

Pro Cycling Manager: Tour de France 2010

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Pro Cycling Manager: Tour de France 2010

autor: Amadeusz „ElMundo” Cyganek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Cyanide Studio, Wydawca Focus Home Interactive, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Początki rozgrywki	4
Tworzenie własnego zespołu	4
Kariera – wybór zespołu	5
Kariera – panel zarządzania	7
Skauting	7
Sprzęt	8
Personel	9
Obozy treningowe	10
Sponsoring	11
Finanse	12
Założenia taktyczne	13
Briefing przed etapowy	13
Szybka symulacja – okienko przed etapowe	14
Dokładna symulacja – okienko przed etapowe	15
Wyścig	16
Kierowanie zespołem – stosowanie manewrów	16
Jazda na czas – indywidualna i grupowa	18
Panel ochrony – wyścig	19
Ucieczka – taktyki	20
Finałowy sprint	22

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do *Pro Cycling Manager 2010: Tour De France* zawiera wszelkie tajniki pracy menedżera kolarskiego. W części poświęconej sferze organizacyjnej zespołu zaznajomicie się między innymi z mechanizmami rządzącymi kolarskim teamem, metodami treningowymi i technikami negocjacji ze sponsorami. W dziale dotyczącym wyścigów przybliżyłem zasady efektywnej walki o etapowe zwycięstwa – począwszy od pracy w grupie, poprzez ucieczki i lotne premie, na finałowym sprincie skończywszy.

Amadeusz „ElMundo” Cyganek (www.gry-online.pl)

Początki rozgrywki

Tworzenie własnego zespołu



Podczas tworzenia zespołu praktycznie **jedynym ograniczeniem jest budżet** – początkowa suma przeznaczona na gaże zawodników to 350.000 dolarów. Z tego powodu niezwykle ważnym jest wybór odpowiednich kolarzy – nie sztuką jest zatrudnić trzech gwiazdorów i przekroczyć przewidziany limit. Grunt w tym, by była to grupa kolarzy, która potrafi powalczyć w każdych warunkach i na każdej trasie, a zakontraktowani zawodnicy wyróżniali się indywidualnymi cechami, wyróżniającymi ich z tłumu przeciętnych kolarzy. Oczywiście, na samym początku nie możemy liczyć na skompletowanie kolarskiego dream-teamu – wszystko zależy od naszego zmysłu i umiejętnego dobrania ekipy. Skład zespołu powinien zamknąć się w 9-10 zawodnikach, resztę zaś możemy uzupełnić czekającymi na angaż juniorami. Wybór bardzo obiecującego rowerzysty zależy tak naprawdę od naszego szczęścia. Z listy kilkudziesięciu młodych zawodników musimy bowiem wskazać maksymalnie 3-4 kolarzy, którzy będą potrafili wkomponować się w drużynę. Co gorsza – nie wiemy o nich absolutnie nic. Część tajemnic odsłaniają **raporty łowców talentów** – określają one, w czterostopniowej skali, poziom przydatności danego młodzika w zespole. Niestety, do dyspozycji oddano nam zaledwie dziesięć takich ocen, więc w tym wypadku musimy liczyć na szczytę menedżerskiej intuicji.

K a r i e r a – w y b ó r z e s p ó ł u



Rozpoczynając nową karierę stajemy przed problemem wyboru zespołu, nad którym obejmujemy pieczę. Początkujący gracze mogą poczuć się nieco zagubieni w ogromie statystyk i nazwisk, z którymi przyjdzie się zmierzyć. Postanowiłem więc wskazać kilka dobrych wyborów dla początkującego gracza pozwalających na spokojne zagłębienie się w strukturę gry bez frustracji wywołanej słabymi wynikami.

SAXO BANK – To najprawdopodobniej najlepszy wybór dla graczy szukających zespołu naszpikowanego kolarskimi gwiazdami. Prym w zespole wiezie **Fabian Cancellara** – czterokrotny mistrz świata w indywidualnej jeździe na czas i zwycięzca kilkunastu wyścigów, m. in. Paryż – Roubaix czy Mediolan – San Remo; ma on także na koncie etapowe zwycięstwa w Tour de France. Stawkę liderów tej grupy uzupełniają znakomici kolarze szosowi, bracia **Andy** i **Frank Schleck** czy sprinter światowej czołówki, Australijczyk **Stuart O'Grady**. Gdy dodamy do tego odrobinę doświadczenia w postaci wiekowego już Niemca **Jensa Voigta** czy **Badena Cooka** staje się jasne, że na wartościowych pomocników również możemy tutaj liczyć.

