



Ratchet & Clank

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Ratchet & Clank

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-380-6

Producent Insomniac Games, Wydawca Sony Computer Entertainment,
Wydawca PL Sony Computer Entertainment Polska

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Ważne informacje	4
Sterowanie	4
Porady	6
Jak zmienić język gry	8
Ulepszanie broni	9
Holokarty	11
Co daje zbieranie Złotych Śrubek?	12
Osiągnięcia	13
Opis przejścia	19
Planeta Veldin	19
Planeta Novalis	32
Planeta Kerwan	40
Planeta Aridia	53
Planeta Rilgar	61
Planeta Nebula G34	74
Planeta Gaspar	88
Planeta Batalia	102
Planeta Quartu	113
Planeta Pokitaru	131
Deplanetiser	143
Planeta Kalebo III	156
Deplanetiser - powrót	166
Bossowie	180
Okręt wojenny na Kerwan	180
Blargiańska Destruktobestia	182
Pani Zurkon	184
Kapitan Qwark	186
Dr. Nefarious	188
Przedmioty kolekcjonerskie	189
Złote Śrubki (Gold Bolt)	189
Zagadki Intruzera (Trespasser puzzle)	215
Karty ŻUBR-a (RYNO holocard)	225

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Ratchet & Clank* zawiera szczegółowy opis przejścia kampanii, wraz z wskazówkami dotyczącymi wykonywania zadań głównych jak i misji pobocznych. Dodatkowo, znajdziesz tutaj **omówienie wszystkich występujących w grze broni, wraz z ich możliwymi ulepszeniami zwykłymi i unikalnymi**, efektami awansowania oręża na wyższe poziomy, jak i wskazówek odnośnie kolejności wprowadzania ulepszeń. Nie zabrakło także **opisów wszystkich dodatkowych przedmiotów koniecznych do eksploracji świata gry**, sposobów ich wykorzystania, jak i miejsc (planet), w których się je zdobywa. W poradniku znajdziesz także **informacje dotyczące przeciwników, ich słabych i mocnych stron, a także opisy starć z bossami** i wskazówki pomocne podczas radzenia sobie z nimi. Oprócz tego, znajduje się tutaj także **długa lista porad odnośnie radzenia sobie z różnorodnymi problemami w grze**, a także opis wszystkich mechanik, których zrozumienie jest konieczne do komfortowej rozgrywki, takich jak walka czy sprawne poruszanie się po mapie. Ci, którzy chcą odnaleźć wszystkie sekrety i ukryte w grze przedmioty znajdą w poradniku **rozdziały poświęcone Złotym Śrubkom i unikalnym holokartom, potrzebnym by odblokować najlepszą w grze broń**. Poradnik zamyka spis trofeów, wraz z informacjami pomocnymi przy ich odblokowywaniu.

Ratchet & Clank to konwersja kultowej serii platformówek, wydana na konsolę Playstation 4, zapoczątkowanej jeszcze na Playstation 2. Za produkcją stoi amerykański zespół Insomniac Games, czyli twórcy oryginału. Fabuła produkcji opowiada historię dwójki bohaterów - tytułowego Ratcheta i Clanka - i ich przygód na różnorodnych planetach. Produkcja poszczycić się może piękną grafiką, przypominającą bajki firmy Pixar.








Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Ważne informacje

Sterowanie

PS4

	Poruszanie się
	Ruch kamerą
	Celowanie dokładne
	Skok / Podwójny skok / szybowanie
	Strzał / chwytanie się za pomocą linki z hakiem
	Atak wręcz / interakcja
	(przytrzymaj) zmiana broni / zmiana na poprzednią broń
	Wybór przypisanej broni / (przytrzymaj) przypisywanie broni
	Wybór przypisanej broni / (przytrzymaj) przypisywanie broni

	Wybór przypisanej broni / (przytrzymaj) przypisywanie broni
	Wybór przypisanej broni / (przytrzymaj) przypisywanie broni
	Celowanie
	Podwójny skok
	Strzał z broni
	Zatrzymaj grę / Menu
	Mapa

