

Ratchet & Clank: Tools of Destruction

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Ratchet & Clank: Tools of Destruction

autor: Marcin „Hamster” Matuszczyk

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Insomniac Games, Wydawca Sony Computer Entertainment,
Wydawca PL Sony Computer Entertainment Polska.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wstęp	3
Sterowanie	5
Ratchet	5
Clank	5
Statek	6
Uzbrojenie	7
Ulepszanie	7
Rodzaje broni i gadżetów	9
Opis przejścia	12
Metropolis, Planet Kerwan	12
Gelatonium Plant, Planet Cobalia	14
Stratus City, Planet Kortog	17
Lombax Ruins, Planet Fastoon	20
Voron Asteroid Belt	22
Imperial Fight Festival, Planet Mukow	23
Apogee Space Station, Nundac Asteroid Ring	27
Pirate Base, Planet Ardolis	31
Rakar Star Cluster	35
Lava Refineries, Rykan V	36
Outpost L51, Planet Sargasso	38
Magnetum Tournament, Planet Mukow	43
IRIS Supercomputer, Kreeli Comet	44
Zoorodom Prison, Planet Viceron	47
Verdigris Black Hole	50
Kerchu City, Planet Jasindu	51
Slag's Fleet, Ublik's Passage	54
Cragmite Ruins, Planet Reepor	57
Meridian City, Planet Igliak	60
Lombax Ruins, Planet Fastoon (powrót)	62

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

Ratchet & Clank: Tools of Destruction to platformówka z elementami strzelaniny. W niniejszym poradniku został zawarty dokładny opis przejścia, broni oraz łamigłówek. Dzięki temu przygody Ratcheta i towarzyszącego mu robocika imieniem Clank nie powinny sprawić nikomu najmniejszej trudności.

Marcin „Hamster” Matuszczyk

U w a g i w s t ę p n e

1. W grze zbieramy śrubki i diamenty. Możemy za nie kupić nowe bronie, amunicję lub gadżety. W zamian za diamenty, wzbogacamy nasz arsenał o dodatkowe możliwości, takie jak większe pole rażenia czy większa ilość naboju w magazynku.
2. Każda broń ma swój poziom doświadczenia. Zwiększamy go poprzez używanie danej broni. Im wyższy poziom ma dana broń, tym większą ma moc.
3. Podręczne menu zawierające gadżety i bronie możemy edytować wchodząc w opcję **Quick Select** z menu pauzy.
4. W grze występują 3 rodzaje robotów-sklepów: z bronią, z gadżetami i ze zbrojami. Łatwo rozpoznać po okrągłym kształcie i małych rozmiarach.
5. Na większości poziomach znajdują się ukryte złote śrubki (**Golden Bolts**). W zamian za nie możemy zmienić wygląd Ratcheta w opcji **Skins**.

Sterowanie

R a t c h e t

Lewa gałka: poruszanie się

Prawa gałka: ruch kamery

X: skok

X + X: podwójny skok

R1 lub kółko: użycie broni

R1 (przytrzymanie) lub kółko (przytrzymanie): użycie klucza jako huśtawki podczas skoku

Kwadrat: użycie klucza/atak

Trójkąt (przytrzymanie): wybór broni

Trójkąt: akcja/rozmowa/wyciągnięcie broni

R2: puszczenie się krawędzi

R2 (przytrzymanie): kucanie

R2 + kwadrat: wyrzucenie młotka

L2 (przytrzymanie) + lewa gałka: strafe'owanie

Select: mapa

R2 (przytrzymanie) + X: wysoki skok

R2 + X (podczas biegu): długi skok

L1 (przytrzymanie): swobodne celowanie

C l a n k

Lewa gałka: poruszanie się

Prawa gałka: ruch kamery

X: skok

Kwadrat: uderzenie

Trójkąt (przytrzymanie): menu komend dla Zoni

R1 (przytrzymanie): spowolnienie czasu

Select: mapa

Komendy dla robotów Zoni

Follow: roboty idą za Clankiem

Manipulate: Zoni naprawiają/układają porozrzucane elementy

Levitate: Clank lata przez krótki czas

Energize: roboty zasilają energią jakieś urządzenie

S t a t e k

Lewa gałka: poruszanie się

Prawa gałka: ruch celownikiem

Kwadrat (przytrzymanie): namierzenie rakiet

Kółko: strzał

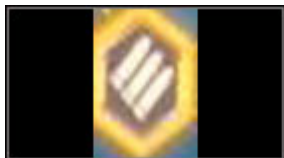
R2: zwód w prawo

L2: zwód w lewo

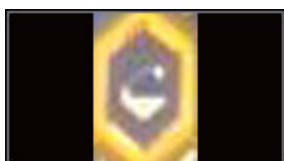
Uzbrojenie

U l e p s z a n i e

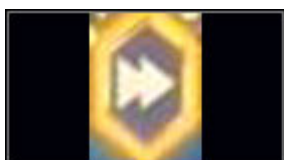
Broń usprawniamy w sklepie, wybierając opcję **Upgrade**. Wykupienie jednego ulepszenia, daje nam dostęp do następnych. Każda broń posiada ukryty dodatek, który jest oznaczony znakiem zapytania. Poniżej znajduje się opis ikon, które odpowiadają za poszczególne usprawnienie.



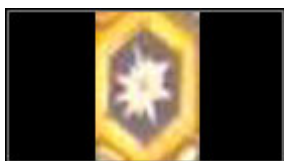
Większa ilość nabojów w magazynku.



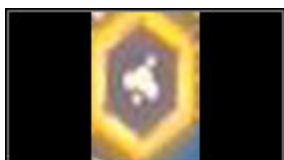
Większy zasięg.



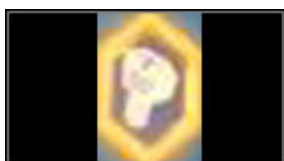
Szybsze strzelanie.



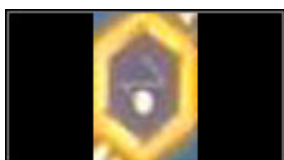
Większa siła.



Większa liczba rakiet podczas ataku na jednego wroga.



Większa ilość śrubek otrzymanych po zabiciu wroga.



Większa liczba odbić od ścian, ziemi czy sufitów.