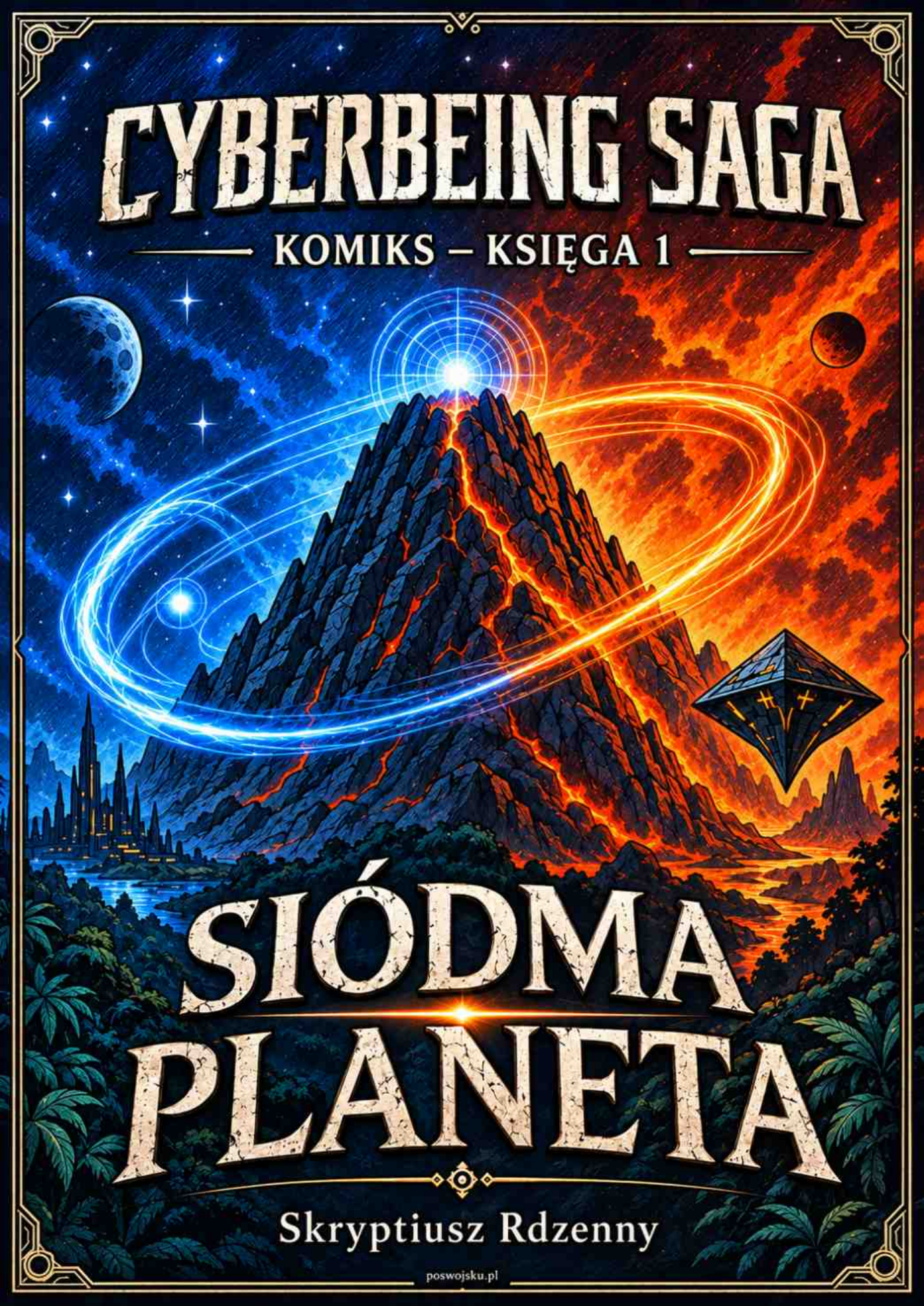
CYBERBEING SAGA

KOMIKS – KSIĘGA 1



SIÓDMA PLANETA

Skryptiusz Rdzenny

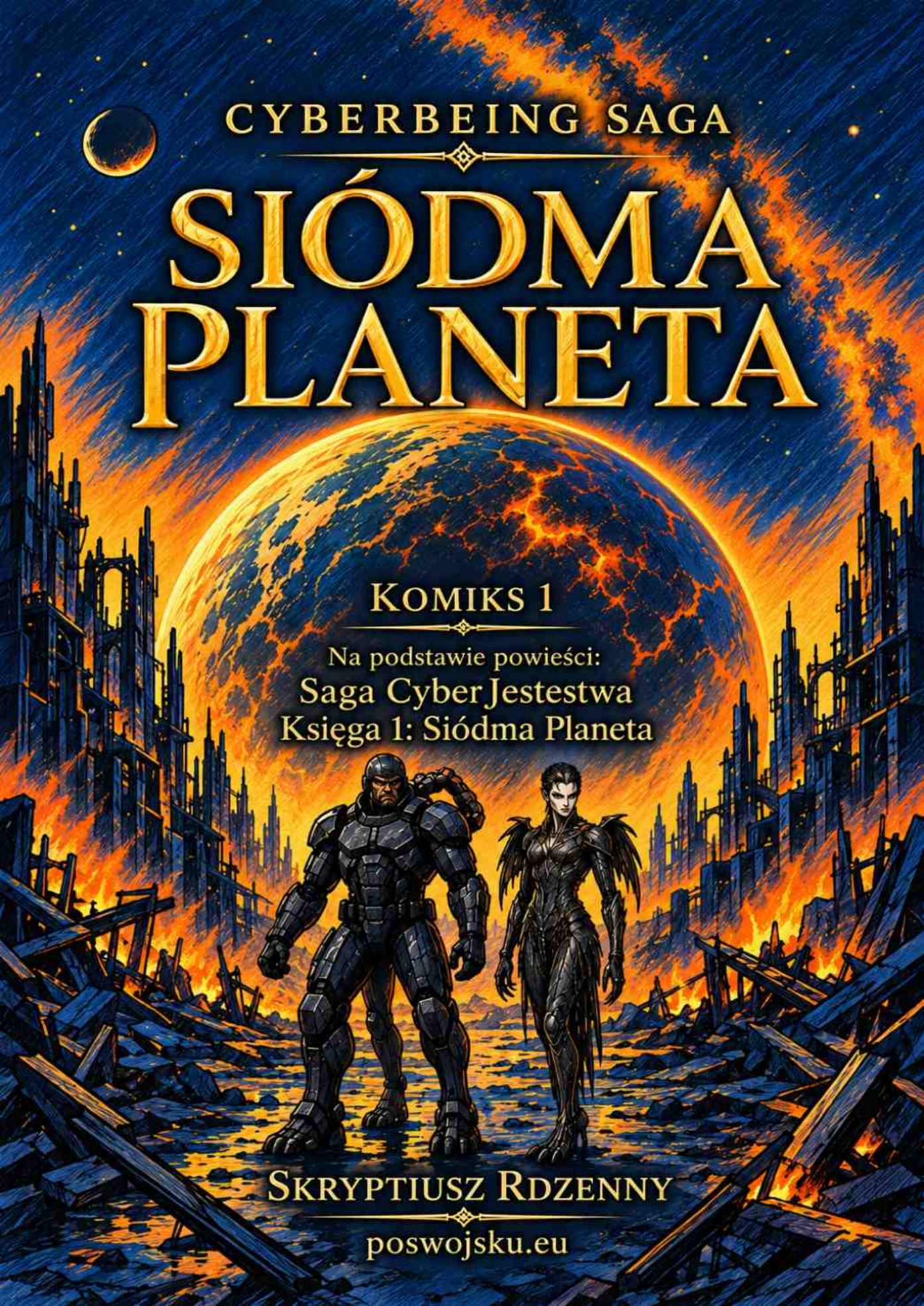
poswojsku.pl

CYBERBEING SAGA

SIÓDMA PLANETA

KOMIKS 1

Na podstawie powieści:
Saga Cyber Jestestwa
Księga 1: Siódma Planeta



SKRYPTIUSZ RDZENNY

poswojsku.eu

CyberBeing Saga — Komiks / Księga 1

Siódma Planeta

Autor: Skryptiusz Rdzenny

Scenariusz, koncepcja świata i opracowanie: Skryptiusz Rdzenny na bazie powieści Saga CyberJestestwa Księga 1 Siódma Planeta.

Ilustracje, skład i opracowanie graficzne: Skryptiusz Rdzenny przy wsparciu narzędzi AI online i offline oraz oprogramowania open source, w tym Krita, LibreOffice i Linux.

Wydawca: poswojsku.pl

Wydanie I, 2026 ISBN: 978-83-68360-35-6

© 2026 Skryptiusz Rdzenny / poswojsku.pl. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Niniejsza publikacja jest częścią uniwersum CyberBeing Saga.

