

Risen 2: Mroczne wody

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Risen 2

Mroczne wody

autorzy: UV i Maciej „Czarny” Kozłowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Piranha Bytes, Wydawca Deep Silver / Koch Media, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

| | |
|--------------------------------------|-----------|
| Wprowadzenie | 9 |
| Bohater – Atrybuty | 10 |
| Broń biała | 10 |
| Broń palna | 11 |
| Wytrzymałość | 12 |
| Cwaniactwo | 13 |
| Voodoo | 14 |
| Bohater – Biegłości | 15 |
| Broń biała | 15 |
| Broń palna | 16 |
| Wytrzymałość | 17 |
| Cwaniactwo | 18 |
| Voodoo | 19 |
| Bohater – Zdolności specjalne | 20 |
| Broń biała | 20 |
| Broń palna | 24 |
| Wytrzymałość | 27 |
| Cwaniactwo | 30 |
| Voodoo | 33 |
| Załoga statku | 37 |
| System walki | 43 |
| Broń biała | 43 |
| Broń palna | 45 |
| Podłe sztuczki | 47 |
| Voodoo i inne | 49 |
| Wybór frakcji | 51 |
| Zadania – Caldera | 53 |
| Na Tacariguę | 53 |
| Porozmawiaj z Carlosem | 55 |
| Przeszukaj plażę | 57 |
| Spotkaj się z komendantem! | 59 |
| Szczątki statku | 61 |
| Uratuj Patty | 63 |
| Zebrano szczątki statku na plaży | 65 |
| Zadania – Tacarigua | 67 |
| 10 krwawych korzeni | 67 |
| 7 worków cukru | 69 |
| Ciężka skrzynia | 70 |
| Gdzie jest mój statek? | 73 |
| Głodny niewolnik | 75 |
| Grog dla strażników | 77 |
| Handel cukrem | 79 |
| Idź za Largiem | 82 |
| Krabobicie z Blakiem | 84 |
| Ładunek cukru | 87 |
| Mapa skarbów O'Briana | 90 |
| Mapa skarbów Pete'a | 93 |
| Mapa Tacarigui | 96 |
| Mięso dla kucharza | 98 |
| Nagroda | 100 |
| Nocny pościg | 103 |
| Plaga termitów | 105 |
| Pomoc kuchenna | 108 |
| Posterunek piratów | 110 |
| Rozprosz Alistera | 112 |

| | |
|------------------------------------|------------|
| Skarb O'Briana | 115 |
| Skarb Pete'a | 117 |
| Splądrowano stary grób | 119 |
| Tłusta pieczeń | 124 |
| Tragarze wody | 126 |
| Ubrania Larga | 129 |
| Ubrania pirata | 131 |
| Uwolnić Larga | 137 |
| W oczekiwaniu na rum | 140 |
| Walcz z Doggsem | 142 |
| Walcz z Fosterem | 144 |
| Wyrównanie rachunków z Hankiem | 146 |
| Wytrzymałe ubranie | 148 |
| Zapasy żywności | 150 |
| Zawiadom Thompkinsa! | 151 |
| Zdrajca i bestia | 152 |
| Znajdź kryjówkę piratów | 154 |
| Znajdź Stalowobrodego | 156 |
| Zostań piratem | 158 |
| Zadania – Wybrzeże Ostrzy | 162 |
| 4 kawałki nefrytu | 162 |
| Artefakt Stalowobrodego | 164 |
| Atak na świątynię | 184 |
| Auć! | 186 |
| Bazyl nie żyje! | 188 |
| Bądź towarzyszem Hikoko | 190 |
| Błogosławieństwo przodków | 192 |
| Bramy miasta o rzut kamieniem | 194 |
| Broń tytanów | 196 |
| Czerwone wino | 206 |
| Cztery ofiary dla Kanadiktu | 209 |
| Czwarty członek załogi | 211 |
| Czy jesteś tego wart? | 213 |
| Dalej na południe | 215 |
| Dalej w głąb lądu | 216 |
| Dalej w stronę wybrzeża | 218 |
| Długi Eusebia | 220 |
| Dostęp do świątyni | 222 |
| Do Indian | 224 |
| Do Puerto Isabella | 225 |
| Dobre pierwsze wrażenie! | 227 |
| Dostawa dla Wrony | 228 |
| Drewniane skrzynie | 232 |
| Drewniane skrzynie dla Miguela | 234 |
| Duch Stalowobrodego | 236 |
| Gdzie jest statek Wrony? | 243 |
| Groźna bestia | 245 |
| Handel wymienny | 247 |
| Idź z Patty | 249 |
| Idź za Ranapirim do dżungli | 251 |
| Idź za Ranapirim do wieży | 253 |
| Idź za Ranapirim w głąb lądu | 255 |
| Idź za Venturem do miasta | 257 |
| Idź za Venturem do Puerto Isabella | 259 |
| Idź za Venturem do świątyni | 261 |
| Indianie | 263 |
| Jaskinia Jaguara | 266 |
| Jaskinia w pobliżu przelęczy | 269 |
| Jeszcze kawałek | 271 |
| Kilka beczek wody... | 273 |
| Laleczka Bakira | 276 |
| Laleczka Jima | 278 |
| Laleczka Sebastiano | 280 |