ASTANA – Grupa, w której wszystko kręci się wokół wielkiej gwiazdy współczesnego kolarstwa – **Alberto Contadora**, trzykrotnego zwycięzcy Tour De France, triumfatora Vuelta a Espana czy włoskiego klasyka, Giro d'Italia. Już samo jego nazwisko wystarczy, że rywalom miękną nogi, więc kazachska grupa jest piekielnie mocna głównie w wieloetapowych wyścigach. W tych krótszych i bardziej egzotycznych doskonale sprawdza się Rosjanin **Aleksander Winokurow** – doświadczony kolarz z nieco mniej świetlaną przyszłością, aczkolwiek bardzo ceniony w kolarskim świecie. W roli pomocników świetnie sprawdza się zastęp zaprawionych w bojach kazachskich górali, zaś w sprintach możemy liczyć przede wszystkim na **Enrico Gasparotto**.

CAISSE D'EPARGNE – W tym teamie największą gwiazdą jest Hiszpan **Alejandro Valverde** – niegdyś znakomity kolarz, w tym momencie zdyskwalifikowany za używanie doping. To jednak mało ważne, gdyż kolarz jest dostępny w grze i okazuje się zdecydowanie najrówniej jeżdżącym kolarzem. **Valverde** zawsze może liczyć na pomoc swoich rodaków, głównie **Joaquina Rojas** **Gila** i **Leona Sancheza**.



LIQIGAS – Ta włoska grupa ma w swoim zanadrzu kolarzy, którzy działając w grupie mogą zdziałać niesamowicie wiele – **Ivan Basso** i **Daniele Bennati** stanowią duet, który jadąc w peletonie może zaszachować rywali piekielnie szybkim finiszem, co potwierdza się również w grze. Grupa przygotowuje się do walki głównie pod kątem swojej „domowej” imprezy – Giro d’Italia i właśnie tu jest najmocniejsza, choć jej niewątpliwym atutem jest w miarę wyrównana kadra, co pozwoli odpuścić liderowi i skupić się na walce w najważniejszych wyścigach.

QUICKSTEP – W tym zespole zdecydowany prym wiodą kolarze belgijscy – tercet **Tom Boonen**, **Stijn Devolder** i **Wouter Weylandt** w grupie radzą sobie świetnie głównie w wieloetapowych wyścigach. Z resztą startów jest trochę gorzej, ale czy nie marzymy właśnie o triumfie w Tour de France czy Giro d’Italia?

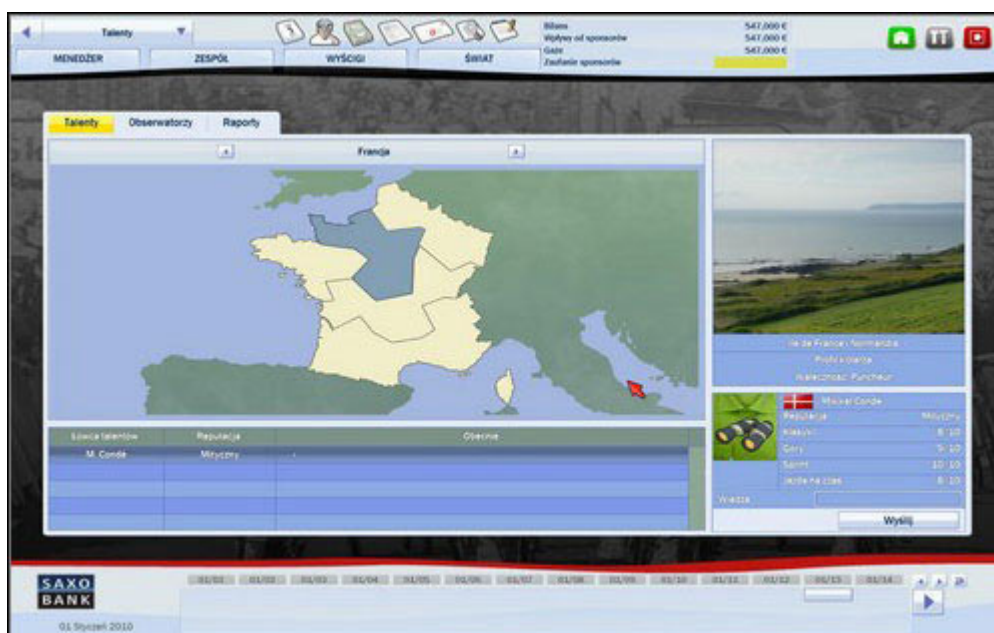
LAMPRE – Włoska grupa wiezie prym zwłaszcza w czasówkach i krótkich etapach – tutaj sukcesy od lat odnoszą **Alessandro Petacchi** i **Damiano Cunego**. Z racji trochę mniejszych możliwości w górach wszystkie swoje siły stawiają na krótkie, szosowe odcinki i właśnie w tym kierunku powinniśmy ten zespół rozwijać.

