

# **Railway Empire**

**PORADNIK DO GRY**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Railway Empire

autor: Mateusz Kozik

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-599-4

Producent Gaming Minds Studios, Wydawca Kalypso Media, wydawca PL CDP.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Poradnik dla początkujących</b>	<b>4</b>
Porady na start	4
<b>Jak zarabiać w Railway Empire?</b>	9
<b>Pociągi Ekspresowe i Towarowe</b>	15
<b>Jak rozwijać miasta i fabryki?</b>	18
<b>Jak korzystać z Magazynów?</b>	22
<b>Budowanie torów</b>	<b>24</b>
Budowanie torów i tworzenie linii	24
Sygnalizacja, sygnalizatory i semafony	32
<b>Porady zaawansowane</b>	<b>39</b>
Personel i wagony specjalne	39
Badania, pożyczki i wykupywanie firm przeciwnika	43
<b>Kampania</b>	<b>45</b>
<b>Rozdział 1 - Wielkie Równiny</b>	45
<b>Rozdział 2 - Wczesne dni</b>	48
<b>Rozdział 3 - Nad Missisipi</b>	51
<b>Rozdział 4 - Wojna Secesyjna</b>	53
<b>Rozdział 5 - Sierra Nevada</b>	55

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do gry *Railway Empire* zawiera liczne porady i opisy, które pomogą lepiej zarządzać kolejowym molochem. Dowiesz się wielu podstaw, w tym jak budować efektywnie tory i tworzyć przydatne połączenia. Zdobędziesz wiedzę na temat wykorzystania sygnalizacji i bardziej zaawansowanych metod budowania linii kolejowych. W poradniku jest również wiele informacji na temat innych gałęzi rozgrywki, takich jak badania naukowe, personel i finanse.

W poradniku znajdziesz sporą garść porad, które przydadzą się na początku rozgrywki i nie tylko. Znajdziesz tam kilka wskazówek odnośnie budowania i planowania połączeń kolejowych. Dowiesz się co wdrożyć z punktami badań, jak korzystać z personelu i na co zwracać uwagę odnośnie innych aspektów gry.

Jest to chleb powszedni w *Railway Empires*. Warto dowiedzieć się kilku przydatnych rzeczy odnośnie budowania i projektowania linii kolejowych. Samo tworzenie połączeń nie jest trudne, ale w grze będziesz posiadał coraz więcej pociągów. Dlatego odpowiednie planowanie i tworzenie konkretnych linii jest bardzo przydatne i ułatwia zapanowanie nad twoją siecią kolejową.

Kiedy opanujesz już podstawy w budowaniu prostych połączeń, przydadzą się tobie bardziej zaawansowane torowiska. Sygnalizacja bardzo ułatwia ruch kolejowy. W ten sposób na mniejszej powierzchni będzie podróżować więcej pociągów. Magazyny ułatwią tobie transport surowców do miast, są stacjami pośrednimi. Przydadzą się tobie podczas obsługi wielu fabryk, wytwórni i miast.

Pieniądze są podstawą w tej grze, a do ich zdobycia będziesz wykorzystywał przed wszystkim pociągi. Część zysków otrzymasz z innych źródeł, ale będzie to mały procent tego, co zarobisz na transporcie kolejowym. W poniższych rozdziałach, znajdziesz informacje na temat najlepszych metod zarabiania oraz jak najlepiej wykorzystać swoje pociągi w tym celu. Równie ważny jest rozwój miast i fabryk, bo dzięki temu twoje zyski również się zwiększą.

... i wszystkie inne pomniejsze sprawy, które przydadzą się podczas rozgrywki. Personel ma wpływ na konkretne pociągi oraz twoją firmę. Wagony specjalne to unikatowe elementy pociągów, które dają określone bonusy. Dzięki badaniom naukowym jesteś w stanie ulepszyć swoje pociągi i odblokować lokomotywy. Dowiesz się jak wykupić firmę przeciwnika oraz jak działają obligacje i udziały.