| | |
|--|-----|
| Małpie figle | 282 |
| Mapa skarbów Jima | 284 |
| Marionetka | 286 |
| Masz coś do jedzenia? | 289 |
| Muszkiet | 291 |
| Naprzód marsz! | 294 |
| Nefryt | 296 |
| Nefrytowa jaskinia | 298 |
| Nowy statek | 300 |
| Odwróć uwagę Skinnera | 302 |
| Ogniste ptaki blokują most | 304 |
| Okropne przecucie | 306 |
| Ostrza dla Coopera | 308 |
| Plan Chani | 310 |
| Plemię Shaganumbi | 312 |
| Podejrzliwy Tonka | 314 |
| Podział łupu | 316 |
| Podrzynacze gardeł | 318 |
| Pojedynek z Masaru | 320 |
| Pokonaj strażników na wieży | 322 |
| Pokonaj Tita | 324 |
| Polowanie na Ogniste ptaki | 326 |
| Pomoc w walce z Wroną | 328 |
| Porozmawiaj z komendantem | 331 |
| Porozmawiaj z Patty | 333 |
| Porozmawiaj z piratami na wieży | 334 |
| Poszukiwane bożka | 336 |
| Pośród dzikusów | 337 |
| Przebiegły kapitan | 339 |
| Przesłuchaj Hawkinsa | 352 |
| Przez dżunglę | 354 |
| Przez jaskinię szczurów | 356 |
| Przez most | 358 |
| Przez przełęcz | 359 |
| Przez rzekę | 361 |
| Rośliny, grzyby i zioła | 363 |
| Rośliny, grzyby i zioła Natsumi | 365 |
| Sabotaż | 367 |
| Skarb Jima | 369 |
| Skarb na indiańskim cmentarzu | 371 |
| Skarb na plaży Puerto Isabella | 373 |
| Skarb w Dolinie Jaguara | 375 |
| Skrzynia Bazyla | 378 |
| Sprawozdanie strażnika | 380 |
| Statek Wrony | 385 |
| Trofea | 388 |
| Trzeci członek załogi | 390 |
| Tytan ziemi | 392 |
| Ucieknij z wieży | 395 |
| Ukryta straż | 397 |
| Ukryty bożek | 399 |
| Uwolnij Hawkinsa! | 401 |
| Uwolnij Tahane | 404 |
| W głąb doliny | 408 |
| Walka z Wroną | 409 |
| Włos wodza | 411 |
| Wojownicy przed świątynią! | 415 |
| Wracamy do domu | 417 |
| Wracamy do początku | 419 |
| Z powrotem do wioski z Hikoko | 420 |
| Zdobądź statek | 422 |
| Złote maski | 424 |
| Zły duch rzeki | 426 |
| Znaleziono bożka Shaganumbi | 428 |