RABOBANK – Jeden z najbardziej wszechstronnych zespołów. Choć nie posiada w ekipie wielkoformatowych gwiazd, każda specyfikacja terenu jest tutaj silnie obstawiona. Krótkie odcinki i sprinty to domena **Oscara Freire** – trzykrotnego mistrza świata. W wieloetapowych kolarskich serialach jedną z głównych ról często odgrywa długodystansowiec **Denis Mienszow**, z kolei w górach bryluje, uważany za kolarskiego taternika, Holender **Robert Gesink**. Mocna obsada, choć niestety ekipie w niektórych momentach może zabraknąć wartościowych kolarzy-pomocników czy też „wolnych strzelców”.

TEAM COLUMBIA – Jeśli uwielbiacie niszczyć rywali w czasówkach lub sprinterskich pojedynkach, ten zespół zrobi to jak żaden inny. Gwarantują to osoby **Marka Cavendisha** i **Andre Greipela** – jednych z najlepszych kolarskich sprinterów. Niewątpliwym atutem jest także bardzo wyrównana grupa pozostałych kolarzy, którzy w doskonały sposób otworzą gwiazdom teamu drogę do sukcesów.

Kariera – panel zarządzania

Skauting



Skauting jest wbrew pozorom bardzo ważnym fragmentem gry, gdy planujemy długą karierę na stanowisku menedżera zespołu. Przy dobieraniu odpowiednich skautów nie warto żałować pieniędzy na prawdziwych fachowców w tej dziedzinie (o tym problemie jednak szerzej w dziale **Personel**). Szukając przyszłego członka naszego zespołu musimy odpowiedzieć sobie na pytanie, czy szukamy przyszłej gwiazdy kolarstwa, czy też kolejnego zawodnika, który w naszej grupie będzie mógł pełnić rolę pomocnika. Oczywiście tego drugiego znajdziemy nieporównywalnie szybciej i łatwiej od potencjalnego gwiazdora, choć wiele zależy tutaj od zasobności naszego portfela i chęci objęcia swoim finansowym mecenatem młodych i zdolnych talentów.

W poszukiwaniu młodych adeptów kolarstwa przeczesujemy praktycznie cały świat. Najlepsze efekty przynoszą jednak poszukiwania w **Europie** (głównie Francja, Niemcy i Wielka Brytania) oraz **Australii** - w innych krajach szansa na trafienie na kolarską „perełkę” jest mniejsza. Nasze działania powinny być dokładnie sprecyzowane, bowiem każdy region i kraj ma swoją specyfikę, która pozwala na odnalezienie kolarzy charakteryzujących się koncentracją na danym typie trasy. Podczas skautingu nie znajdziemy kolarzy wszechstronnych – będzie to albo rasowy sprinter, albo zaprawiony w bojach góral. To, czy będzie gwiazdą pokroju Armstronga, Contadora czy chociażby Szurkowskiego zależy już od nas.

Zawodnika, który nas interesuje, możemy wesprzeć na **trzy sposoby**: podarować mu sprzęt, wręczyć stypendium i zapewnić gażę. Decydując się na wszystkie warianty, wyciągamy z kieszeni najwięcej pieniędzy. Niestety, nikt nie zagwarantuje nam, że będzie to nietrafiona inwestycja, więc przedtem można się pokusić o kilkutygodniową wnikliwą obserwację przez skauta i zbieranie raportów. W tym momencie istnieje jednak kolejne ryzyko – działacze konkurencyjnych klubów również nie próżnują i w tym czasie mogą już wziąć młodego zawodnika pod opiekę, co oznacza, że musimy szukać nowego, potencjalnego zawodnika.

Jeśli jesteśmy przekonani co do wartości zawodnika, możemy zatrudnić go jako **juniora**. Wiąże się to z wypłacaniem comiesięcznej gaży (oscylującej w granicach 2000 dolarów), ale wtedy mamy pewność, że zawodnik (przynajmniej przez najbliższy sezon) będzie reprezentował barwy naszego teamu.