## Kampania Railway Empire

W tej części poradnika znajdziesz opisy i porady, dzięki którym ukończenie wszystkich pięciu rozdziałów stanie się o wiele prostsze!

1. Rozdział 1 - Wielkie Równiny
2. Rozdział 2 - Wczesne dni
3. Rozdział 3 - Nad Missisipi
4. Rozdział 4 - Wojna Secesyjna
5. Rozdział 5 - Sierra Nevada

**Mateusz Kozik** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Poradnik dla początkujących

## Porady na start - Railway Empire

Porady do Railway Empire, które pomogą wybudować wielkie kolejowe imperium.

### Zacznij od małych kroków

**Najlepiej jest rozpocząć od transportu towarów ekspresowych między miastami, najlepiej dużymi, wtedy łatwo o duże ilości pasażerów i poczty.** Sprawdź, między którymi miastami, ludzie chcą najchętniej podróżować (szczegóły miasta, okno po prawej). Potem zwróć uwagę na fabryki w mieście i jakich towarów potrzebują. Zbuduj linię do blisko położonych wytwórni. W ten sposób powoli opanujesz podstawy budowania połączeń i nie stracisz majątku na wybudowanie torów.

Zyski z pasażerów są większe, jeśli przetransportujesz ich szybko i w wygodnym pociągu. Natomiast dochody z towarów nie są zależne od szybkości ani innych czynników. Należy po prostu przewieźć je do fabryki lub miasta.

### Budowanie stacji i torów

**Pamiętaj, że większe stacje nie tylko mają więcej peronów, ale większy zasięg pobierania surowców z wytwórni.** W ten sposób jesteś w stanie zebrać więcej pasażerów oraz zbierać surowce z dwóch fabryk. Na początku jest to bardzo pomocne. Ułatwi tworzenie połączeń bo nie będziesz musiał tworzyć wielu połączeń. Będziesz mógł też łatwiej podbierać surowce i towary z miejsc, które już obsługuje przeciwnik.

**Postawienie stacji w mieście nie zmniejsza ilości mieszkańców.** Ulice i domy zmieniają położenie, więc nie będziesz obciążony dodatkowymi kosztami z powodu wybudowanie stacji.