Żadna część tej publikacji nie może być kopiowana, rozpowszechniana, publicznie udostępniana ani wykorzystywana komercyjnie bez pisemnej zgody właściciela praw, z wyjątkiem dozwolonego użytku przewidzianego przepisami prawa.

CyberBeing Saga, Siódma Planeta, Pokorny Dzwon, Astilus, LauraFly, Matryca nanoJestestwa, Jestestwa oraz powiązane nazwy, postacie i elementy świata przedstawionego są częścią autorskiego uniwersum CyberBeing Saga.

Strona projektu: poswojsku.eu

Kontakt: bok@poswojsku.pl

WPROWADZENIE

Był czas, gdy Siódma Planeta tętniła życiem ...

Jej doliny znały śmiech ludzi, jej miasta odbijały światło Jasnej Gwiazdy, a w głębi Wiecznego Wulkanu przechowywano wiedzę starszą niż pamięć ziemskich królestw. Magia i technologia nie były tam wrogami. Były dwoma językami tej samej tajemnicy.

Lecz każda cywilizacja nosi w sobie cień własnego końca.

Kiedy pycha stała się prawem i zastąpiła mądrość, nad świat ludzi - nadciągnęła apokalipsa.

Mrony kroczyły przez pola bitew jak czarne kolumny nieubłaganej woli. Harpie spadały z nieba jak ostrza zapomnianych bogów.

Siódma Planeta upadła ...

Ale w samym sercu zniszczenia pozostało jeszcze coś, czego zwycięzcy nie rozumieli. Ostatni strażnik dawnej wiedzy. Umierający Merlin. Pokorny Dzwon. nanoKora. I młody Astilus, który nie był gotowy na dziedzictwo Dforowian, jakie miało przejść przez jego krew.

To nie jest opowieść o zwycięstwie laboratoryjnych stworzeń.

To opowieść o chwili, w której ginie kolejny ludzki świat ...

POSTACIE I SIŁY SIÓDMEJ PLANETY

Siódma Planeta

Jedno z kilku miejsc Wszechświata Wszechrzeczy, gdzie żyje rasa: Człowiek. To tutaj ludzie połączyli naukę z zakazaną wiedzą i stworzyli istoty, nad którymi ostatecznie utracili kontrolę.

Farosna - Wielki Wódz Mronów

Dowódca sił, które przetaczają się przez Siódmą Planetę jak bezlitosna machina zagłady.

Mrony

Trzynogie, a niekiedy także czteronogie istoty stworzone w ludzkich laboratoriach. Większość posiada trzy ręce. Powołane do życia jako narzędzia, stały się armią niosącą kres swoim stwórcom.

Torwa - Zwierzchnik sił bojowych Harpii

Chłodny i bezwzględny władca krwiożerczych istot.

Harpie

Istoty stworzone przez ludzi w laboratoriach Siódmej Planety. Nie posiadają określonej płci. Szybkie, inteligentne i śmiertelnie niebezpieczne. Dzięki niewielkim skrzydłom, potrafią wzbijać się w górę, aby spaść z nieba niczym ostrza zapomnianych bogów.

Merlin

Legendarny Stary Czarnoksiężnik z rasy Dforowian. Strażnik wiedzy opartej na: magii, naturze i technologii.

Astilus

Potomek Merlina. Młody, niedoświadczony i nieprzygotowany na dziedzictwo, które spada na jego barki. Być może ostatni Dforowianin we Wszechświecie Wszechrzeczy.

Mrony kroczyły przez pola zakończonych bitew
jak czarne kolumny nieubłaganej woli.
Harpie krążyły nad nimi,
krwiożerczo dobijając ostatnie resztki ludzkości.


SIÓDMA PLANETA UKŁADU KERON


POLE BITWY POD JASNĄ GWIAZDĄ
SIÓDMA PLANETA
Ostatnia transmisja
z Siódmej Planety
nie była wołaniem o pomoc.

KOD 13-DELTA

OSTATNIA TRANSMISJA — KOD 13-DELTA

STATUS LUDZKOŚCI:
UNICESTWIENIE W TOKU

LOM. TRANSM. ZAKŁÓCENIA 95.7%

LOGOTRUSL. AWARYJNY AKTYWNY

START SYGNAŁU:

SIEĆ ORIONA-2: ZERWANA

PROTOKÓŁ EWAKUACJI: BRAK

BIO-SYGNAŁ

Systemy jeszcze liczyły życie.

