



Risen
Atlas Świata

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Risen

Atlas Świata

autor: Łukasz „Terrag” Znojek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Piranha Bytes, Wydawca Deep Silver / Koch Media, Wydawca PL Cenega Poland.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

| | |
|---|-----------|
| Wprowadzenie | 3 |
| Podział Map Świata | 4 |
| Nauczyciele i Sprzedawcy | 6 |
| Mapa M1 - Wyspa Faranga | 6 |
| Mapa M2 - Miasto Harbor | 7 |
| Mapa M3 - Obóz Bandytów | 9 |
| Mapa M4 - Wulkaniczna Twierdza | 10 |
| Akrobatyka, Kradzież, Otwieranie Zamków i Zakradanie | 11 |
| Alchemia | 12 |
| Składniki | 12 |
| Rośliny Alchemiczne | 13 |
| Receptury | 15 |
| Mikstury | 16 |
| Kowalstwo | 17 |
| Narzędzia Pracy | 17 |
| Części Mieczy | 18 |
| Wykute Miecze | 19 |
| Wyrób Biżuterii | 20 |
| Produkty Jubilerskie | 21 |
| Magia | 22 |
| Oprawianie Zwierząt | 24 |
| Narzędzia Pracy | 24 |
| Potwory i Trofea | 25 |
| Tworzenie Zwojów | 29 |
| Narzędzia Pracy | 29 |
| Składniki | 30 |
| Typy Zwojów | 32 |
| Walka Mieczem | 34 |
| Walka Obuchem | 37 |
| Walka Młotem i Toporem | 39 |
| Władanie Łukiem | 41 |
| Władanie Kuszą | 42 |
| Wydobycie Rudy | 43 |
| Narzędzia Pracy | 43 |
| Kamienie Teleportacyjne | 44 |
| Miejsca Teleportacji | 44 |
| Rodzaje Kamieni Teleportacyjnych | 45 |
| Gotowanie | 47 |
| Narzędzia Pracy | 47 |
| Składniki | 48 |
| Przepisy | 49 |
| Potrawy | 50 |
| Osiągnięcia | 51 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



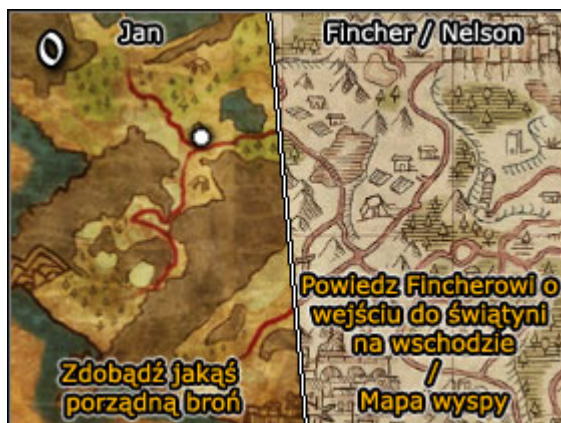
Wprowadzenie

Niniejszy atlas stanowi opis świata gry *Risen*. Znajdują się tu szczegółowe mapy wyspy oraz charakterystyki kamieni teleportacyjnych, roślin i zwierząt, umiejętności, a także większości istotnych przedmiotów. Rzecz jasna zostało również uwzględnione położenie tych elementów. Do tego dochodzą jeszcze dokładne opisy parametrów każdej broni, mikstury etc.

Przy charakteryzowaniu nauczycieli określono do jakiego stopnia jesteśmy w stanie rozwinąć u nich daną zdolność i ewentualnie po (lub przed) wykonaniu którego z **zadań** będą oni chcieli z nami rozmawiać. Czasami pojawia się oznaczenie [**cyframi rzymskimi**], przedstawiające rozdział w którym dana osoba zacznie nas czegoś nauczać, lub w jej handlowej ofercie pojawi się dany przedmiot. Zwykłych sprzedawców oznaczyłem na **niebiesko**, aby odróżnić ich od nauczycieli (w niektórych przypadkach nauczyciel jest również sprzedawcą). Zapraszam do lektury.

Łukasz „Terrag” Znojek

Podział Map Świata





Nauczyciele i Sprzedawcy

Mapa M1 - Wyspa Faranga



1. **Ruben**
2. **Leto**
3. **Jasmin**
4. **Henrik (Zręczność [100], Łuk [7], Skradanie się, Myślistwo)**

Mapa M2 - Miasto Harbor



1. Delgado (Zręczność [100], Kradzież [3]) – po **Haracz od Kostara**
2. **Elias**
3. **Kostar**
4. **Philus / Nico** – przed / po **Philus chce sprzedać swój sklep rybny**
5. **Flavio**
6. Cole (Zręczność [100], Łuk [7], Skradanie się, Myślistwo)
7. Cutter (Siła [100], Miecz [4]) – przed **Dowód dla Marcelo / Zanieś paczki z powrotem do Łasicy**
8. Cid (Zręczność [100], Otwieranie Zamków [3], Skradanie się) – po **Co planuje Rodriguez?**
9. **Kayleigh**
10. **Patty [II]** (Otwieranie Zamków [3], Akrobatyka)
11. **Ukkos** (Siła [100], Topór [7])
12. **Dargel**
13. **Jack**
14. **Edgar** (Siła [100], Miecz [7], Kusza [10])