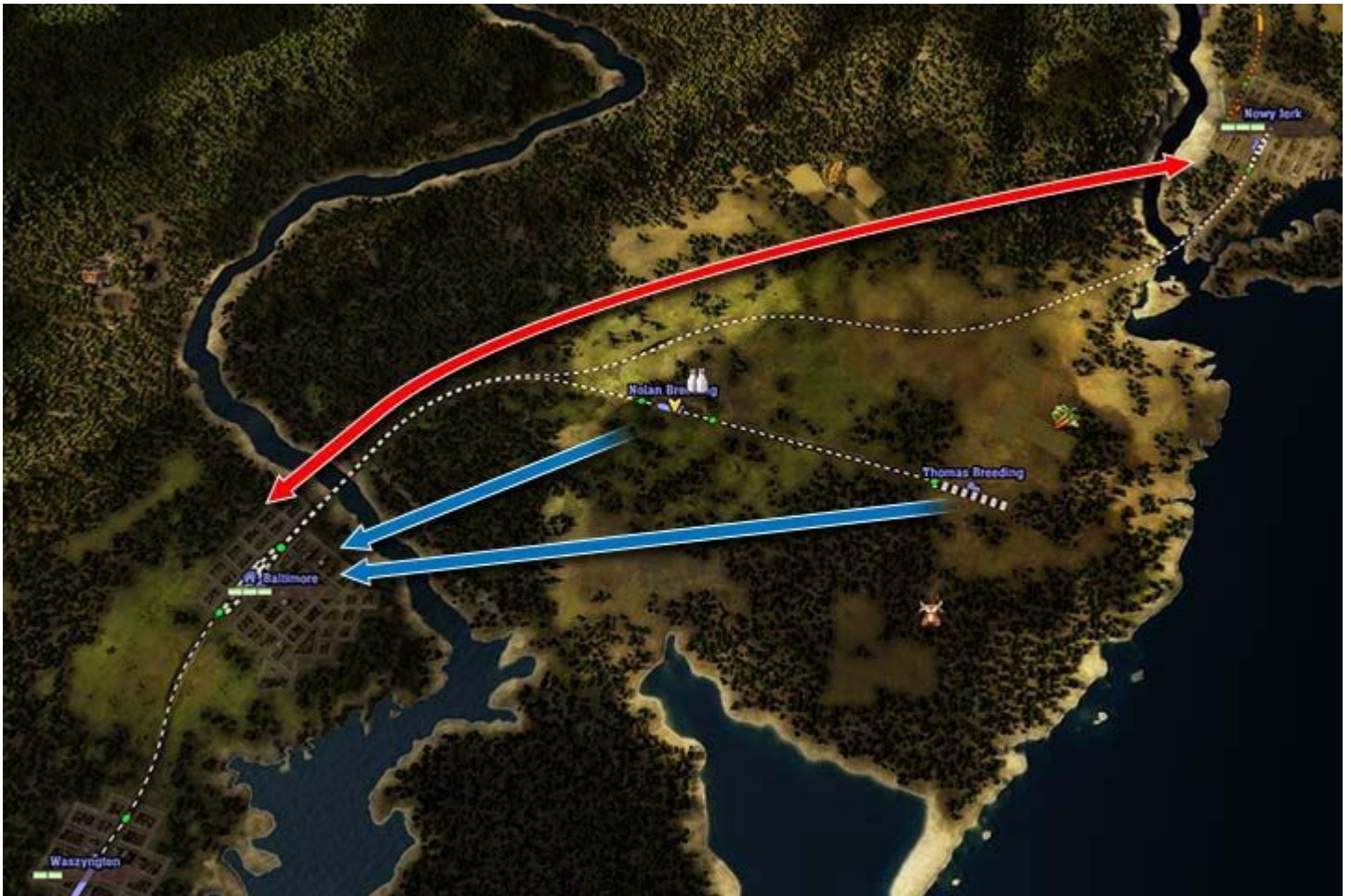
Prosta modyfikacja w konstrukcji, zmniejszyła koszty o połowę.

**Stawianie torów, zwłaszcza długich odcinków, może okazać się bardzo kosztowne.** Stawiaj dodatkowe punkty, aby zmniejszyć koszty. Unikaj na początku na mostów i tunelów. Kosztują naprawdę dużo, a poprzez korzystanie z nasypów i płaskich powierzchni możesz zaoszczędzić kilkakrotnie. Jeśli na danej trasie gra generuje i tak most, wystarczy dostawić dodatkowy punkt, aby zmusić projekt do postawienie torów na ziemi, bez użycia mostów.

## Linie kolejowe i transport

Im większe miasta, tym więcej potrzebują różnych surowców i towarów, aby przejść na wyższe poziomy. **Warto skupić się na rozwoju jednego miasta i wokół niego skupić swoją uwagę oraz rozbudowywać sieć kolejową.** Zajmij się transportem pasażerów oraz surowców i zacznij zwozić towary z innych miast.

Możesz nadal transportować towary z miast, nawet jeśli pociągi nie dostarczają surowców do fabryk. W grze działa klasyczny transport lądowy i dostarcza surowce, choć w małych ilościach. Jeśli chcesz zająć się transportem towarów na większą skalę, musisz zadbać o oddzielne połączenie, które będzie dostarczać towary do fabryki.



