

# Ratatuj

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Ratatouille**

**autor: Artur „Arxel” Justyński**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

## SPIS TREŚCI

<b>Wstęp</b>	<b>3</b>
<b>Tutorial</b>	<b>4</b>
<b>Somewhere in France</b>	<b>4</b>
<b>Solucja</b>	<b>17</b>
<b>Destiny River</b>	<b>17</b>
<b>Home Stink Home</b>	<b>19</b>
<b>The City of Lights</b>	<b>30</b>
<b>Little Chef – Big Kitchen</b>	<b>46</b>
<b>The City Market</b>	<b>69</b>
<b>The Desserted Kitchen</b>	<b>88</b>
<b>Gusteau’s Shop</b>	<b>109</b>
<b>Game Modes</b>	<b>109</b>
<b>Levels</b>	<b>109</b>
<b>Bonus Art</b>	<b>111</b>
<b>Movie</b>	<b>117</b>
<b>Concept Art</b>	<b>117</b>
<b>Secrets</b>	<b>130</b>
<b>Single-Player Minigames</b>	<b>131</b>
<b>Dream Worlds</b>	<b>131</b>
<b>Cooking Stations</b>	<b>164</b>
<b>Slides</b>	<b>172</b>
<b>Multi-Player Minigames</b>	<b>176</b>
<b>Championship</b>	<b>178</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# Wstęp

Witam w nieoficjalnym poradniku do gry **Ratatu** (*Ratatouille*). Znajdziesz tutaj szczegółowy opis wszystkich dostępnych w grze misji. Wszystko zostało opisane krok po kroku byś nie mógł się zagubić w tej, jakże łatwej choć wymagającej w niektórych momentach, gry. Znajdziesz tutaj również opis wszystkiego co znajduje się w grze - wszelkie bonusy, mini-gry oraz wiele, wiele więcej. Nie ma sensu dodatkowego opisywania możliwości Remy'ego - szczura, którym przyjdzie ci pokierować, bowiem już na samym początku będziesz musiał przejść obowiązkowy tutorial. Jedyne co mogę dodać od siebie to staraj się dokładnie przebadać każdą lokację. Nie są one aż tak wielkie, więc nie powinieneś mieć problemu z szybkim ich zapamiętaniem.

**Artur „Arxel” Justyński**

# Tutorial

S o m e w h e r e   i n   F r a n c e

## Poruszanie się



Inaczej być nie mogło. Pierwszą misję stanowi tutorial, który nauczy cię korzystania z wszelkich dobrodziejstw jakie oferuje rozgrywka szczurem o imieniu *Remy*. Na początek podstawowe informacje na temat sterowania oraz wykorzystania kamery. Przejdź po drodze wyznaczonej przez ogryzki z jabłek do pierwszego checkpointu #1. Możesz również użyć sprintu – *Dash button* – do szybszego przemieszczania się bądź też uciekania #2.



## Skakanie



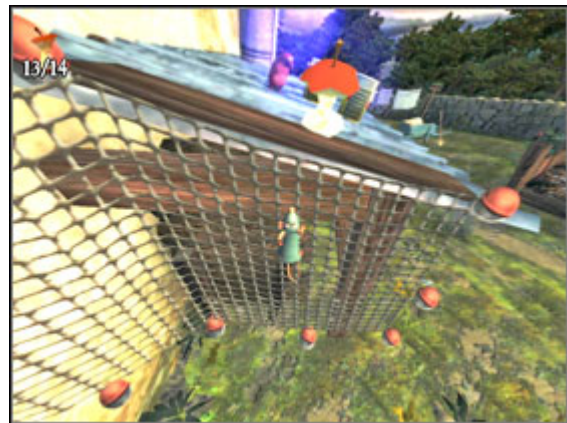
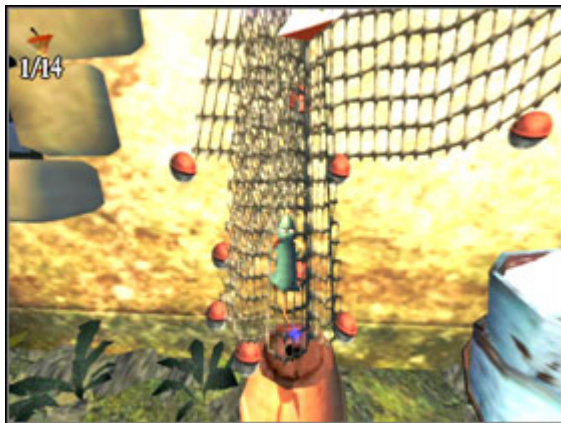
Przyszedł czas na mały trening skakania. Przeskakuj na kolejne doniczki #1 zbierając wszystkie ogryzki. Nieco dalej napotkasz na wyższe donice #2. Tutaj potrzebujesz już podwójnego skoku – wystarczy nacisnąć wyskok dwukrotnie. Na koniec udaj się po dalsze rozkazy.



## Wspinaczka



Kolejną umiejętnością do wyćwiczenia jest wpisanie się. Podejdź do siatki, skocz i naciśnij klawisz odpowiedzialny za akcję. W efekcie *Remy* zacznie się wpinać #1. Przejdź siatką do końca po czym wskocz na daszek skąd przyjdzie ci przeprowadzić kolejny trening #2.



## Podnoszenie/przesuwanie przedmiotów



Podnieś stojącą obok siebie puszkę – używając klawisza akcji – i przejdź z nią pod rynną #1. Wskocz na puszkę, po czym jeszcze wyżej na rynnę. Idź prosto aż dojdiesz do dziury w oknie – przejdź nią. Znajdziesz się na strychu. Zabierz ostatni ogryzek i udaj się na kolejny trening #2.

