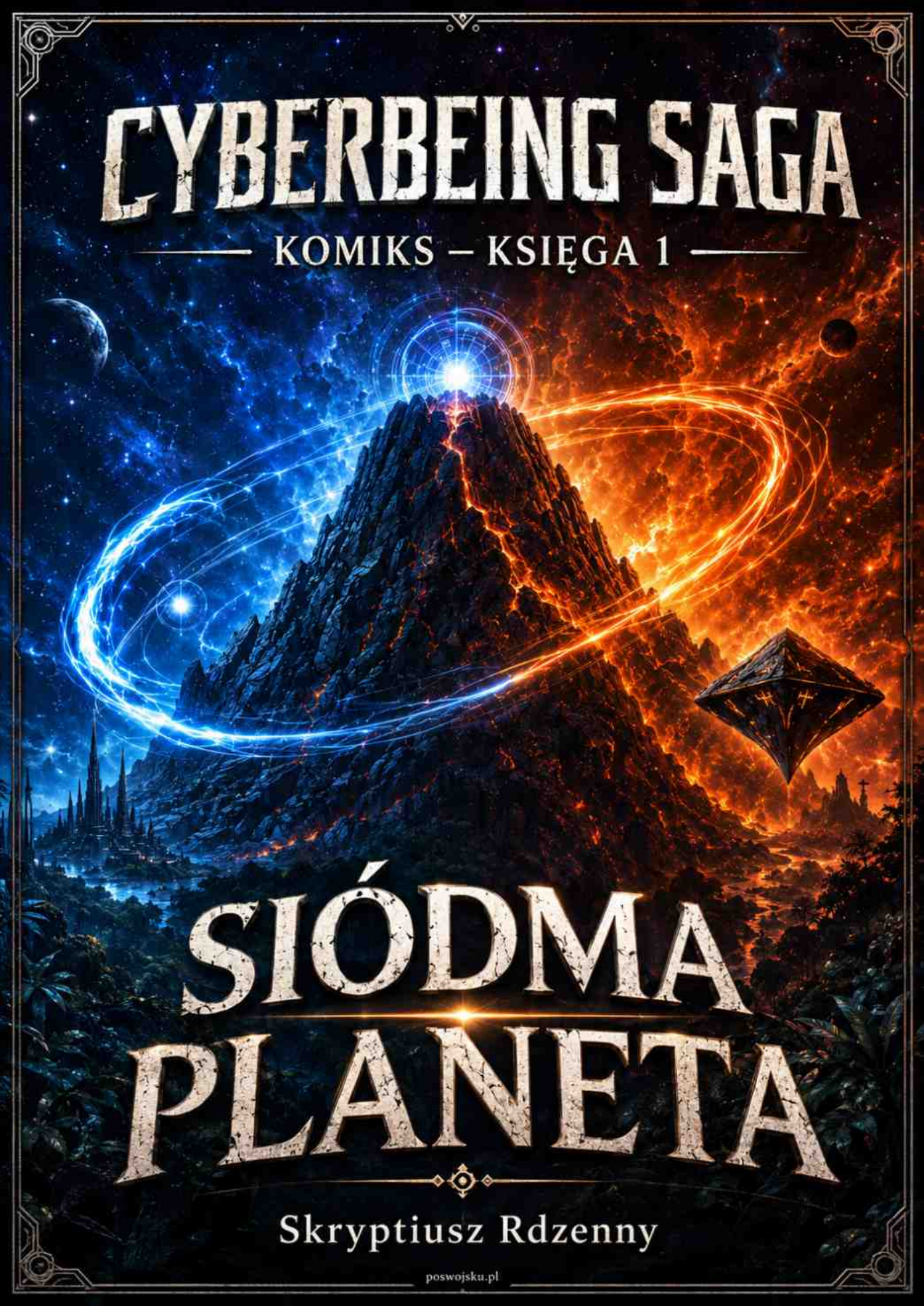


CYBERBEING SAGA

— KOMIKS — KSIĘGA 1 —



SIÓDMA PLANETA

Skryptusz Rdzenny



CYBERBEING SAGA

SIÓDMA PLANETA

KOMIKS 1

Na podstawie powieści:
Saga CyberJestestwa
Księga 1: Siódma Planeta



SKRYPTIUSZ RDZENNY

poswojsku.eu

CyberBeing Saga — Komiks / Księga 1

Siódma Planeta

Autor: Skryptiusz Rdzenny

Scenariusz, koncepcja świata i opracowanie: Skryptiusz Rdzenny
na bazie powieści Saga CyberJestestwa Księga 1 Siódma Planeta.