Porady

Ogólne

- 1. Podczas eksplorowania świata gry dokładnie się rozglądaj.** Część z ukrytych w grze sekretów dostępna jest na terenach, które nie są w żaden sposób zaznaczone na mapie.
- 2. Pamiętaj, iż zawsze możesz wrócić do odwiedzonej już lokacji, czy planety.** Co więcej, taka czynność będzie wymagane jeśli chcesz zdobyć wszystkie przedmioty i odkryć wszystkie sekrety w grze - część z nich będzie początkowo niedostępna.
- 3. Co jakiś czas będziesz zdobywać przedmiot, który w znaczącym stopniu zmieni sposób eksplorowania świata gry.** Jeśli więc trafisz do miejsca, do którego nie sposób się dostać (np. duża przepaść), zignoruj je i wróć później, z odpowiednim do zadania wyposażeniem.
- 4. Nie bój się kombinować i eksperymentować.** Jeśli wydaje ci się, iż dasz radę dolecieć do półki skalnej, spróbuj! Wpadnięcie do przepaści nie ma żadnych negatywnych skutków - trzeba będzie poczekać dosłownie kilka sekund na wczytanie się punktu kontrolnego, który ustawi cię w miejscu, w którym znajdował się bohater przed śmiercią.
- 5. Niszcz wszystko, co da się zniszczyć.** Mogą to być pudełka, bariery, beczki i inne pojemniki, nie ważne. Wszystko co uda ci się zniszczyć nagrodzi cię śrubkami, które wykorzystywane są do zakupu nowych broni i uzupełniania amunicji. Im więcej ich zdobędziesz i im szybciej to uczynisz, tym prędzej odblokujesz nowe zabawki.
- 6. Wykonuj zadania poboczne.** Nie są one niezbędne do ukończenia gry, jednak zawsze oferują nagrodę w postaci olbrzymiej ilości śrubek. Czasami także uda ci się odblokować dodatkową broń, bez konieczności kupowania jej.

Walka

- 1. Staraj się odblokowywać nowe bronie gdy tylko masz ku temu okazję** (czyt. znajduje się ona w sklepie). Dzięki temu zwiększy się repertuar twoich ataków, umożliwiając łatwiejsze dostosowanie taktyki do konkretnej sytuacji.
- 2. Każda broń nadaje się do walki z konkretnym typem przeciwnika.** Pożoger (Combustor) doskonale sprawdza się w walce z przeciwnikami oddalonymi na znaczny dystans, Pirocytor (Pyrocitor) robi sieczkę z dużej grupy słabych wrogów, a Protonowy Dudnik (Proton Drum) można po prostu rzucić na pole walki, by ranił wrogów, samemu korzystając z innej broni.
- 3. Regularnie korzystaj z każdej broni.** Dzięki temu będą one awansowały na wyższe poziomy doświadczenia, do odblokuje kolejne ulepszenia (i dodatkowe cechy). Same poziomy zwiększają także ilość zadawanych przez nie obrażeń, a wbicie 5 poziomu daje broni unikalną cechę.
- 4. Postaraj się awansować każdą broń przynajmniej na drugi poziom.** Ważne jest to na początku gry, gdyż osiągnięcie tego jest banalnie proste (wystarczy wykorzystać broń kilkadziesiąt razy), a dodatkowy poziom odblokuje unikalną cechę (żółty znak zapytania), którą odblokować można przy pomocy ulepszeń. Nie wspominając już o wzroście obrażeń, który jest na wczesnym etapie ogromny.
- 5. Wykorzystuj uniki podczas walki.** Nie stój jak pień, gdyż wrogowie będą mogli z łatwością cię ranić - kilka ataków, szczególnie na początku gry, w zupełności wystarczy, by posłać Ratcheta do piachu.
- 6. Regularnie uzupełniaj amunicję i zdrowie.** Możesz to robić podczas eksplorowania świata gry, niszcząc stosowne pudełka, jak i w sklepie. Wystarczy aktywować sklep i wydać kilkaset śrubek, a twoje zapasy zostaną uzupełnione.
- 7. Pamiętaj, iż możesz szybko przełączyć się pomiędzy ostatnimi broniami.** Wystarczy wcisnąć dwa razy "trójkąt", co pozwoli ci przełączać się pomiędzy dwoma pukawkami, które ostatnio były wybrane.