



Rise of the Tomb Raider

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Rise of the Tomb Raider

autorzy: g40 & Norek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-298-4

Producent Crystal Dynamics, Wydawca Microsoft Studios, Wydawca PL Microsoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	7
Sterowanie	8
Xbox One	8
Umiejętności	10
Odblokowywanie umiejętności	10
Kategoria Awanturnik - umiejętności walki wręcz i leczenia	11
Kategoria Łowca - umiejętności polowania i szukania przedmiotów	14
Kategoria Twardziel - umiejętności wytwarzania przedmiotów i eksploracji	17
Jak zdobyć wytrych?	20
OPIS PRZEJŚCIA	22
Syberia - Przejście	23
Wejdź na szczyt góry	23
Syria - Zaginiony grobowiec	29
Poszukaj ruin wśród urwisk	29
Przeszukaj komnatę zdobioną freskami	31
Znajdź wejście do Grobowca Proroka	33
Przeszukaj korytarze grobowca	36
Wejdź na górę głównej komnaty grobowca	39
Syberia - Chłodne powitanie	43
Znajdź miejsce na schronienie	43
Zbierz zasoby, aby rozpaść ognisko i zbudować schronienie	44
Wróć do obozu i rozpał ogień	45
Syberia - Echa przeszłości	46
Przeszukaj las, aby znaleźć ślady Zaginionego Miasta	46
Zbadaj ruiny	47
Zbierz surowce i ulecz rany	49
Syberia - Wybitny plan	50
Znajdź sposób, aby pokonać niedźwiedzia	50
Znajdź grzyby do ulepszenia zatrutej strzały	51
Znajdź tkaninę do ulepszenia zatrutej strzały	52
Wróć do obozu, aby ulepszyć strzały	53
Przekradnij się obok żołnierzy Trójcy lub pokonaj ich, aby dotrzeć do jaskini	54
Pokonaj niedźwiedzia	56
Przeszukaj jaskinie, aby znaleźć wyjście	57
Podążaj szlakiem mongolskim i szukaj śladów Zaginionego Miasta	58
W szeregach wroga	62
Wkradnij się do starej bazy radzieckiej	62
Zbadaj lądowisko dla helikopterów	64
Znajdź wejście do starego więzienia	68
Nieoczekiwane odkrycie	72
Użyj kabli komunikacyjnych, aby zjechać na teren więzienia	72
Znajdź sposób, aby uciec z celi	74
Stwórz drogę ucieczki	75
Droga ucieczki	76
Przeszukaj centrum dowodzenia i znajdź sposób na otwarcie bramy	76
Znajdź Jacoba	79
Schowaj się przed żołnierzami Trójcy	81
Gdzie pieprz rośnie	82
Walcz, aby przedostać się przez bazę Trójcy i dotrzeć do starej stacji kolejowej	82
Uciekinierzy	87
Ucieknij przed helikopterem	87

