



**S.T.A.L.K.E.R.:**  
**Czyste Niebo**  
**PORADNIK DO GRY**

**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **STALKER: Czyste Niebo**

**autor: Jacek „Stranger” Hałas**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

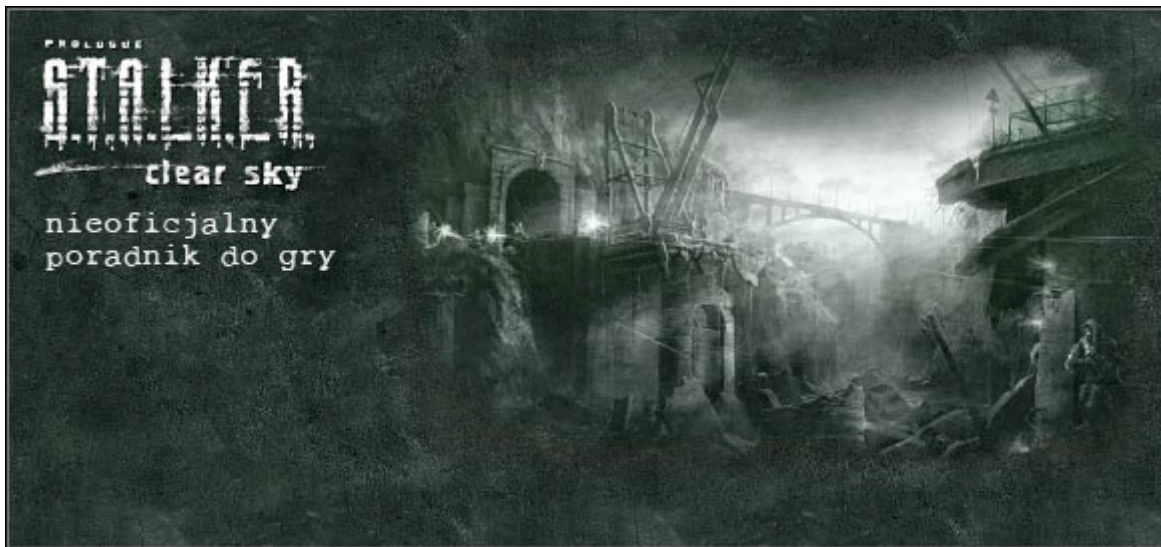
Producent GSC Game World, Wydawca Deep Silver / Koch Media, Wydawca PL CD Projekt  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Opis przejścia gry</b>	<b>4</b>
Bagna	4
Kordon	34
Wysypisko	58
Dolina Mroku	79
Instytut Agroprom	109
Podziemia Agropromu	126
Jantar	134
Czerwony Las	150
Magazyny Wojskowe	183
Limańsk	202
Szpital	228
Elektrownia Jądrowa	236
<b>Porady</b>	<b>242</b>
Podstawy	242
Ekwipunek	248

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

Witaj w nieoficjalnym poradniku do gry *S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky*. Tekst ten składa się z dwu rozdziałów. Pierwszy stanowi bardzo dokładny opis przejścia gry, ze szczególnym uwzględnieniem sposobu rozwiązania wszystkich głównych questów. W opisie zwracam też uwagę na ciekawe lokacje oraz ważnych NPC-ów, z którymi będziesz handlować lub wykonywać dla nich dodatkowe questy. Drugi rozdział poradnika zawiera szereg porad przydatnych przy próbach przeżycia w niekorzystnym środowisku. Niektóre z przedstawionych w tym rozdziale elementów mogą wydać się znajome graczom, którzy skończyli grę *S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl*, niemniej zwracam też uwagę na nowe elementy. Życzę udanej zabawy!

**„Stranger”**

# Opis przejścia gry

## B a g n a

### Mapy okolicy



To jeden z nowych poziomów dodanych w grze *Clear Sky*. Bagna są bardzo rozległe, niemniej to co najciekawsze czeka Cię w tych miejscach, w których znajdują się skupiska ludzkie. Uważaj na obrzeżach i przy próbach wejścia do wody, gdyż przez przypadek możesz zostać napromieniowany lub wpaść na jakąś nieprzyjemną anomalię.



Oznaczenia na mapach:

- 1) Przewodnik – Obozowisko Czystego Nieba (może zaprowadzić Cię w jedno z czterech miejsc na terenie strefy Bagna)
- 2) Przewodnik – Bagna: Spalone Gospodarstwo
- 3) Przewodnik – Bagna: Ruiny wioski
- 4) Przewodnik – Bagna: Południowe gospodarstwo (podróż do strefy Kordon)
- 5) Przewodnik – Bagna: Osada rybacka
- 6) Przejście do strefy Kordon
- 7) Przejście do strefy Instytut Agroprom
- 8) Przejście do strefy Kordon



Mapy szczegółowe

