

# **Ruiner**

**PORADNIK DO GRY**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Ruiner

autor: Grzegorz Misztal

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-450-8

Producent Reikon Games, Wydawca Devolver Digital.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Porady</b>	<b>4</b>
<b>Arsenał i umiejętności</b>	<b>8</b>
Bronie	8
<b>Spis umiejętności</b>	11
<b>Których umiejętności warto używać?</b>	16
<b>Opis przejścia</b>	<b>18</b>
Prolog	18
<b>Rengkok South   Opis przejścia</b>	21
<b>Gniazdo Creepsów   Opis przejścia</b>	22
<b>Dziura Ognia   Opis przejścia</b>	25
<b>Nerve   Opis przejścia</b>	27
<b>Jama Rengkok South   Opis przejścia</b>	29
<b>Kompleks Hanza   Opis przejścia</b>	32
<b>Hanza Montownia   Opis przejścia</b>	34
<b>Hanza Cargo   Opis przejścia</b>	37
<b>Hanza Transfer   Opis przejścia</b>	40
<b>Siedziba Króla   Opis przejścia</b>	42
<b>Hell Rengkok South   Opis przejścia</b>	44
<b>Kocioł   Opis przejścia</b>	47
<b>Koszmarne Pasaże   Opis przejścia</b>	50
<b>Łono Matki   Opis przejścia</b>	52
<b>Serce   Opis przejścia</b>	56
<b>Heaven   Opis przejścia</b>	58
<b>Polowanie na głowy</b>	<b>60</b>
<b>Szef Watayama   Polowanie na głowy</b>	60
<b>Jurek   Polowanie na głowy</b>	62
<b>Kpt. Bogdan   Polowanie na głowy</b>	64
<b>Cień   Polowanie na głowy</b>	66
<b>Nayaak   Polowanie na głowy</b>	68
<b>Khog   Polowanie na głowy</b>	70
<b>Hongshi   Polowanie na głowy</b>	72
<b>Donvius   Polowanie na głowy</b>	74
<b>Aneks</b>	<b>76</b>
<b>Wymagania sprzętowe</b>	76
<b>Sterowanie</b>	77

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

**Poradnik do gry *Ruiner* zawiera komplet informacji niezbędnych do ukończenia gry.** W poradniku znajdziesz rozdziały poświęcone poradom ogólnym i walce z wrogami. Zapoznasz się ze sterowaniem, przeczytasz, które umiejętności są najlepsze w grze i dowiesz się jak walczyć z napotkanymi bossami.

Duża część poradnika to **rozbudowany i bogato ilustrowany opis przejścia**. Zawiera on **porady związane z rozgrywką i walką**. Znajdziesz tutaj dokładne informacje, jak radzić sobie w określonych momentach rozgrywki. W kolejnych rozdziałach została omówiona walka z każdym bossem w grze, wraz z przedstawieniem skutecznej strategii zwycięstwa.

*Ruiner* to debiutancki projekt polskiego studia Reikon Games, którego członkowie wcześniej pracowali przy takich tytułach jak *Dead Island: Riptide*, *Dying Light* czy seria *Wiedźmin*. *Ruiner* oferuje wciągającą fabułę, osadzoną w brutalnym świecie przyszłości, pełnym niesprawiedliwości i ucisku. Gracz wciela się w przedstawiciela niższej klasy - podłączonego do rzeczywistości wirtualnej socjopatę, który wypowiada krwawą wojnę rządzącej miastem korporacji. Dynamiczna rozgrywka polega głównie na zręcznościowej walce z wrogami - czy to przy użyciu broni palnej, czy białej. Od strony wizualnej gra może się pochwalić nowoczesną grafiką z mnóstwem fajerwerków, napędzanych przez silnik Unreal 4, przy czym zastosowanie techniki cel shading nadaje oprawie lekko komiksowy charakter.