Zbieg _____	88
Przeżyj w lodowatej wodzie _____	88
Znów sama _____	90
Idź do huty miedzi _____	90
Wespnij się na górny poziom huty miedzi, aby dotrzeć do wejścia do kopalni _____	91
Dołącz do Jacoba _____	99
Skrót _____	103
Znajdź drogę przez górę _____	103
Wyważ drzwi _____	108
Rozgrzewka _____	115
Wejdź do doliny _____	115
Przygotowania do boju _____	116
Zbadaj dolinę _____	116
Zapal sygnał ogniowy na wieży _____	117
Dołącz do Jacoba w górnej wiosce _____	120
Pomóż w obronie wioski _____	122
Podążaj ścieżką do wieży _____	123
Do Akropolu _____	124
Znajdź drogę do akropolu _____	124
Wejdź do akropolu _____	126
Udaj się do wieży _____	127
Wkradnij się na teren ruin i znajdź Sofię _____	127
Znajdź skrzynię z amunicją _____	130
Zniszcz blokadę _____	131
Wyważ bramę prowadzącą na dziedziniec wieży _____	132
Zaatakuj Trójcę, aby wywabić helikopter _____	134
Misja ratunkowa _____	135
Pokonaj wojska Trójcy _____	135
Z powrotem do lasu _____	137
Znajdź bezpieczną drogę do wioski Ocalałych _____	137
Cicha noc _____	139
Przejdź przez okupowaną wioskę, skradając się lub walcząc _____	139
Przejdź przez okupowaną wioskę, aby dotrzeć do klasztoru _____	141
Katedra _____	146
Znajdź sposób, aby wejść do katedry _____	146
Znajdź wejście do archiwów _____	148
Rzut okiem _____	149
Znajdź zejście do archiwów _____	149
Atlas _____	150
Zabierz Atlas i przetrwaj atak Trójcy _____	150
Ciemna woda _____	152
Wyjdź z archiwów z Atlasem _____	152
Przypływ _____	153
Znajdź sposób, aby uciec z Atlasem _____	153
Ucieknij z archiwów _____	160
Ucieknij w bezpieczne miejsce _____	160
Wróć do doliny _____	161
Zebranie _____	162
Wespnij się na górę, aby dotrzeć do obserwatorium _____	162
Ratunek _____	164
Podążaj za helikopterem Trójcy do starej radzieckiej Stacji Pogodowej _____	164
Śladami Trójcy _____	166
Znajdź drogę przez las i dotrzyj do bazy Trójcy _____	166
Wejdź do Stacji Pogodowej i przeszukaj ją _____	170
Uratować Jonaha _____	172
Wejdź do bloku więziennego _____	172
Odeprzyj atak Trójcy _____	174
Ścieżka Nieśmiertelnych _____	179
Użyj planetarium, aby otworzyć wejście do Kiteżu _____	179

Przez lodowiec	187
Znajdź drogę do serca Kiteżu	187
Do ukrytego miasta	190
Przejdź przez mury do wewnętrznego miasta	190
Wejście	195
Znajdź drogę do Zaginionego Miasta Kiteż	195
Lodowe miasto	196
Przedostań się przez pierwszą bramę	196
Przedostań się przez drugą bramę	201
Wyważanie bramy	202
Znajdź sposób, aby zniszczyć bramę	202
Idź do drugiego trebusza	206
Zniszcz bramę i odeprzyj atak	211
Przejdź przez most	212
Nie ma przejścia	213
Biegiem!	213
Pokonaj Nieśmiertelnych wojowników	215
Wejdź na wieżę	216
Przejście	220
Wejdź na szczyt wieży	220
Boskie źródło	222
Walcz, aby dostać się do Komnaty Dusz	222
Wejdź do Komnaty Dusz	228
SKARBY I SEKRETY	229
Syria	232
Mapa	232
Artefakty i dokumenty	234
Freski i skrzynie	237
Wyzwania	241
Syberyjska dzicz	245
Mapa	245
Artefakty	247
Dokumenty	249
Zestawy survivalowe	252
Wyzwania i skrzynie	254
Jaskinia lodowcowa	257
Mapa	257
Artefakty	259
Dokumenty	261
Grobowiec - Statek Lodowy [1/9]	263
Kompleks radziecki	265
Mapa	265
Artefakty	267
Dokumenty	279
Freski	294
Zestawy survivalowe	302
Skrzynie i skarby z krypty	315
Wyzwania 1 - jaskinie i komputery	329
Wyzwania 2 - flagi	336
Wyzwania 3 - plakaty	340
Grobowiec - Czerwona kopalnia [2/9]	345
Grobowiec - Starożytny zbiornik [3/9]	349
Grobowiec - Głos Boga [4/9]	353
Opuszczona kopalnia	356
Mapa	356
Dokumenty	358
Zestawy survivalowe	361
Artefakty, freski i skrzynie	363