Ilustracje, skład i opracowanie graficzne: Skryptiusz Rdzenny
przy wsparciu narzędzi AI online i offline oraz oprogramowania
open source, w tym Krita, LibreOffice i Linux.

Wydawca: poswojsku.pl

Wydanie I, 2026 ISBN: 978-83-68360-35-6

© 2026 Skryptiusz Rdzenny / poswojsku.pl. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Niniejsza publikacja jest częścią uniwersum CyberBeing Saga.

Żadna część tej publikacji nie może być kopiowana, rozpowszechniana,
publicznie udostępniana ani wykorzystywana komercyjnie bez pisemnej
zgody właściciela praw, z wyjątkiem dozwolonego użytku przewidzianego
przepisami prawa.

CyberBeing Saga, Siódma Planeta, Pokorny Dzwon, Astilus, LauraFly,
Matryca nanoJestestwa, Jestestwa oraz powiązane nazwy, postacie
i elementy świata przedstawionego są częścią autorskiego
uniwersum CyberBeing Saga.

Strona projektu: poswojsku.eu

Kontakt: bok@poswojsku.pl

WPROWADZENIE

Był czas, gdy Siódma Planeta tętniła życiem ...

Jej doliny znały śmiech ludzi, jej miasta odbijały światło Jasnej Gwiazdy, a w głębi Wiecznego Wulkanu przechowywano wiedzę starszą niż pamięć ziemskich królestw. Magia i technologia nie były tam wrogami. Były dwoma językami tej samej tajemnicy.

Lecz każda cywilizacja nosi w sobie cień własnego końca.

Kiedy pycha stała się prawem i zastąpiła mądrość, nad świat ludzi - nadciągnęła apokalipsa.

Mrony kroczyły przez pola bitew jak czarne kolumny nieubłaganej woli. Harpie spadały z nieba jak ostrza zapomnianych bogów.

Siódma Planeta upadła ...

Ale w samym sercu zniszczenia pozostało jeszcze coś, czego zwycięzcy nie rozumieli. Ostatni strażnik dawnej wiedzy. Umierający Merlin. Pokorny Dzwon. nanoKora. I młody Astilus, który nie był gotowy na dziedzictwo Dforowian, jakie miało przejść przez jego krew.

To nie jest opowieść o zwycięstwie laboratoryjnych stworzeń.

To opowieść o chwili, w której ginie kolejny ludzki świat ...

POSTACIE I SIŁY SIÓDMEJ PLANETY

Siódma Planeta

Jedno z kilku miejsc Wszechświata Wszechrzeczy, gdzie żyje rasa: Człowiek. To tutaj ludzie połączyli naukę z zakazaną wiedzą i stworzyli istoty, nad którymi ostatecznie utracili kontrolę.

Farosna - Wielki Wódz Mronów

Dowódca sił, które przetaczają się przez Siódmą Planetę jak bezlitosna machina zagłady.

Mrony

Trzynogie, a niekiedy także czteronogie istoty stworzone w ludzkich laboratoriach. Większość posiada trzy ręce. Powołane do życia jako narzędzia, stały się armią niosącą kres swoim twórcom.

Torwa - Zwierzchnik sił bojowych Harpii

Chłodny i bezwzględny władca krwiożerczych istot.

Harpie

Istoty stworzone przez ludzi w laboratoriach Siódmej Planety.

Nie posiadają określonej płci. Szybkie, inteligentne i śmiertelnie niebezpieczne. Dzięki niewielkim skrzydłom, potrafią wzbijać się w górę, aby spaść z nieba niczym ostrza zapomnianych bogów.

Merlin

Legendarny Stary Czarnoksiężnik z rasy Dforowian. Strażnik wiedzy opartej na: magii, naturze i technologii.