**W poradniku do gry *Ruiner* znajdziesz:**

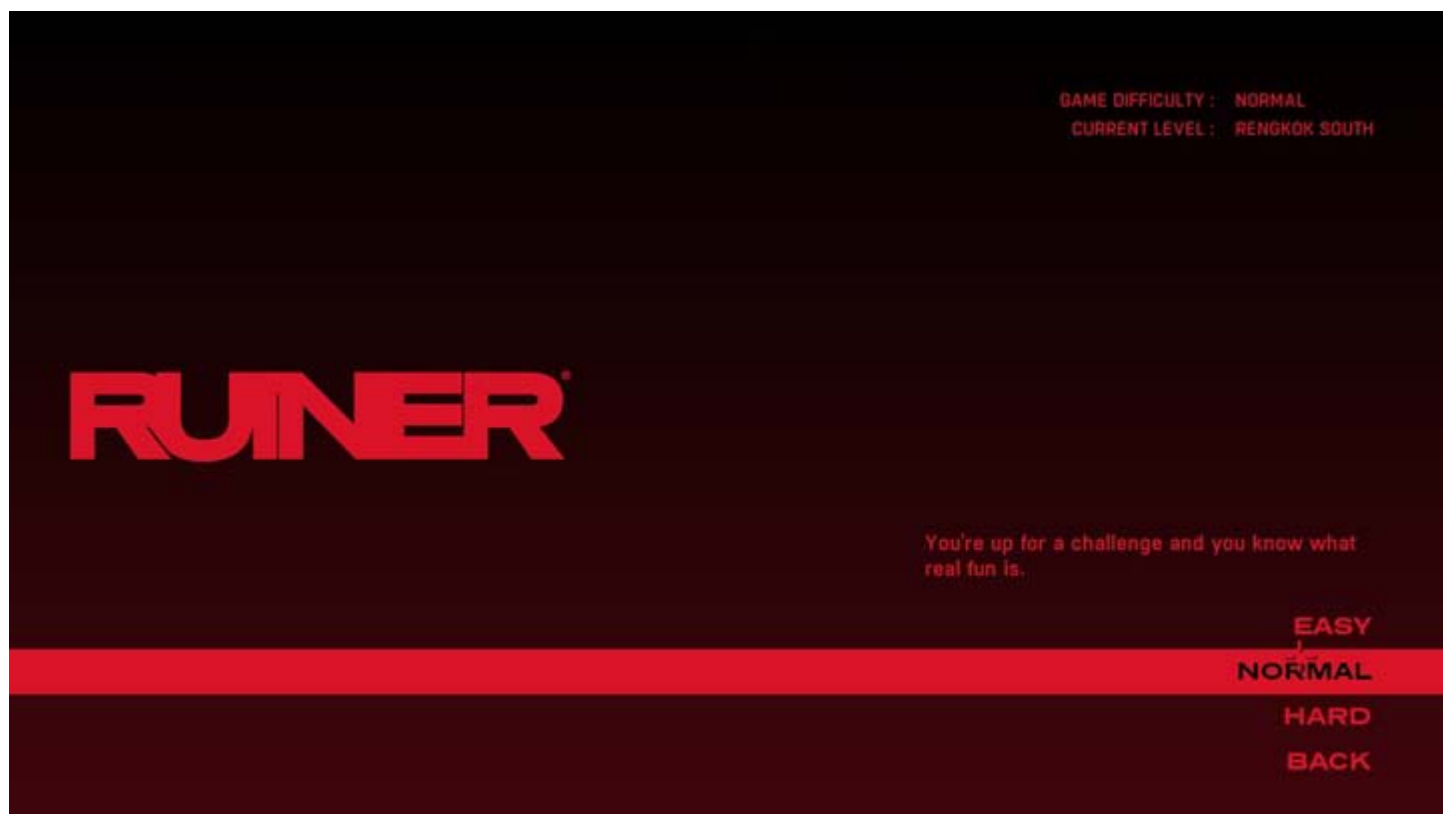
- szczegółowy i bogato ilustrowany opis przejścia gry;
- opis walk z bossami w grze;
- porady związane z rozgrywką i walką;
- spis wszystkich umiejętności w grze, z wyszczególnieniem najlepszych;
- opis sterowania;
- wymagania sprzętowe.