BIO-SYGNAŁY LUDZKIE – WYGASAJĄ.

AKTYWNE: 1.8%

EDEN POŁUDNIA

Dolina, którą kiedyś nazwano Edenem Południa, stała się cyfrowym polem eksterminacji.

REJESTR PLANETY:SIÓDMA // EDEN POŁUDNIA

STAN: STREFA CZERWONA // CAŁKOWITE STRATY

SAGA CYBERJESTESTWA

FAROSNA











SERDECZNIE DZIĘKUJĘ ZA TWÓJ CENNY CZAS,

POŚWIĘCONY NA POZNANIE PIERWSZYCH STRON

MOJEGO UNIWERSUM SAGA CYBERJESTESTWA :).

Mam nadzieję, że ten temat Ciebie zainteresował

i zdecydujesz się w pełni zagłębić w świat

opierający się na:

Naturze i technologii.

Aha :), magii także nie zabranie.

Tylko czy zastanawiałeś/aś się kiedyś czym jest magia?

Pozdrawiam serdecznie Autor

SAGA CYBERJESTESTWA - EBOOKI KOMIKSY GRA 2D

www.poswojsku.eu – strona domowa projektu

KONIEC KOMIKSU 1

Pokorny Dzwon zniknął
w przestrzeni między światami.

Ale podróż Astilusa w kierunku Ziemi –
ojczystej planety jego przodków,
dopiero się rozpoczęła.



Ciąg dalszy nastąpi...

SAGA CYBERJESTESTWA TO NIE TYLKO KOMIKS

To uniwersum: opowieści, ebooków, komiksów, gier i misji edukacyjnych, w którym magia splata się z cyber technologią i naturą, a niebezpieczeństwo staje się częścią przygody.

Poznaj dalsze losy Astilusa.

Odkryj tajemnice Pokornego Dzwonu.

Wejdź głębiej w historie: Dforowian, Magów, Hermonian, Ludzi, nanoKory, Matrycy Jestestwa i .. całego - potężnego Wszechświata Wszechrzeczy Sagi CyberJestestwa.

Na poswojsku.pl znajdziesz kolejne publikacje, materiały i zapowiedzi z uniwersum Saga CyberJestestwa.

To dopiero pierwszy sygnał z Matrycy Jestestwa.

poswojsku.eu

Witaj we Wszechświecie Wszechrzeczy,
gdzie magia i technologia splatają się
w jedną, fascynującą i groźną sieć losów.

To tutaj, w cieniu gwiazd i pradawnych
Portali Czasoprzestrzennych, ważą się losy ludzkości.

Poznaj Astilusa – potomka wielkiego Merlina,
ostatniego maga, który pośród apokalipsy
na Siódmej Planecie staje naprzeciw dziedzictwu
większemu, niż sam jest w stanie unieść.

Na jego barkach spoczywa nie tylko moc przodków,
ale i ciężar pytań:

Czy człowiek powinien dalej istnieć?

Czy magia zdoła ocalić to,
co technologia doprowadziła do upadku?

A może magia i technologia to tylko
dwa oblicza tej samej siły Wszechrzeczy?

Więcej informacji znajdziesz w kolejnych odcinkach
oraz na stronie Sagi CyberJestestwa: ***poswojsku.eu***

Siódma Planeta upadła.
Pod Jasną Gwiazdą dogasa świat ludzi, a zwycięskie armie Mronów i Harpii przejmują ruiny cywilizacji. W sercu Wiecznego Wulkanu umiera Merlin — ostatni strażnik wiedzy, magii i technologii, której nie wolno oddać w ręce zwycięzców.

Astilus nie jest jeszcze gotowy.
Nie rozumie mocy, którą odziedziczył.
Nie wie, czym naprawdę jest Pokorny Dzwon.
A jednak to właśnie on staje się ostatnią nadzieją na ocalenie dziedzictwa Siódmej Planety.

"Siódma Planeta" to pierwszy komiks z uniwersum CyberBeing Saga — opowieść o upadku świata, dziedzictwie Merlina, połączeniu magii z technologią i narodzinach bohatera, który dopiero uczy się własnej mocy.

W tej księdze znajdziesz:
dark science fantasy, upadek cywilizacji, Harpie, Mronów, nanoDrona 1410, Pokorny Dzwon, nanoKorę, Wieczny Wulkan i początek drogi Astilusa.

Skryptiusz Rdzenny

poswojsku.pl