| | |
|---|------------|
| Zadania – Antigua | 430 |
| Armata | 430 |
| Beczki prochu | 432 |
| Beczki wody | 434 |
| Butch musi odejść | 436 |
| Czysty luksus | 438 |
| Do jaskini | 440 |
| Gdzie jest Rick? | 442 |
| Grób Gibsona | 444 |
| Hasło | 446 |
| Idź z Henrim na strzelnicę | 449 |
| Idź za Slayne'em | 450 |
| Idź za Slayne'em na jego statek | 452 |
| Idź za Slayne'em na zewnątrz | 454 |
| Marionetka Butcha | 455 |
| Mordobicie | 458 |
| Najlepsza kryjówka na świecie | 460 |
| Ostateczna rozgrywka ze Slayne'em | 463 |
| Najlepsza kryjówka na świecie | 465 |
| Paczka dla Maca | 467 |
| Piracki trójbój z Morganem | 469 |
| Pistolet Wilsona | 472 |
| Podróż na Wyspę Złodziei | 474 |
| Pojedynek strzelecki z Henrim | 476 |
| Skarb na Antigui | 478 |
| Skarb na kamienistym płaskowyżu Antigui | 480 |
| Skarb na Zachodniej Plaży Antigui | 482 |
| Skarb w grocie na Antigui | 484 |
| Skrzat | 486 |
| Spotkaj się ze Slayne'em na Placu Krwawej Przysięgi | 488 |
| Spraw Butchowi lanie | 490 |
| Sternik | 492 |
| Stwórz laleczkę voodoo Butcha | 495 |
| Świeże ryby | 497 |
| Wszędzie dobrze, ale w domu najlepiej | 499 |
| Wyposażenie statku | 501 |
| Zaginiony rybak | 503 |
| Załatw transport rumu z Tacarigui | 505 |
| Zastawiony pistolet | 508 |
| Zabierz rum na Antiguę | 510 |
| Zadania – Wyspa Złodziei | 513 |
| Idź za Jaffarem do dżungli | 513 |
| Jaskinia skarbów | 515 |
| Jaskinia nie jest daleko | 517 |
| Porzucony | 519 |
| Pożeracz gnomów | 522 |
| Problemy z komunikacją | 524 |
| Skarb Slayne'a | 527 |
| Skarb w dolinie Pożeracza gnomów | 529 |
| Skarb w jaskini | 531 |
| Skarb w morzu | 533 |
| Spotkaj się z Jaffarem na zachodniej plaży | 535 |
| W górę drogi | 537 |
| Wyjście z jaskini | 539 |
| Wzdłuż plaży | 542 |
| Zagubiony gnom | 544 |
| Zbuduj tratwę | 546 |
| Złodziej został okradziony | 549 |

