



Sacred 2: Fallen Angel

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Sacred 2: Fallen Angel

autor: Jarosław „Sir Dakr” Oziemblewski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ascaron Software, Wydawca cdv Software Entertainment AG, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wstęp	4
Mapy	5
Początek	10
Zadania główne	10
Kampania Światła	13
Rozdział 1 - Zadania główne	13
Rozdział 2 - Zadania główne	15
Rozdział 3 - Zadania główne	17
Rozdział 4 - Zadania główne	19
Rozdział 5 - Zadania główne	20
Rozdział 6 - Zadania główne	21
Rozdział 7 - Zadania główne	23
Rozdział 8 - Zadania główne	25
Rozdział 9 - Zadania główne	26
Rozdział 10 - Zadania główne	28
Kampania Cienia	30
Rozdział 1 - Zadania główne	30
Rozdział 2 - Zadania główne	32
Rozdział 3 - Zadania główne	34
Rozdział 4 - Zadania główne	36
Rozdział 5 - Zadania główne	37
Rozdział 6 - Zadania główne	38
Rozdział 7 - Zadania główne	40
Rozdział 8 - Zadania główne	42
Rozdział 9 - Zadania główne	43
Rozdział 10 - Zadania główne	45
Zadania dodatkowe	47
Koncert Blind Guardian	47
Unikatowe wierzchowce	49
Kampania Światła - Zadania poboczne	51
Rozdział 1 – Zadania wieloczęściowe, cz.1	51
Rozdział 1 – Zadania wieloczęściowe, cz.2	54
Rozdział 1 – Zadania jednoczęściowe, cz.1	56
Rozdział 1 – Zadania jednoczęściowe, cz.2	61
Rozdział 2 – Zadania wieloczęściowe, cz.1	64
Rozdział 2 – Zadania wieloczęściowe, cz.2	66
Rozdział 2 – Zadania jednoczęściowe, cz.1	68
Rozdział 2 – Zadania jednoczęściowe, cz.2	71
Rozdział 3 – Zadania wieloczęściowe	74
Rozdział 3 – Zadania jednoczęściowe	76
Rozdział 4 i 5- Zadania poboczne	78
Rozdział 6 – Zadania wieloczęściowe	80
Rozdział 6 – Zadania jednoczęściowe	82
Rozdział 7 – Zadania wieloczęściowe	85
Rozdział 7 – Zadania jednoczęściowe	87
Rozdział 8 – Zadania poboczne	91
Rozdział 9 – Zadania wieloczęściowe	93
Rozdział 9 – Zadania jednoczęściowe	95
Kampania Cienia - Zadania poboczne	97
Rozdział 1 – Zadania wieloczęściowe, cz.1	97
Rozdział 1 – Zadania wieloczęściowe, cz.2	100
Rozdział 1 – Zadania jednoczęściowe, cz.1	102
Rozdział 1 – Zadania jednoczęściowe, cz.2	107
Rozdział 2 – Zadania wieloczęściowe, cz.1	110

Rozdział 2 – Zadania wieloczęściowe, cz.2	112
Rozdział 2 – Zadania jednoczęściowe, cz.1	114
Rozdział 2 – Zadania jednoczęściowe, cz.2	117
Rozdział 3 – Zadania wieloczęściowe	120
Rozdział 3 – Zadania jednoczęściowe	122
Rozdział 4 i 5 – Zadania poboczne	124
Rozdział 6 – Zadania wieloczęściowe	126
Rozdział 6 – Zadania jednoczęściowe	128
Rozdział 7 – Zadania wieloczęściowe	131
Rozdział 7 – Zadania jednoczęściowe	133
Rozdział 8 – Zadania poboczne	137
Rozdział 9 – Zadania wieloczęściowe	139
Rozdział 9 – Zadania jednoczęściowe	141
Ciekawe miejsca które warto odwiedzić	143
Legenda	143
Minibossowie	144
Smoki	148
Umiejętności	154
Bogowie i boskie dary	159
Ciekawostki	160
Porady ogólne	161

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wstęp



Przedstawiam poradnik do gry *Sacred 2: Fallen Angel*. Mam nadzieję, że wiedza w nim zawarta przyda się do ratowania kolejnego świata przed zagładą (ewentualnie w celu zdobycia władzy nad nim).

Jarosław „Sir Dakr” Oziemblewski

Zawartość poradnika

Podstawowe elementy mapy – Skrzynie, Monolity Wskrzeszenia, Portale oraz Porty ze wszystkich rozdziałów przedstawione na ośmiu mapach.

Zadania główne – zawarte są tu opisy wraz z mapami wszystkich misji składających się zarówno na Kampanię Światła jak i Cienia oraz przy uwzględnieniu różnych początków gry w zależności od wybranej postaci.

Zadania poboczne – kilkaset misji pobocznych wraz z zaznaczeniem sposobu i miejsca rozpoczęcia. Zostały podzielone na Kampanie (część misji się pokrywa, ale często nawet jeśli początek jest taki sam, to ich przebieg może się od siebie różnić), Rozdziały oraz osobno są misje rozpoczynające łańcuchy (wieloczęściowe) oraz pojedyncze. Dodatkowo, szczegółowo zostały opisane dwie najważniejsze misje poboczne w grze.

Miejsca, które warto odwiedzić – czyli Świątynie, Minibossowie, Smoki oraz ukryty w grze Easter Egg. To wszystko nie stanowi elementu żadnego z zadań, ale ich znajomość może ułatwić lub uatrakcyjnić rozgrywkę.

Umiejętności postaci – opis wszystkich umiejętności wraz z sugestiami, co z czym należy łączyć. Raz wybranej umiejętności nie da się zmienić, dlatego lepiej się dobrze zawniczasu zastanowić przed ostatecznym wyborem.

Bogowie i ich boskie dary – niezwykle potężne umiejętności, z których trzeba wybrać jedną podczas tworzenia postaci, dlatego warto się z nimi bliżej zapoznać przed rozpoczęciem gry.

Ciekawostki i Porady ogólne – kilka ciekawostek i porad dla początkujących graczy.

Mapy

Na poniższych mapach zaznaczone są wszystkie podstawowe obiekty występujące w grze tj.:



Monolity Wskrzeszenia – służą do odradzania się postaci po śmierci



Portale – służą do przenoszenia postaci pomiędzy nimi



Skrzynie – można w nich przechowywać przedmioty



Porty – działają na podobnej zasadzie co Portale

Mapa 1



Mapa 2



Mapa 3



Mapa 4



Mapa 5

