

# Sacred: Podziemia

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Sacred Podziemia**

**autorzy:**

**Artur „Roland” Dąbrowski**

**&**

**Jakub „Ogór” Ogórek**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

## SPIS TREŚCI

<b>Wstępniak</b>	<b>3</b>
<b>Spis questów</b>	<b>4</b>
<b>Postacie</b>	<b>6</b>
<b>Krasnolud</b>	<b>6</b>
<b>Demon</b>	<b>9</b>
<b>Solucja</b>	<b>12</b>
<b>Questy</b>	<b>12</b>
<b>Questy poboczne - Pieczarkowy Pagórek</b>	<b>23</b>
<b>Questy poboczne - Purgatori</b>	<b>31</b>
<b>Questy poboczne - Wonny Las</b>	<b>38</b>
<b>Questy poboczne - Krasnoludzkie Ruiny</b>	<b>41</b>
<b>Questy poboczne - N'Aguali</b>	<b>45</b>
<b>Questy poboczne - Wyspa Piratów</b>	<b>49</b>
<b>Questy poboczne - Esotopia</b>	<b>58</b>
<b>Questy poboczne - Las Driad</b>	<b>59</b>
<b>Questy poboczne - Shaddar-Sub</b>	<b>60</b>
<b>Questy poboczne - Dolina Łez</b>	<b>61</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# SACRED PODZIEMIA

NEOFICJALNY PORADNIK  
**GRY OnLine**<sup>TM</sup>  
ARTUR „ROLAND” DĄBROWSKI

## Wstępniak

*Sacred: Podziemia* to dodatek do popularnego hack'n'slasha. Poszerza on znany z podstawki świat Ancarii o 40%, wprowadza dwie nowe postacie - krasnoluda i demona, i dodaje kilkadziesiąt questów.

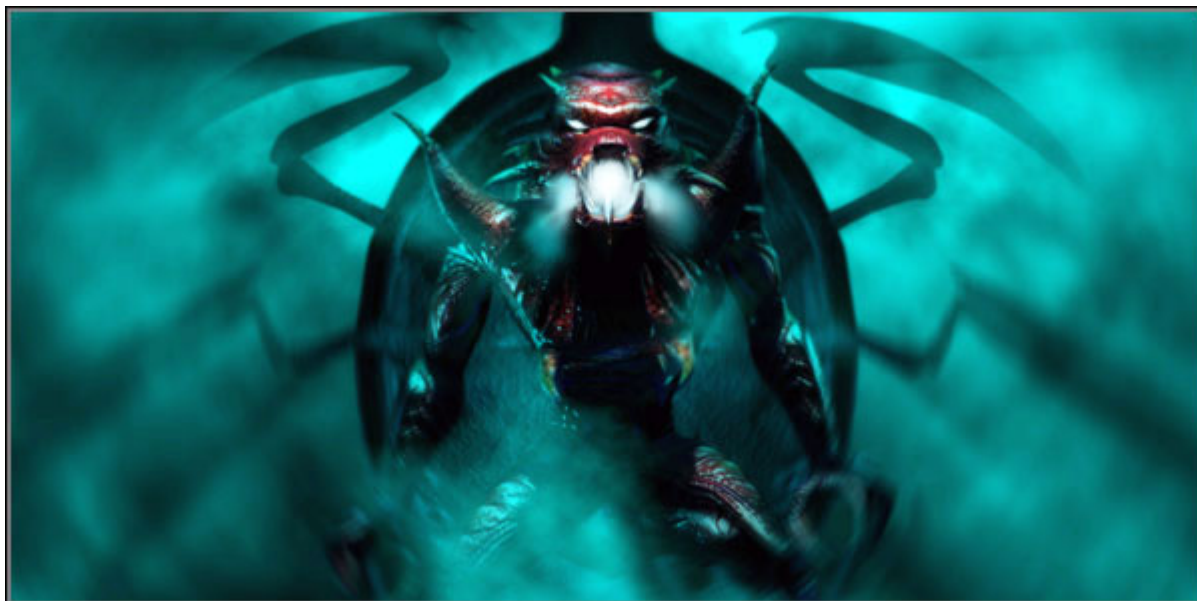
Poniższy poradnik zawiera zestawienia dwóch nowych postaci - krasnoluda i demona, oraz opisy prawdopodobnie wszystkich questów zawartych w *Sacred: Podziemia*. Niestety, trzech z nich nie udało się nam ukończyć. Winą za to obarczamy grę, gdyż zrobiliśmy wszystko, co się dało, aby te zadania wykonać.

