

Resistance 2

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Resistance 2

autor: Marcin „Hamster” Matuszczyk

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Insomniac Games, Wydawca BBSony Computer Entertainment, Wydawca PL CCSony Computer Entertainment Polska

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wstęp	3
Opis przejścia (single player)	4
SRPA station Igloo, Iceland	4
San Francisco, California	6
Orick, California	11
Twin Falls, Idaho	15
Bryce Canyon, Utah	19
Chicago, Illinois	22
Holar Tower, Iceland	26
Cocordie, Louisiana	29
Chicxulub Crater, Mexico	32
Opis przejścia (cooperative)	35
Chicago, Illinois	35
Bracknell, United Kingdom	37
Axbridge, United Kingdom	39
Orick, California	40
Bryce Canyon, Utah	42
Holar Tower, Iceland	43
Broń	45
Berserki	49
Trofea	51
Brazowe trofea	51
Srebrne trofea	54
Złote trofea	55

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

Resistance 2 to druga część słynnego FPS-a. Akcja dzieje się zaraz po zdarzeniach w pierwszej części gry. Kolejny raz wcielamy się w żołnierza Nathana Hale, który jako jedyny przeżył inwazję obcych. W poradniku jest zawarty opis przejścia kampanii single player i cooperative oraz charakterystyka broni, Trofeów i berserków.

U w a g i w s t ę p n e

Poziom trudności inhuman, zostaje odblokowany po ukończeniu gry na poziomie difficult. Lokalizacje teczek INTEL, które ukryte są w grze, oznaczyłem w poradniku kolorem **niebieskim**. W zamian za zebranie ich, gracz otrzymuje dostęp do dodatkowych danych na temat żołnierzy Special Research Projects Administration (SRPA) czy też broni. W kampanii cooperative gracz otrzymuje teczki w zamian za pomyślne ukończenie misji. Liczba zebranych teczek widnieje przy wyborze misji, oznaczona jako Mission Attained (np. 2/12).

Opis przejścia (single player)

SRPA station Igloo, Iceland

Accompany major Blake to the Detention Wing

Po odzyskaniu przytomności biegnij na wprost za Blake'iem, wskocz na skarpę po czym wejdź do budynku. Strzel w butle, przejdź przez dziurę w ścianie a następnie podnieś wyrzutnie rakiet. Naceluj na wielkiego robota, strzel w jego plecy i wyjdź z chatki.

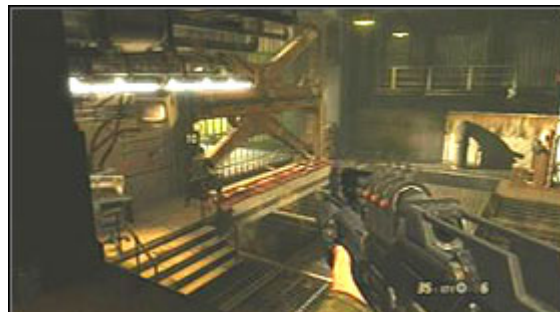


Przejdź przez kanał, podnieś karabin Bullseye po czym pobiegnij w prawo za Blake'iem. Zejdź po schodach, zabij wszystkich wrogów i przebiegnij na drugą stronę rozpadliny po wąskiej ścieżce. Wyeliminuj przeciwników, poczekaj aż Blake otworzy drzwi po czym przejdź przez nie.



Locate Deadalus

Skręć w prawo, zniszcz roboty a następnie podejź do metalowej furtki i ubij wszystkich wrogów. Biegnij cały czas na wprost aż dojdiesz do dużego pomieszczenia. Zeskocz na dół, zabij Chimery i podejź do Blake'a.



Accompanz Blake to the Airfield for evac

Wejź do nowo otwartej komnaty, wskocz na metalową kładkę po czym pobiegnij w lewo do końca ścieżki aby zabrać teczkę **INTEL**. Wróć na początek kładki, idź na wprost a następnie skręć w lewo. Zabij wrogów, wejź po schodach i podnieś wyrzutnię rakiet. Poczekaj aż robot obróci się, strzel mu w plecy po czym udaj się po schodach w dół. Skorzystaj z czołgów jako osłony przed rakietami wroga.



Idź za Blake'iem, wejź na wąską szynę a następnie dostań się na drugą stronę mostu. Skręć w prawo, wejź w korytarz i pobiegnij na wprost aby zebrać teczkę **INTEL**. Teraz zawróć, przejdź przez tunel po lewej po czym zabij wszystkich wrogów. Udaj się w stronę schodów, wyjdź na powierzchnię i podnieś wyrzutnię rakiet. Strzel potworowi w plecy, przejdź przez hangar a na końcu wejź na pokład helikoptera.



San Francisco, California

Find and secure the Moon Pool

Po rozmowie udaj się za czarnoskórym żołnierzem. Przejdź przez korytarz po lewej, obejrzyj scenkę i skreć w lewo. Wejdź na metalową kładkę następnie przejdź po niej na drugą stronę pomieszczenia nie wpadając do wody. Przejdź przez drzwi, skreć w lewo po czym wybij wszystkich przeciwników. Ruszaj na wprost, wejdź do drugiej kajuty po prawej aby zebrać teczkę **INTEL** po czym ruszaj dalej wąskim korytarzem.



Wejdź po metalowych schodach, zabij wrogów a następnie wejdź do dużego pomieszczenia po lewej. Idź w prawo aby dołączyć do żołnierzy, pobiegnij razem z nimi korytarzem na wprost po czym wejdź do dużej hali. Idź po metalowych schodach na piętro, podejdź do okrągłego komputera aby zebrać teczkę **INTEL** i przełącz dźwignie znajdującą się obok. Pobiegnij do kolejnego komputera naprzeciwko, przekreć dźwignie a następnie przejdź przez wąski tunel.



Rendezvous with dr. Malikony at the Med Clinic

Wejdź do windy, zjedź na dół i udaj się w prawo. Przejdź przez drzwi, podejdź do zielonych skrzynek i zbierz teczkę **INTEL**. Przebiegnij przez tunel, zeskoocz na ziemię po czym skręć w prawo. Schowaj się za skrzynkami, poczekaj aż robot przejdzie po czym szybko przebiegnij pod skrzynki po lewej.



Gdy potwór schowa się za zakrętem, idź w lewo i omiń skrzynki. Wskocz do wody, podpłyn pod metalową klatkę po czym poczekaj aż wrogowie Cie ominą. Wyjdź z wody, skręć w lewo i sprintem wbiegnij do pomieszczenia na wprost. Wskocz do wody kiedy potwora nie ma w pobliżu, wejdź na kładkę a następnie idź na górę po schodach. Zabij przeciwników, wejdź do windy i podejdź do pierwszych drzwi po prawej.

