

Prey

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Prey

autor: Krystian „U.V. Impaler” Smoszna

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

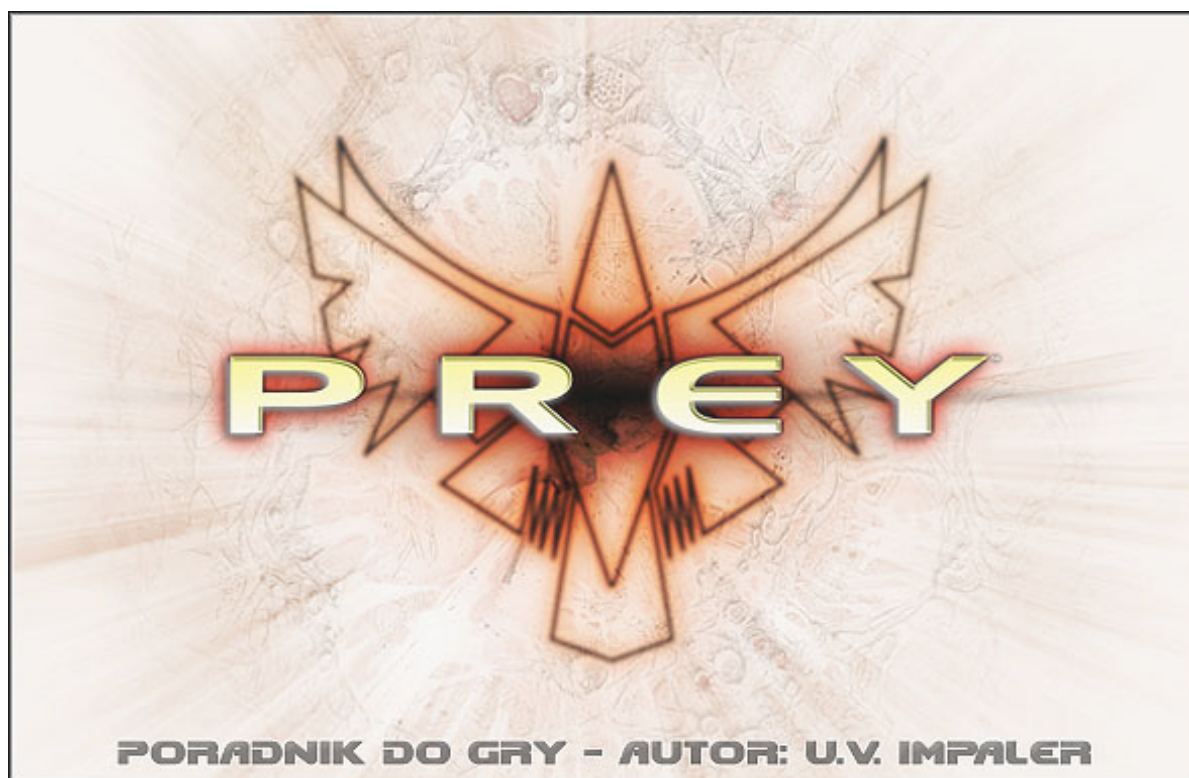
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Last Call	4
Escape Velocity	5
Downward Spiral	8
Rites of Passage	14
Second Chances	16
All Fall Down	23
Crash Landing	28
Sacrifices	38
There are Others	42
Guiding Fires	43
The Old Tribes	49
Hidden Agenda	56
Jen	63
The Dark Harvest	69
Following Her	71
The Complex	79
Ascent	87
Center of Gravity	94
Resolutions	101
Oath of Vengeance	105
Facing the Enemy	107
Mother's Embrace	110

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

W niniejszym poradniku znajdziesz drobiazgową i okraszoną dużą liczbą obrazków solucję do gry *Prey* – pierwszoosobowej strzelaniny wyprodukowanej przez firmę **Human Head Studios**. Znajdziesz tu nie tylko dokładne wskazówki do piętrzących się na drodze do celu problemów, ale także porady do walk z niektórymi przeciwnikami (głównie tzw. bossami).

W tekście znalazł się również krótki opis konkretnych elementów związanych z rozgrywką (np. charakterystyka wahadłowca, wskazówki dotyczące reinkarnacji, itd.) – znajdziecie je w rozdziałach, w których wspomniane wyżej elementy napotyka się po raz pierwszy.