**Grzegorz Misztal** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Porady

Ruiner jest trudną grą akcji, w której czekają cię starcia z licznymi wrogami. Poniżej znajdziesz porady ogólne i te związane z walką, z którymi powinieneś się zapoznać przed rozpoczęciem właściwej rozgrywki:

## Porady ogólne

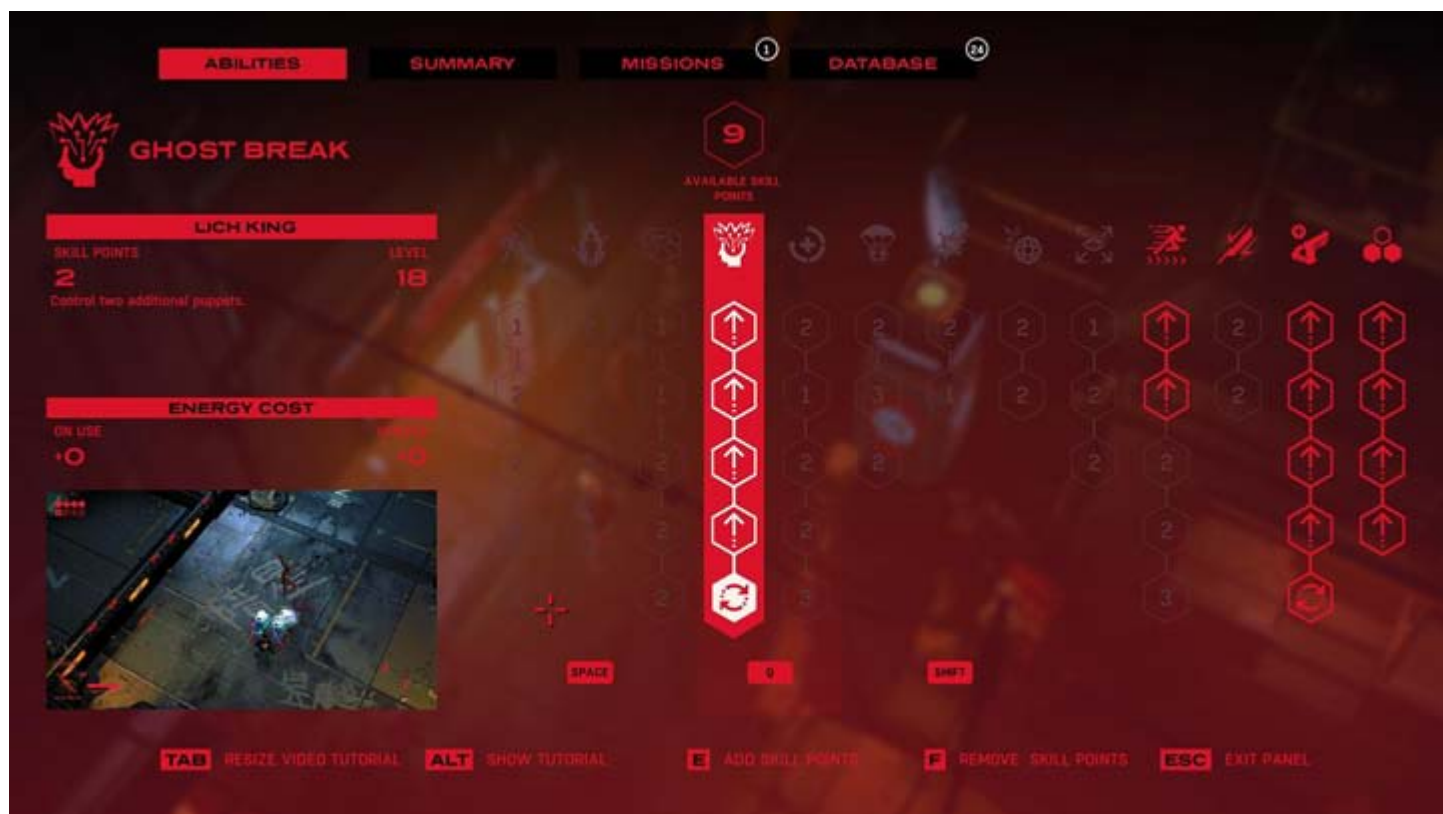


- **Poziom trudności.** Gra naprawdę jest trudna i musisz mieć to na uwadze, wybierając poziom trudności. Rozpoczynając rozgrywkę masz do wyboru trzy opcje. Najłatwiejsza zapewni prostą rozgrywkę, choć nawet wtedy nie będzie za łatwo. Średni poziom trudności jest ekwiwalentem trudnego w innych tytułach - gra potrafi być bezlitosna, jeden błąd i giniesz. Najwyższy poziom trudności jest naprawdę arcytrudny - to prawdziwe wyzwanie, aby ukończyć tytuł w tym trybie. W czasie rozgrywki możesz zmienić poziom, jednak miej na uwadze, że dostaniesz nagrody takie jak na najniższym wybranym poziomie podczas gry.
- **Umiejętności.** Pamiętaj, że w czasie rozgrywki możesz swobodnie modyfikować umiejętności swojej postaci. Nic nie stoi na przeszkodzie, byś np. w jednym pojedynku przejmował wrogów, a w następnym przełożył pulę punktów i odblokował granaty. **Eksperymentuj, bo w grze opartej na eksterminacji wrogów nie ma jednej słusznej ścieżki.**



- **Miasto.** Co jakiś czas będziesz wracał do miasta, które wypełnione jest różnymi postaciami. Warto poświęcić trochę czasu i dokładnie zbadać ulicę Rengkoku. Możesz tutaj odbyć rozmowy z ciekawymi postaciami i rozbudować swoją wiedzę o świecie i wydarzeniach z gry. **Niektóre postacie zlecą ci również dodatkowe zadanie, takie jak zhakowanie kotów, zgnięcie określonej liczby razy, czy zebranie monet.**