Geotermiczna dolina	367
Mapa	367
Artefakty	369
Dokumenty 1-15	377
Dokumenty 16-33	386
Freski	395
Zestawy survivalowe	398
Skrzynie i skarby z krypty	410
Wyzwania 1 - kurczaki, skocznie i tarcze	421
Wyzwania 2 - króliki i beczki	430
Grobowiec 1 - Łaźnie Kitieżu	437
Grobowiec 2 - Dom przeklętych	440
Grobowiec 3 - Jama sądu ostatecznego	443
Grobowiec 4 - Katakumby świętych wód	446
Akropol	449
Mapa	449
Artefakty	451
Dokumenty	453
Zestawy survivalowe	459
Skrzynie i freski	461
Wyzwania	465
Podtopione archiwa	470
Mapa	470
Artefakty i freski	472
Dokumenty	475
Zestawy survivalowe	478
Skrzynie	480
Baza badawcza	482
Mapa	482
Artefakty i freski	484
Dokumenty	486
Zestawy survivalowe	488
Skrzynie i wyzwania	490
Planetarium	493
Mapa	493
Zestawy survivalowe, freski i księgi	495
Ścieżka Nieśmiertelnych	498
Mapa	498
Artefakty i dokumenty	500
Wyzwania	503
Zaginione miasto	506
Mapa	506
Artefakty	508
Dokumenty	513
Zestawy survivalowe	517
Freski i skrzynie	520
Wyzwania 1 - sygnały ogniowe i dzwony	524
Wyzwania 2 - rzeźby	529
Wyzwania 3 - sztandary	535
Grobowiec - Komnata egzorcyzmu	540

Osiągnięcia	543
Wprowadzenie	543
Lista osiągnięć	544
Ukryte osiągnięcia	548
A oto kolejna sztuczka	550
Bekon!	552
Bijatyka	553
Broń chemiczna	554
Bul bul bul	555
Cisza	556
Do odważnych świat należy	559
Dobra samarytanka	560
Grunt to iść za ciosem	561
Łowczyńi	562
Mój najgorszy wróg	563
Nieźła sztuczka	564
Potrójny grom	565
Renegatka	566
Rożen	568
Szybko i bezboleśnie	570
Tyrolka	572
Wyrazy szacunku	573
Zapalony zakupowicz	575
Zaufany stary przyjaciel	576
Zbiory muzealne	577
Pozostałe	578
Rise of the Tomb Raider - wymagania sprzętowe	588

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Zadaniem poradnika do *Rise of the Tomb Raider* jest przedstawienie wszystkich aspektów niniejszej gry, dzięki którym nowe przygody Lary Croft nie będą miały przed graczami żadnych tajemnic. Poradnik zawiera więc **szczegółową solucję głównej kampanii dla jednego gracza**, wraz ze wskazówkami dotyczącymi występujących w głównej ścieżce fabularnej zagadek, interakcji z różnymi obiektami i radami dotyczącymi wyjścia cało z niebezpiecznych sytuacji. Ponadto **w poradniku znalazły się dziesiątki informacji dotyczących ukrytych w syryjskiej świątyni i na terenie Syberii przedmiotów**, czyli wszelkiego rodzaju dokumentów, fresków, antycznych monet i monolitów. Ważną częścią gry są także opcjonalne zadania poboczne, które przyjmujemy od tubylców. Ich spis także znajduje się w niniejszym poradniku. Podobnie zresztą jak i **drobiazgowy opis przejścia wszystkich dostępnych w grze krypt i grobowców** skrywających zarówno skarby jak i przede wszystkim nowe umiejętności, które pozyska Lara dzięki ich splądrowaniu. Ostatnią część poradnika stanowią **opisy umiejętności Lary**, dostępnego oręża, na który poza kilkoma rodzajami łuków składają się także pistolety, strzelby i broń maszynowa, **rodzaje dostępnych w trakcie zabawy surowców**, z których Lara wytwarza amunicję i ekwipunek, a także **lista osiągnięć (achievementów)**.

Poradnik do gry *Rise of the Tomb Raider* składa się z:

- Szczegółowej i bogato ilustrowanej solucji
- Lokalizacji wszystkich występujących w grze sekretów: Dokumentów, Antycznych Monet, Fresków i Monolitów
- Opisu przejścia opcjonalnych krypt i grobowców
- Opisu wszystkich misji pobocznych zleczanych przez Ocalałych
- Zestawu umiejętności Lary i ich ulepszeń wyposażenia
- Listy Osiągnięć

Przemysław "g40" Zamecki (www.gry-online.pl)