Wątek główny opisaliśmy w dziale [*Solucja*], zaś pozostałe zadania w części [*Questy poboczne*]. W tej drugiej znajdujemy opisy wraz ze zdjęciami lokacji, w których znajdujemy zleceniodawcę. Dokładne miejsca ich przebywania oznaczyliśmy pomarańczową kropką. Imiona postaci wyróżniliśmy kolorem pomarańczowym, lokacje - brązowym, a przedmioty - zielonym. Jako że poradnik opracowaliśmy w oparciu o angielską wersję gry, występuje tu nazewnictwo oryginalne. Myślimy jakkolwiek, że nie będziecie mieli problemów z odszyfrowaniem nazw questów czy przedmiotów.

Zapraszamy,

**Artur „Roland” Dąbrowski**

**Jakub „Ogór” Ogórek**



### Spis questów

### Questy główne

1. The Alteration of the World	15. Captain Vernon
2. Lareniar	16. Volcano Island
3. The Haduk Village	17. The Third Gate
4. The Mines	18. Fingoniel
5. The Glade	19. The Dryads
6. The Path into the Jungle	20. Shaddar's Tower
7. In the Center	21. The Chamber of Rituals
8. Prutuk	22. Valley of Tears
9. Verdant Hell	23. The Large Gate
10. Ceriri's Camp	24. Hell's Blacksmith
11. The Gorge	25. The Palace of Agony
12. Pirates!	26. Anducar!
13. Pirates!	27. Anducar?!?
14. Hatchet Crab Island	

## Questy poboczne

1. The Squire	22. Arachnophobia
2. Insect Blood for the Healer	23. Dwarven Uprising on the Cemetary
3. Desecrated Graves	24. Escort to the South
4. Where is the Mother?	25. The missing Child
5. Mohkva Blood	26. Scorpion Poison
6. For a Handful of Fools	27. An Eerie Graveyard
7. The Swarm of Hornets	28. Brother in need
8. Battle of Powers – Mire Worm	29. Death to the Death
9. Localization Spell	30. Pirate Treasure <b>(bug)</b>
10. Cookies for The Marquis	31. Remembrance <b>(bug)</b>
11. A demon called Mirkon	32. Sebastian's Instruments
12. Mirkon	33. Rum for the Binge
13. The Farmer's First Prank	34. Pirate's Binge
14. Battle of Powers – Insect Larva	35. New Potions
15. Battle of Powers – Never Trust a Demon <b>(bug)</b>	36. Crab Cocktail
16. Intrigues	37. Hunting Druids
17. Messenger of Evil	38. The Hag In the Three
18. A New Leader	39. Terror Heads
19. Conspirator's Reward	40. Revolution
20. The Dwarven Mine	41. The Painter's Lock of Hair
21. Battle of Powers - Hornet	

Postacie

K r a s n o l u d



Krasnolud to urodzony wojownik - silny i zaciekły. Jednak tym, co najbardziej odróżnia go od innych postaci, jest możliwość korzystania z broni palnej. Pistolety, strzelby, miny, granaty, a także miotacz ognia i zamontowane na plecach działo - takie cacka znajdujemy w arsenale krasnoluda. Minusem tej postaci jest szybkość, a także wzrost, który nie pozwala jej dosiadać konia.

**Statystyki początkowe**

**Siła:** 100

**Wytrzymałość:** 74

**Zręczność:** 117

**Fizyczna regeneracja:** 105

**Mentalna regeneracja:** 0

**Charyzma:** 32

**Punkty życia:** 1711

**Weapon Lore:** 36

**Constitution:** 13

**Armor:** 10

**Axe Lore:** 10

**Weapon Technology:** 13

## Sztuki walki

### **Assault**

Kombinacja ataków zarówno z broni kontaktowej, jak i palnej. Po wyeliminowaniu celu przełącza się na następny.

### **Wrath**

Krasnolud obraca się, atakując wszystkich przeciwników w zasięgu. Jeśli mamy wybraną broń palną, oddaje strzały w pobliskie cele.

### **Heavy Blow**

Potężny atak z wysoku. Gdy krasnolud trzyma w dłoniach broń palną, umiejętność zwiększa zadawane obrażenia.

### **Battle Rage**

Krasnolud wprowadza się w stan wzmożonej aktywności bojowej - zadaje szybsze i bardziej śmiertelne ciosy. Poziom waleczności obniża się, jeżeli nie walczymy, zaś podnosi się wraz z obrażeniami odnoszonymi przez naszą postać. Mając aktywną broń palną, dzięki tej zdolności podwyższamy częstotliwość oddawanych strzałów.

### **Recoil**

Działa jedynie z oburęcznymi rodzajami broni. Trafiony przeciwnik zostaje odrzucony na sporą odległość, odnosząc obrażenia i raniąc innych wrogów. Większych oponentów zdolność nie odrzuca na specjalnie duże odległości.

### **Vehemence**

Działa jedynie z oburęcznymi rodzajami broni. Zadajemy wybranemu przeciwnikowi wiele obrażeń, raniąc także pobliskich wrogów.

### **War Cry**

Przeszywający krzyk podnosi na określony czas walory zarówno defensywne i ofensywne krasnoluda oraz jego kompanów