| | |
|----------------------------------|------------|
| Zadania – Wyspa Marakajów | 551 |
| Angus nie żyje | 551 |
| Angus uratowany | 553 |
| Bariera płomieni | 555 |
| Beczki z wraku statku | 557 |
| Bestia nie żyje | 559 |
| Bestia w jeziorze | 561 |
| Białe pióro | 563 |
| Bożki grobowe | 565 |
| Czarne pióro | 567 |
| Czarny łowca | 569 |
| Czarny pies | 571 |
| Cztery pióra | 573 |
| Dezerter | 576 |
| Dziedzictwo chaki Datu | 578 |
| Drugie pytanie Datu | 581 |
| Dziennik Garcii | 583 |
| Gdzie jest Koraka? | 585 |
| Grabieżcy przy grobie przodków | 587 |
| Groby przodków | 589 |
| Hieny cmentarne | 594 |
| Idź za Daikim w rytualne miejsce | 596 |
| Idź za Hakeke | 598 |
| Idź za Hakeke przez dżunglę | 600 |
| Idź za Hakeke do jaskini | 602 |
| Idź za Potaką w rytualne miejsce | 604 |
| Idź za Zaalu | 606 |
| Idź za Zaalu przez dżunglę | 608 |
| Krew przodków | 610 |
| Laleczka voodoo Zaalu | 612 |
| Łapy dla Hakeke | 614 |
| Łapy dla Zaalu | 616 |
| Mapa Zatoki Marakajów | 618 |
| Miło i pikantnie | 620 |
| Nagie zwłoki | 622 |
| Niebieskie pióro | 624 |
| Niechciane kazanie | 626 |
| Ogniste papryczki | 628 |
| Ostatni sprawdzian | 630 |
| Pierwsze pytanie Datu | 632 |
| Pojedynek z halmakiem Hakeke | 634 |
| Pojedynek z halmakiem Zaalu | 636 |
| Porozmawiaj z chaką Datu | 638 |
| Pozbądź się Daiki | 640 |
| Pozbądź się Potaki | 642 |
| Przejmij kontrolę nad Zaalu | 644 |
| Przejmij statek Garcii | 647 |
| Przeszukaj dobytek Garcii | 649 |
| Rozdzielona dusza | 651 |
| Sekretne wejście | 654 |
| Sezamie, otwórz się | 656 |
| Skarb Garcii | 659 |
| Skarb na terenach łowieckich | 663 |
| Skarb na wybrzeżu piratów | 665 |
| Skarb w jaskini pantery | 667 |
| Skarb w ukrytej dolinie | 669 |
| Spokój umarłych | 671 |
| Statek Garcii | 674 |
| Trzecie pytanie Datu | 676 |
| Trzy pytania | 678 |
| Ukryta dolina | 680 |
| W drodze z Hakeke | 683 |
| Wiadomość ze świata żywych | 685 |

| | |
|-------------------------------------|------------|
| Wrogi obóz piracki | 688 |
| Wyprawa | 690 |
| Z powrotem do wioski z Hakeke | 693 |
| Z powrotem do wioski z Zaalu | 695 |
| Zdemaskowanie Garcii | 697 |
| Znaleziono beczki | 699 |
| Znaleziono sekretne wejście | 701 |
| Zostań halmakiem Marakajów | 703 |
| Żółte pióro | 705 |
| Zadania – Caldera II | 707 |
| Chciwy kapitan | 707 |
| Chłopiec na posyłki | 718 |
| Dostęp do archiwów | 721 |
| Idź za służącym | 723 |
| Mauregato! | 725 |
| Podążając śladem Garcii | 729 |
| Skarb w jaskini pod Fortecą | 733 |
| Sygnet | 735 |
| Trzech nowych rekrutów | 738 |
| Ubiór posłańca | 740 |
| Zatoka Marakajów | 742 |
| Zwoje, książki i półki | 749 |
| Zadania – Wyspa Umarłych | 751 |
| Berło czaszki | 751 |
| Cmentarny pył | 753 |
| Czarny lotos | 755 |
| Eliksir fałszywej śmierci | 757 |
| Goryl Srebrnogrzywy nie żyje | 761 |
| Klątwa artysty | 763 |
| Klątwa łowcy | 765 |
| Klątwa wojownika | 767 |
| Klątwa złodzieja | 769 |
| Idź za Motegą | 771 |
| Podróż w zaświaty | 773 |
| Pokonaj Kusko | 777 |
| Polowanie | 779 |
| Porozmawiaj z duchem Stalowobrodego | 781 |
| Skarb w grobowcu | 786 |
| Skrzynia Akandów | 788 |
| Wiadomość z zaświatów | 790 |
| Zadania – Świątynia Wody | 792 |
| Auri Culci Jaffara | 792 |
| Pokonaj Krakena | 793 |
| Świątynia Wody | 794 |
| Zabij Marę | 797 |
| Wykaz handlarzy | 799 |
| Antigua | 799 |
| Caldera | 801 |
| Tacarigua | 803 |
| Wybrzeże ostrzy | 807 |
| Wyspa Złodziei | 809 |
| Zatoka Marakajów | 810 |
| Wykaz trenerów | 812 |
| Antigua | 812 |
| Caldera | 815 |
| Tacarigua | 817 |
| Wybrzeże ostrzy | 821 |
| Wyspa Umarłych | 824 |
| Wyspa Złodziei | 825 |
| Zatoka Marakajów | 826 |