



ReCore

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

ReCore

autor: Agred

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-452-0

Producent Comcept, Wydawca Microsoft Studios

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	4
Porady ogólne	4
Osiągnięcia	5
Sterowanie i wymagania sprzętowe	8
Opis przejścia	9
Misja 1: On The Hunt	9
Misja 2: Paradise Lost	17
Misja 3: Status Check	23
Misja 4: Whispers in the Sand	37
Misja 5: Is anybody out there?	45
Misja 6: Arachnid Acrophobia	56
Misja 7: Top Secret	60
Misja 8: Exclusion Zone	80
Misja 9: Altitude Adjustment	96
Misja 10: Eden Tower	110

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *ReCore* stanowi kompletnie źródło wiedzy na temat produkcji, pomagające nawet niedoświadczonemu w grach akcji użytkownikowi na szybkie i bezbolesne **ukończenie wszystkich misji**. Dzięki licznym wskazówkom, poradom oraz grafikom z gry, solucja stanowi wsparcie zarówno dla początkujących jak i doświadczonych graczy. **W poradniku znajdziesz też informacje na temat podstawowych mechanik rozgrywki, opisy wrogów oraz lokacji.** Dodatkowo zawarte zostały rozdziały na temat wymagań sprzętowych i sterowania, a także lista osiągnięć.

ReCore to przygodowa gra akcji z widokiem trzecioosobowym. Jednym z głównych pomysłodawców gry jest *Keiji Inafune*, producent znany z takich tytułów jak *Mega Man*, *Onimusha* oraz *Dead Rising*. W *ReCore*, gracz wciela się w postać *Joule Adams*, jednej z pierwszych ochotników do przesiedlenia do kolonii Far Eden, która po przebudzeniu z kriogenicznego snu odkrywa, że nic nie jest takie, jak obiecano. Teraz, wraz ze swoim towarzyszem, *Mack'iem* musi stawić czoła nieprzyjaznej planecie i dowiedzieć się co stało się z resztą żyjących ludzi.

Zawartość poradnika do gry *ReCore*:

- dokładny opis przebiegu głównego wątku fabularnego;
- porady dla początkujących i zaawansowanych graczy;
- lokacje i opisy zdobycia przedmiotów kolekcjonerskich;
- sterowanie oraz wymagania sprzętowe;
- listę osiągnięć i sposób ich zdobycia.

Agred (www.gry-online.pl)

Podstawy

Porady ogólne

- Wciśnięcie prawego przycisku myszy automatycznie nakierowuje celownik na wroga.
- Aby strzelać w obrany cel wystarczy przytrzymać przycisk ataku.
- Wyciąganie rdzeni z wrogów za pomocą ekstraktora

Aby pomyślnie wyciągnąć rdzeń z wroga, należy zwracać uwagę na kolor linki, która łączy maszynę z postacią gracza. Czerwony i biały kolor oznaczają, że linka za chwilę się zerwie. Należy wtedy puścić klawisz Ekstraktora (domyślnie **F**) i poczekać na zmianę barwy. Wskaźnikiem postępu jest "kula" znajdująca się na lince. Akcja kończy się powodzeniem gdy ów wskaźnik dosięgnie postaci gracza.

W ten sam sposób działa korzystanie z ekstraktora w celu otwarcia bram.

- Choć w grze można otrzymać obrażenia od upadku, są one bardzo niewielkie i należy spać z naprawdę ogromnych wysokości, żeby je odnieść. Ponadto regeneracja życia najprawdopodobniej odnowi utracone punkty zanim zdołamy zrobić sobie większą krzywdę.
- Jeżeli gracz spadnie poza mapę (zazwyczaj reprezentowane przez przepaść bez widocznego dna), nie zginie, a zostanie cofnięty do ostatniego punktu, w którym stał.
- Warto się rozglądać! W grze oprócz skrzyń jest wiele obiektów z widocznymi, kolorowymi żyłami (np. kamienie). Zniszczenie ich często skutkuje zdobyciem wartościowych surowców.
- Przy wykorzystaniu czerwonej amunicji i ataku ładowanego trafiony wróg może zostać zapalony.

Osiągnięcia

W grze można odblokować **aż 53 osiągnięcia**, z czego 48 jest jawnych i 5 ukrytych. Poniżej znajduje się lista ich wszystkich wraz z krótkim opisem zdobycia.

