

The background of the cover is a screenshot from the game RimWorld. It depicts a dark, rocky planet with jagged, spire-like mountains. The sky is a mix of orange and blue, suggesting a sunset or sunrise. Two large, glowing celestial bodies, likely moons or planets, are visible in the sky. The overall atmosphere is mysterious and alien.

RimWorld

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

RimWorld

autor: Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-436-0

Producent Ludeon Studios

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy rozgrywki	4
Porady ogólne	4
Interfejs	7
Tryby gry	11
Wybór początkowej lokacji	14
Tworzenie kolonistów	15
Sterowanie	18
Podstawy życia w kolonii	22
Wprowadzenie	22
Jak działa tryb architekta?	23
Gromadzenie jedzenia	29
Użycie energii elektrycznej	35
Potrzeby i samopoczucie Twoich kolonistów	39
Niebezpieczeństwa i zdarzenia losowe	41

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Rimworld to szalenie rozbudowana strategia, która w wielu aspektach przypomina kultową grę Dwarf Fortress. W czasie gry, przyjdzie Ci się zatroszczyć o życie kolonistów, którzy osiedlili się na odległej planecie. **Kluczem do sukcesu jest dbanie o ich potrzeby i ciągła ochrona przed niebezpieczeństwami**, czy to w postaci piratów kosmicznych, dzikich zwierząt czy innych kataklizmów. W poradniku do gry, znajdziesz dokładny opis interfejsu i sterowania. Zapoznasz się z **cennymi poradami i wskazówkami**, które w dużej mierze pozwolą Twoim kolonistom przetrwać. Ponadto, znajdziesz tutaj dokładny opis wielu skomplikowanych mechanizmów rozgrywki, poznasz które cechy kolonistów są kluczowe, oraz dowiesz się **jak najlepiej rozbudować swoją kolonię**.

Poradnik do gry *Rimworld* zawiera:

- opis interfejsu i podstawowych opcji gry;
- porady ogólne, które przydadzą Ci się w trakcie rozgrywki;
- opis trybów gry i niuansów związanych z wyborem konkretnego pisarza SI;
- opis cech kolonistów i wpływu różnych atrybutów na przebieg gry;
- omówienie zagadnień związanych z rozwojem Twojej kolonii;
- porady, jak najlepiej rozbudować kolonię, z przykładowym opisem kilku pierwszych dni rozgrywki.

Grzegorz Misztal (www.gry-online.pl)

Podstawy rozgrywki

Porady ogólne



W pierwszej kolejności zawsze dbaj o potrzeby swoich mieszkańców

1. Jeśli jesteś początkującym graczem Rimworld, **wyberz klasyczny scenariusz z trzema kolonistami**. Dostosuj ich cechy tak, by wszyscy się wzajemnie uzupełniali. Na początku będziesz posiadał sporą ilość zasobów i będziesz mógł spokojnie rozbudować swoją kolonię.
2. Wybór narratora SI ma najważniejsze znaczenie w przebiegu rozgrywki. Wybierz Phoebe i tryb wolnej gry, by grać w miarę bezstresowo i uczyć się podstaw i mechanizmów gry.
3. Gdy wybierasz miejsce na mapie świata, w którym rozbiją się Twoi koloniści, warto wybrać **lokacje z bogatą ilością gór** - drożenie tuneli i pomieszczeń w górze znacznie ograniczy zużycie metalu.
4. **Bardzo często zapisuj grę** - w razie niepowodzeń czy kataklizmu wczytaj stan rozgrywki. Wiele wydarzeń jest generowanych losowo.
5. Dbaj o każdego kolonistę, ponieważ oznacza on szybszy rozwój kolonii i więcej zadań, które mogą być zrealizowane w ciągu dnia.
6. Postaw na bogatą uprawę ziemi i zainwestuj w różnorodne plony. **Podstawą są ziemniaki**, które bardzo szybko rosną i oszczędzą Twoim podopiecznym głodowania.
7. Spędź dużo czasu przy wyborze swoich kolonistów i cech, z jakimi rozpoczną życie na planecie. Wiele cech bardzo utrudni Ci grę (np.: niezdolność do wykonywania prostych prac), z kolei inne przyspieszą rozwój kolonii.



Gdy już poznasz podstawy z Phoebe, koniecznie spróbuj gry z Kasandrą i Randym, oferują oni zupełnie inne tempo i emocjonalność rozgrywki

1. **Gdy już poznasz podstawy gry, warto postawić na wyższy poziom trudności.** Rimworld korzysta z unikalnego systemu narratorów, którzy dbają o interesujące historie i przebieg akcji.
2. Często korzystaj z pauzy i spokojnie planuj swoje kolejne ruchy. W trybie architekta możesz również wybrać opcję planowania i spokojnie nakreślić plany konstrukcyjne swojej kolonii.
3. **Podstawą jest zapewnienie "dachu" nad głową kolonistów i dostępu do jedzenia.** Niech początkowo to będzie Twoim priorytetem. Zależnie od poziomu trudności i narratora, będziesz miał początkowo trochę zapasów, które pozwolą Ci przetrwać kolejne dni. Dobrze wykorzystaj ten czas, bo niedługo zaczną mieć miejsce różne wydarzenia losowe.
4. Gdy wyznaczysz jakiś obszar na składowisko, zadbaj żeby było one otoczone murami i przykryte dachem. **Dużo przedmiotów i jedzenie może szybko się zepsuć bez odpowiedniej ochrony.**
5. Gdy polujesz na zwierzęta, czy atakujesz inne postacie, masz do wyboru broń palną lub tę do walki wręcz. Obie są skuteczne, jednak warto postawić na atak z dystansu, ponieważ urazy w Rimworld często bardzo długo się leczą i potrafią pozostawić trwałe defekty. **Atakując bronią palną, jesteś mniej narażony na kontratak.**
6. Jeśli chodzi o jedzenie - dobrym rozwiązaniem tymczasowym jest zbieranie krzewów z jagodami. Możesz również wysłać myśliwych na polowanie (wybieraj słabsze zwierzęta, żeby nie zabiły kolonistę), ale pamiętaj, że musisz mieć stół rzeźniczy, by pozyskać mięso. Docelowo, zadbaj jednak o bogate plony z jedzeniem i gromadź zapasy na przyszłość - możesz je przekształcić na pastę lub dodać jako składnik do lepszej jakości posiłków.



Ustalenie priorytetów manualnych bardzo Ci pomoże na początku gry

1. W zakładce pracy, wybierz i zaznacz priorytet manualny. Im niższa dana cyfra, tym większy priorytet danej pracy. **Kolonisci w pierwszej kolejności zabierają się za zadania, które mają większą rangę od innych.** Domyślnie, postacie będą jedynie podejmować zadania w których mają smykałkę - na początku warto jednak, by każdy był np.: budowniczym lub górnikiem, by przyspieszyć rozwój kolonii.
2. Z kolei w zakładce poleceń warto zmienić, by kolonisci zamiast ucieczki, walczyli z napastnikiem (ikona skrzyżowanych mieczy).
3. Jeśli tego wymaga sytuacja, powołaj danego kolonisty do służby. Możesz go oddelegować do ataku na danego napastnika, lub po prostu nakazać mu ruch w bezpiecznym kierunku.
4. Nie zrażaj się! Rimworld potrafi być bardzo trudny, a nawet niesprawiedliwy - jeśli dana kolonia nie poradzi sobie, rozpocznij nową grę. Każda rozgrywka jest unikalna i pozwoli Ci dotrzeć do innych smaczków, których pełno w grze.

Interfejs

Rimworld - Interfejs

