – zapraszam Cię do obserwowania moich profili. Dzięki temu nie przegapisz premier, promocji i wartościowych materiałów które tworzę: często, prosto, przystępnie i z humorem.

- ◆ Strona internetowa  poswojsku.pl
- ◆ Facebook  facebook.com/poswojsku
- ◆ YouTube  youtube.com/@poswojsku
- ◆ LinkedIn  linkedin.com/in/golebiowski-dariusz

◆ Instagram  [instagram.com/poswojsku](https://www.instagram.com/poswojsku)

◆ Threads  [threads.com/@poswojsku](https://www.threads.com/@poswojsku)

◆ TikTok  [tiktok.com/@astilus](https://www.tiktok.com/@astilus)

◆ Amazon Author Page 

[amazon.com/author/dariuszgolebiowski](https://www.amazon.com/author/dariuszgolebiowski)

◆ Goodreads  [goodreads.com/dariuszgolebiowski](https://www.goodreads.com/dariuszgolebiowski)

**Proszę, dołącz do mnie – razem budujmy
bezpieczniejszy i bardziej świadomy świat cyfrowy!**

Prawa autorskie i znaki towarowe

Wszystkie wymienione nazwy firm, produktów, usług i logo są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli. Nazwy te służą wyłącznie celom informacyjnym i nie oznaczają poparcia ani powiązania z tymi markami.

- **OpenAI** i **ChatGPT** są znakami towarowymi firmy OpenAI.
- **Microsoft**, **Copilot**, **Bing** oraz **Windows** są zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Microsoft.
- **Android**, **Gemini**, **Chrome** są zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Google LLC.

- **Apple, iOS i macOS** są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Apple Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.
- **Facebook** jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Meta Platforms, Inc.
- **YouTube** jest zarejestrowanym znakiem towarowym Google LLC.
- **DuckDuckGo, Kiddle.co, Swiggle, KidRex, SPIN Safe Browser, Qustodio, Kaspersky Safe Kids, Norton Family, Duolingo, Lingokids, Smiling Mind, Headspace, Tayasui Sketches, Drawing Desk, Khan Academy** i inne wspomniane produkty mogą być znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli.

Wszelkie odniesienia mają charakter edukacyjny i informacyjny.