



Resident Evil VII: Biohazard
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Resident Evil VII: Biohazard

autor: Patrick "YxU" Homa, Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-356-3

Producent AAA, Wydawca BBB, Wydawca PL CCC
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Opis przejścia	5
Pensjonat (Guest house)	5
Zachodnie skrzydło	15
Główny hall	22
Piwnica	29
Dziędziniec i stary dom	35
Cieplarnia	42
Główna sypialnia i pokój dziecięcy	49
Strefa testów i hangar	57
Wrak statku	67
Kopalnia soli (Salt Mine)	80
Sekrety i mapy lokacji	86
Sekrety w pensjonacie	86
Mapa głównego domu i piwnicy [M1]	88
Mapa starego domu, dziedzińca i cieplarni [M2]	97
Mapa pokoju testowego i hangaru łodzi [M3]	103
Mapa wraku statku [M4]	108
Sekrety w kopalni soli	113
Osiągnięcia / Trofea	116
Platynowe Trofeum - jak zdobyć wszystkie osiągnięcia?	116
Wszystkie osiągnięcia i trofea do Resident Evil VII	118
Główny zestaw osiągnięć	119
Ukryte osiągnięcia fabularne	136
Dwa w cenie jednego / Less is More	143
I kto jest debeściak? / Who's Your Daddy Now?	144
Łapy przy sobie, pani B.! / Back Off, Mrs. B!	145
Mały wynalazca / 1st Place at the Science Fair	146
Na ziemię, komu życie miłe / Duck If You Love Life	147
Nie złapiesz mnie / Can't Catch Me	149
Nim zdmuchniesz świeczki / Out Before Dessert	152
Packa na muchy / Fly Swatter	159
Rachu-ciachu! / Slash Slash, Slashity Slash!	161
Siekany na Ostro / That's a Spicy Meat-a-Ball!	163
To tylko draśnięcie / Walk It Off	166
Zabierzcie mnie stąd / Just Get Me Outta Here	168
Złota rączka / Resource Manager	169

Podstawowe informacje	171
O poradniku, porady ogólne i crafting	171
Porady ogólne	171
Sterowanie	174
Wymagania sprzętowe	178
Beginning Hour - opis przejścia	180
Informacje wstępne	180
Złe zakończenie (Bad Ending)	181
Dobre zakończenie (True Ending)	184
Odnalezienie brudnej monety i zamordowanych	192

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Resident Evil VII: Biohazard* zawiera przede wszystkim szczegółowy i dokładny **opis przejścia gry**, w którym znajdziesz objaśnienie oraz **rozwiązanie wszystkich występujących w grze zagadek**. Z poradnik dowiesz się również jak walczyć z napotykanymi przeciwnikami oraz w jaki sposób wykonywać przydatne przedmioty. Osobne rozdziały poświęcone zostały sterowaniu, wymaganiom sprzętowym czy **osiągnięciom i trofeom**. Dodatkowo znajdziesz tutaj opis przejścia demo.

Nie zabrakło również **mapy dostępnych lokacji** wraz ze wskazaniem przydatnych przedmiotów (jak zioła czy apteczki). Całości dopełnia zbiór wszystkich dostępnych sekretów: **starożytnych monet, aktów oraz figurek Pana Wszędobyłskiego**.

Resident Evil VII: Biohazard to przygodowa gra akcji oraz survival horror. Poprzednie dwie odsłony tej skupiały się na czystej akcji kosztem klimatu grozy, zaś siódemka stanowi powrót do korzeni marki. Tym razem wcielamy się w zwykłego, szarego człowieka imieniem Ethan, który w poszukiwaniu zaginionej żony udaje się do ponurej i pozornie porzuconej rezydencji, zlokalizowanej na południu Stanów Zjednoczonych.

Poradnik do gry *Resident Evil VII: Biohazard* zawiera:

- dokładny opis przejścia gry;
- objaśnienia i rozwiązania zagadek;
- opis sterowania oraz wymagań sprzętowych;
- porady dotyczące zdobywania wszystkich osiągnięć;
- zbiór dostępnych sekretów w odseparowanych rozdziałach;
- mapa lokacji, wraz ze wskazaniem rozmieszczenia przydatnych przedmiotów.

Patrick "YxU" Homa, Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

Pensjonat (Guest house)

W tym rozdziale zawarto informacje na temat pierwszego etapu gry, jakim jest Pensjonat, znany z wersji demonstracyjnej gry. Nie ma tu wielu ciekawych rzeczy, ma raczej charakter liniowego prologu. Znajdziesz tu jednak kilka czyhających pułapek i zagadek, na co warto być przygotowanym.

- Wstęp i tajemnicza kasetka
- Droga na strych

Wstęp i tajemnicza kasetka



Torebka przed budynkiem

Grę rozpoczynasz przyjazdem w pobliże starej posiadłości. Kieruj się do bramy, ta jednak jest zamknięta - zrób kilka kroków wstecz i skręć w lewo. Idź bezpiecznie drogą naokoło budynku, by w końcu zeskokczyć ze skarpy - pośród rupieci znajdziesz **damską torebkę**, a wewnątrz **prawo jazdy** (trofeum **Aha!**).



Zabierz kasetę VHS ze sobą i użyj odtwarzacza, by zapisać postępy

Wejść do budynku. Rozpoczynasz w takiej samej części domu, co znanej z wersji demonstracyjnej gry. Wejść do kuchni, następnie przejdź na korytarz i wejść na piętro po schodach. Na szafce znajdziesz **kasetę VHS** oraz **odtwarzacz audio** - ten służy jako **zapis stanu gry**, więc rozglądaj się za podobnymi uważnie.



Zejdź na dół i podążaj dalej korytarzem i przejdź przez białe drzwi po prawej do małego pokoju z telewizorem. Włóż kasetę do odtwarzacza. Teraz w trakcie nagrania podążaj za dwójką współpracowników, a pod koniec dowiesz się o **ukrytym przełączniku** wewnątrz kominka.