Między Baltimore a Nowy Yorkiem jest oddzielna linia pasażerska, na której jeździ szybki pociąg (czerwona strzałka). Natomiast mleko, warzywa i bydło z okolicznych farm są dostarczane oddzielnymi liniami towarowymi (niebieskie strzałki). W ten sposób pociągi sobie nie przeszkadzają.

**Dobrym pomysłem jest wyznaczenie linii, które będą skupiać się tylko na transporcie pasażerów i poczty oraz linii skupianej tylko na towarach.** W ten sposób pociągi pasażerskie, nie będą spowolnione ciężkimi wagonami towarowymi, a pozostałe pociągi możesz wyposażyć w lokomotywy o dużej mocy. W ten sposób lepiej poradzą sobie z transportem towarów, choć lokomotywy będą miały mniejszą szybkość i komfort jazdy.

**Najszybsze pociągi pasażerskie zyskują miano ekspresu,** dzięki czemu dają dodatkowe dochody. Muszą to być najszybsze dostępne pociągi oraz podróż między miastami musi być pokonana w jak najkrótszym czasie. Buduj takie połączenia, aby były w miarę płaskie, bez dodatkowych pociągów i wyposażone w szybkie oraz komfortowe lokomotywy (opcjonalnie dodaj personel do takiego składu).



Na stacjach może umieścić budynki naprawcze, a wzdłuż torów postawić stacje zaopatrzeniowe.

**Na każdej trasie pomiędzy miastami buduj stacje zaopatrzeniowe!** Bez nich pociągi będą szybko zwalniać, a ty będziesz tracił pieniądze na dodatkowe naprawy. **Budynki naprawcze można budować tylko na stacjach.** Są dość drogie, więc warto umieścić je na stacjach, gdzie jest duży ruch np. w jakimś mieście do którego podłączyłeś kilka linii. Twoje lokomotywy z czasem nie będą wymagać napraw, a jeśli nie mogą zawitać do takiego budynku, będą częściej się psuć.

**Nigdy nie dojdzie do wypadku!** Gra wyposaża wszystkie lokomotywy w bardzo inteligentnych maszynistów i nigdy nie dojdzie do sytuacji, gdzie zajdzie nawet możliwość wypadku. Pociągi nie wyruszą ze stacji, sygnalizacja nie zezwoli na wjazd kilku pociągów na jeden tor, a gra nie pozwoli ci na stworzenie takiego połączenia, które sprawiłoby katastrofę kolejową.

**Nie możesz burzyć torów, które aktualnie są w wykorzystaniu jakiegoś połączenia.** Jeśli chcesz zmodyfikować tor lub go wyburzyć, musisz zapewnić alternatywną drogę dla danego pociągu. Najłatwiej jest jednak

## Poziom trudności, badania i personel

**Łatwy tryb trudności odróżnia się przede wszystkim stylem budowania twoich tras.** W tym trybie pociągi przenikają przez siebie, więc nie ma potrzeby budowania skomplikowanych połączeń z wykorzystaniem sygnalizacji itd. Realistyczny tryb daje prawdziwe wyzwanie, ale może być momentami kłopotliwy dla nowych graczy.

Przeciwnik komputerowy zawsze gra na łatwym poziomie trudności, ale jak zapewniają twórcy, koszty nowych konstrukcji i pociągów są dla niego wyższe oraz podejmuje on dłużej decyzje. Ma to balansować jego dość nieskomplikowane linie kolejowe.

**Badania są niezbędne nie tylko do progresu, ale osiągnięcia sukcesu w każdym scenariuszu.** Można wyróżnić dwa typy badań: odblokowanie nowych pociągów oraz usprawnienia dla kilku gałęzi kolejnictwa. W misjach gdzie zaczynasz w dość wczesnym okresie, najlepiej jest skupić się na nowych lokomotywach, które zapewnią lepszą prędkość transportu. Usprawnienia zazwyczaj redukcją koszty lub zwiększają przychody, co przyda się później kiedy masz rozwiniętą sieć kolejową.