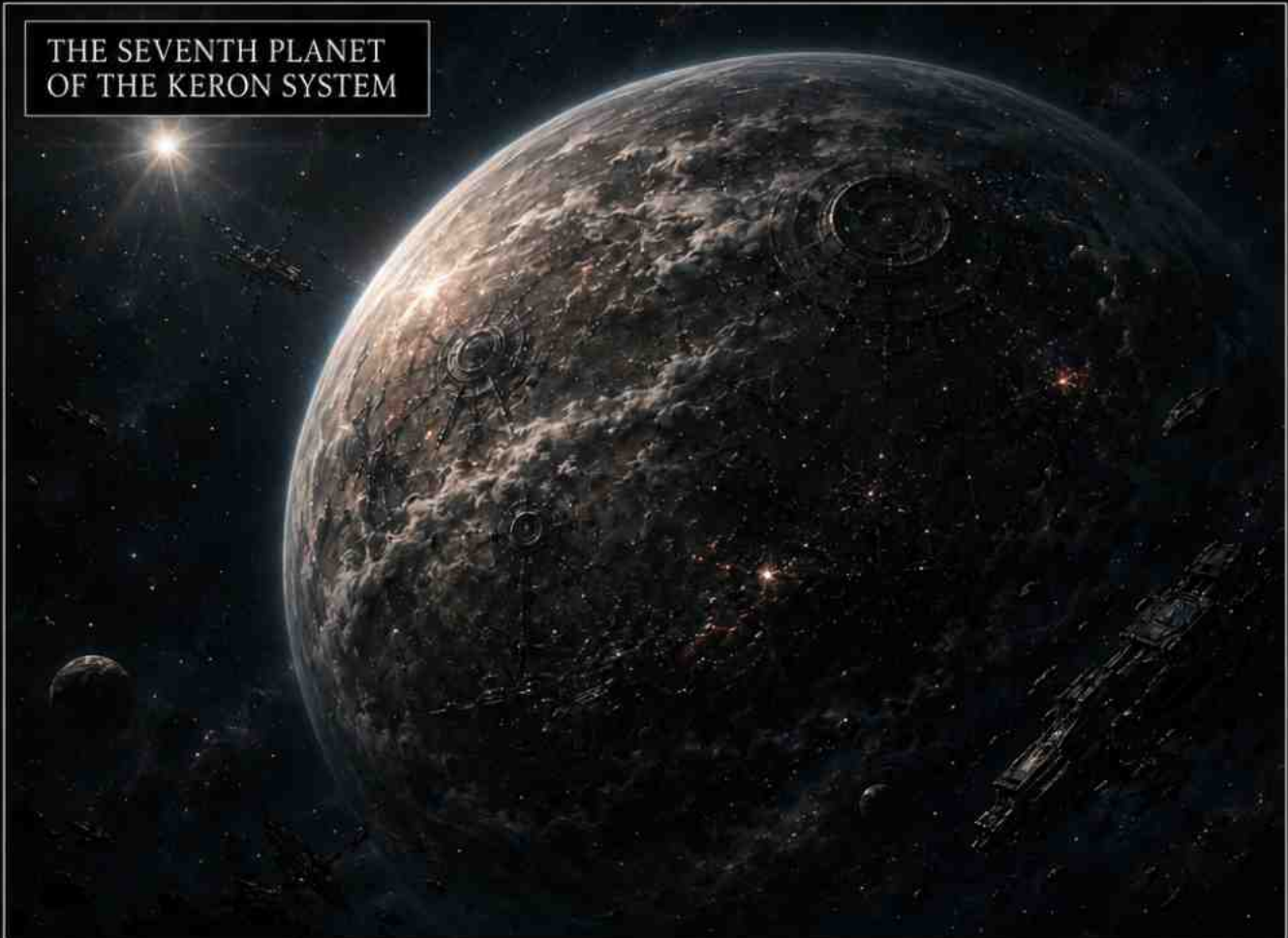
Astilus

Potomek Merlina. Młody, niedoświadczony i nieprzygotowany na dziedzictwo, które spada na jego barki. Być może ostatni Dforowianin we Wszechświecie Wszechrzeczy.

*Mrony kroczyły przez pola zakończonych bitew
jak czarne kolumny nieublaganej woli.*

*Harpie krążyły nad nimi,
krwiożerczo dobijając ostatnie resztki ludzkości.*

THE SEVENTH PLANET
OF THE KERON SYSTEM



BATTLEFIELD BENEATH THE BRIGHT STAR
THE SEVENTH PLANET

The last transmission
from the Seventh Planet
was not a call for help.



OSTATNIA TRANSMISJA — KOD 13-DELTA

**STATUS LUDZKOŚCI:
UNICESTWIENIE W TOKU**

START SYGNAŁU:



SIĘĆ ORIONA-2: ZERWANA

PROTOKÓŁ EWAKUACJI: BRAK

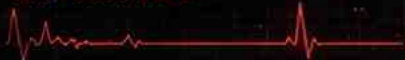


BIO-SYGNAŁ

Systemy jeszcze
liczyły życie.

BIO-SYGNAŁY LUDZKIE —
WYGASAJĄ.

AKTYWNE: 1.8%



EDEN POŁUDNIA

Dolina, którą kiedyś
nazwano Edenem Południa,
stała się cyfrowym polem
eksterminacji.

REJESTR PLANETY: SIÓDMA // EDEN POŁUDNIA
STAN: STREFA CZERWONA // CAŁKOWITE STRATY





Kolejny
gatunek skreślony
z rejestru panów.
LUDZIE!