- **Znajdźki.** Choć w grze brakuje znajdziek jako takich, to podczas różnych etapów możesz odnaleźć dodatkowe skrzynie z karmą, lub monety do zadania pobocznego. Kieruj się następującą zasadą - **jeśli gra wskazuje, że musisz iść w danym kierunku, to najpierw spróbuj zwiedzić inne odnogi.** Przeważnie znajdziesz silną broń, punkty karmy itp.

## Porady związane z walką



Pamiętaj, że możesz zwiększyć wytrzymałość broni, odblokowując nowe umiejętności.

- **Wytrzymałość broni.** Zauważ, że każda broń ma określoną wytrzymałość/pojemność magazynka. Innymi słowy, twoje bronie zużywają się przy użyciu. Ma to spore znaczenie, bo niektóre bronie są bardzo silne i warto je przechować na np. walkę z bossami. Postaraj się również jak najszybciej odblokować umiejętności wydłużające żywotność twojego arsenału.
- **Zryw.** Zryw to absolutna podstawa w tej grze. Umiejętność ta służy za unik, doskok do wroga, czy szybkie przemieszczanie się po arenie. Bardzo przydaje się również funkcja planowania kilku Zrywów na raz - możesz np. zaatakować wroga i szybko cofnąć się w bezpieczne miejsce.



- **Upgrade wrogów.** W czasie gry, poziom trudności systematycznie rośnie. Na początku walczysz ze słabymi strażnikami, a z czasem stajesz się na tyle groźny, że oddelegowane do walki zostają kolejne grupy najemników. Wrogowie z późniejszych etapów potrafią wykonywać Zrywy, teleportować się, czy używają np. Minigunów.
- **Nie szarżuj.** Jeśli nie grasz na najłatwiejszym poziomie trudności, to gra będzie cię mocno karała za nieprzemyślane ruchy. Wrogowie zawsze mają przewagę liczebną i atakują, przy użyciu silnych broni. Staraj się zawsze szukać osłon i wabić wrogów do siebie.