Yoink!	Wyciągnij rdzeń z wroga.
Ding!	Zwiększ poziom Corebota.
End of the Beginning	Ukończ lokację <i>Granite Steps</i> .
Workbench Apprentice	Stwórz część robota przy stole warsztatowym.
Safe Harbor	Znajdź drogę do Pylonu 512.
Matched!	Pokonaj wroga korzystając z dopasowania kolorów.
Terraformer	Przywróć zasilanie do Pylonu 512.
Color Cannon	Ulepsz karabin <i>Joule</i> .
The More the Merrier	<i>Seth</i> dołącza do drużyny.
Three's Company	<i>Duncan</i> dołącza do drużyny.
Ready for Takeoff	Stwórz ramę FL1-R.
Toxic Transit	Ukończ lokację <i>The Warren</i> .
Affinity Matrix	Znajdź wszystkie ulepszenia karabinu.
Journey's End	Ukończ wszystkie misje fabularne.
Identity Crisis	Wyposaż <i>Mack'a</i> w ramę inną niż K-9.
Stronger and Stronger	Użyj fuzji rdzeni, aby zwiększyć statystykę jednego z rdzeni.
Dressed For Success	Wyposaż towarzysza w pełen zestaw dowolnego typu.
Rapid Removal	Użyj natychmiastowej ekstrakcji rdzenia.
That'll Leave a Mark	Zniszcz coś korzystając z ramy AP-3.
Workbench Adept	Wytwórz 10 części przy stole warsztatowym.
Descent Into Madness	Znajdź wszystkie dzienniki <i>Julius'a Roldan'a</i>

Love You, Kiddo	Znajdź wszystkie dzienniki <i>Thomas'a Adams'a</i> .
Dust Devil	Znajdź wszystkie dzienniki <i>Natalie Bright</i> .
For the Revolution!	Znajdź wszystkie dzienniki <i>Violet</i> .
Juggler	Osiągnij 20-krotne kombo.
Master Juggler	Osiągnij 40-krotne kombo.
Charged Up	Spowoduj 10 000 punktów obrażeń jednym atakiem.
Sticky Fingers	Wykonaj 20 natychmiastowych ekstrakcji rdzenia.
Locked and Loaded	Osiągnij maksymalny poziom karabinu.
Well Fed	Osiągnij maksymalny poziom towarzysza poprzez fuzję rdzeni.
All Grown Up	Osiągnij poziom 30 towarzysza.
The Architect	Znajdź wszystkie plany.
Big Game Hunter	Ukończ wszystkie Wyzwania łowieckie jednej z kategorii.
Never Felt Better	Zwiększ poziom życia <i>Joule</i> do maksimum.
Prismatic Perfection	Znajdź wszystkie <i>Prismatic Core</i> .
Core Catcher	Zdobądź 25 rdzeni.
Core Collector	Zdobądź 50 rdzeni.
Core Connoisseur	Zdobądź 100 rdzeni.
All The Monies	Zbierz 50 000 E-Turner.
Let's Do This, Violet!	Użyj stacji szybkiej podróży.
Spelunker	Ukończ raz każdą jaskinię.
Sand Scratcher	Wydobądź 10 przedmiotów wykopując je przy pomocy K-9.
Dune Demolisher	Wydobądź 20 przedmiotów wykopując je przy pomocy K-9.
Light As Feather	Szybuj nieprzerwanie przez 20 sekund przy pomocy FL1-R.

Bargain Basin	Znajdź wszystkie znajdźki sprzętowe w <i>Lonely Basin</i> po naprawie <i>Pylonu 512</i> .
Cradle Robber	Znajdź wszystkie znajdźki sprzętowe w <i>The Cradle</i> .
Exclusion Zoner	Znajdź wszystkie znajdźki sprzętowe w <i>Shifting Sands</i> .
Core Swapper	Użyj każdej specjalnej umiejętności bitewnej towarzyszy.
So You're Victor	Ukończ <i>the Core Foundy</i> .
Paradise Central	Dotrzyj do <i>Far Eden Tower</i> .
And Stay Down!	Pokonaj <i>Victor'a</i> na samym dole <i>E-Tower</i> .
Workbench Artisan	Wytwórz 25 części przy stole warsztatowym.
Workbench Wonder	Wytwórz 50 części przy stole warsztatowym.