**TORWA**ZWIERZCHNIA HARPII
SZYFROWANE POŁĄCZENIE

Gratulacje, Farosna.
Ich czas dobiegł końca.

Mój posłaniec,
za chwilę dotrze do Ciebie.



Zasłużyli na koniec.
Ale nawet ten moment
cuchnie zdradą i pychą.

**Farosna - Wielki Wódz Mronów**

TO DOPIERO POCZĄTEK...

Siódma Planeta upadła.

Mrony przejęły ziemię, Harpie panują na niebie,
a ostatnie ślady ludzkiej cywilizacji znikają w ogniu i popiele.

W głębi Wiecznego Wulkanu umiera Merlin -
legendarny Dforowianin, strażnik wiedzy łączącej
magię, naturę i technologię.

Astilus nie jest jeszcze gotowy.

Nie rozumie mocy, którą odziedziczył. Nie zna prawdziwego
znaczenia nanoKory, Pokornego Dzwonu ani tajemnicy
własnego pochodzenia.

A jednak to właśnie on może stać się ostatnią nadzieją świata,
który już przestał istnieć.

Czy Astilus zdoła ocalić dziedzictwo Dforowian?
Czy młody mag ucieknie z Siódmej Planety?
I dlaczego zwycięzcy tak bardzo obawiają się
wiedzy Dforowian?

Poznaj dalszy ciąg historii w pełnej wersji komiksu:

Saga CyberJestestwa - Komiks 1 Siódma Planeta

Więcej informacji o uniwersum Saga CyberJestestwa,
kolejnych komiksach, książkach i grach – znajdziesz
na poswojsku.pl oraz poswojsku.eu.

**KONIEC SIÓDMEJ PLANETY
BYŁ DOPIERO POCZĄTKIEM SAGI.**

SAGA CYBERJESTESTWA TO NIE TYLKO KOMIKS

To uniwersum: opowieści, ebooków,
komiksów, gier i misji edukacyjnych,
w którym magia splata się z cyber
technologią i naturą, a niebezpieczeństwo
staje się częścią przygody.

Poznaj dalsze losy Astilusa.

Odkryj tajemnice Pokornego Dzwonu.

Wejdz głębiej w historie: Dforowian,
Magów, Hermonian, Ludzi, nanoKory,
Matrycy Jestestwa i .. całego - potężnego
Wszechświata Wszechrzeczy
Sagi CyberJestestwa.

Na poswojsku.pl znajdziesz kolejne
publikacje, materiały i zapowiedzi
z uniwersum Saga CyberJestestwa.

To dopiero pierwszy sygnał z Matrycy Jestestwa.

poswojsku.eu



Witaj we Wszechświecie Wszechrzeczy,
gdzie magia i technologia splatają się
w jedną, fascynującą i groźną sieć losów.

To tutaj, w cieniu gwiazd i pradawnych
Portali Czasoprzestrzennych, ważą się losy ludzkości.

Poznaj Astilusa – potomka wielkiego Merlina,
ostatniego maga, który pośród apokalipsy
na Siódmej Planecie staje naprzeciw dziedzictwu
większemu, niż sam jest w stanie unieść.

Na jego barkach spoczywa nie tylko moc przodków,
ale i ciężar pytań:

Czy człowiek powinien dalej istnieć?

Czy magia zdoła ocalić to,
co technologia doprowadziła do upadku?

A może magia i technologia to tylko
dwa oblicza tej samej siły Wszechrzeczy?

Więcej informacji znajdziesz w kolejnych odcinkach
oraz na stronie Sagi CyberJestestwa: poswojsku.eu

Siódma Planeta upadła.

Pod Jasną Gwiazdą dogasa świat ludzi, a zwycięskie armie Mronów i Harpii przejmują ruiny cywilizacji. W sercu Wiecznego Wulkanu umiera Merlin — ostatni strażnik wiedzy, magii i technologii, której nie wolno oddać w ręce zwycięzców.

Astilus nie jest jeszcze gotowy.

Nie rozumie mocy, którą odziedziczył.
Nie wie, czym naprawdę jest Pokorny Dzwon.
A jednak to właśnie on staje się ostatnią nadzieją na ocalenie dziedzictwa Siódmej Planety.

"Siódma Planeta" to pierwszy komiks z uniwersum CyberBeing Saga — opowieść o upadku świata, dziedzictwie Merlina, połączeniu magii z technologią i narodzinach bohatera, który dopiero uczy się własnej mocy.

W tej księdze znajdziesz:

dark science fantasy, upadek cywilizacji, Harpie,
Mronów, nanoDrona 1410, Pokorny Dzwon, nanoKorę,
Wieczny Wulkan i początek drogi Astilusa.

Skryptusz Rdzenny

poswojsku.pl