Życzę miłej zabawy i zapraszam do lektury!

Krzysztof „U.V. Impaler” Smoszna

Opis przejścia

L a s t C a l l

Akcja gry rozpoczyna się w toalecie (#1). Poczekaj, aż Tommy wygłosi swój monolog i wyjdź z ubikacji. Skręć w lewo – po chwili spotkasz swojego dziadka Enisiego (#2). Kiedy Twój krewny zakończy przemowę, wejdź do głównego pomieszczenia w lokalu.



Jeśli chcesz, możesz skorzystać z automatów do gry, zlokalizowanych po prawej stronie lub zmienić muzykę za pomocą szafy grającej. Aby ruszyć akcję do przodu, podejź do baru (#3) i porozmawiaj z Jen. Gdy dziewczyna podejdzie obsłużyć klientów siedzących nieopodal, skieruj się w pobliże dziadka. Jen po raz kolejny podejź w Twoją stronę. Po krótkiej chwili w knajpie wybuchnie awantura.



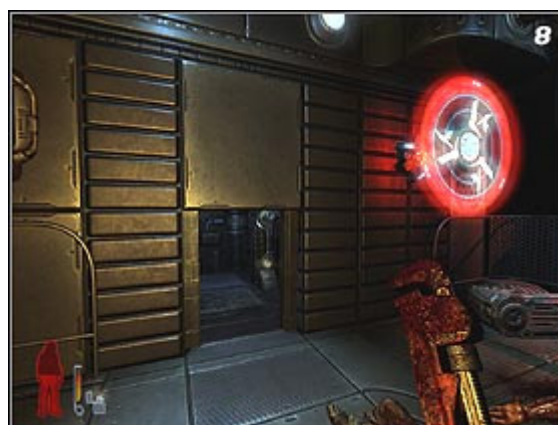
Za pomocą zdobytego wcześniej klucza francuskiego załatw obu przeciwników (#4). Od tego momentu nie pozostaje Ci nic innego, jak obserwować inwazję kosmitów.

E s c a p e V e l o c i t y

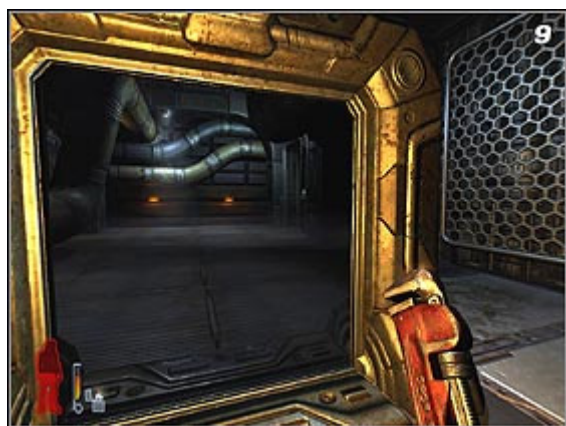
Na początku tej misji obejrzyś długi przerywnik filmowy, w którym Ty, Enisi oraz Jen będziecie transportowani do środka statku kosmicznego. Poczekaj cierpliwie, aż pojawi się tajemniczy sojusznik. Podłoży on bombę pod ciągnącą Was maszynę, dzięki czemu zostaniesz uwolniony. Od tego momentu jesteś zdany wyłącznie na siebie.



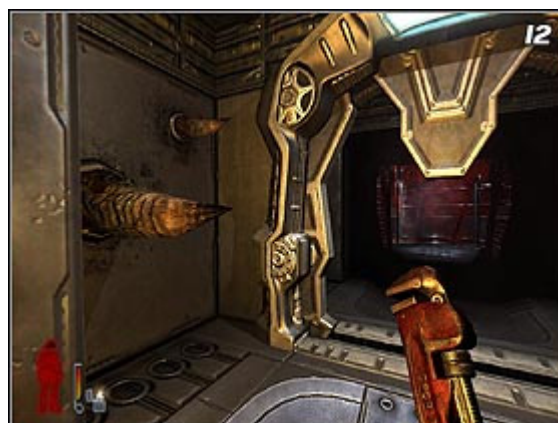
Podejść do organicznego włazu (#5) i przejdź do kolejnego pomieszczenia. Nieopodal znajduje się pierwszy przeciwnik – Fodder (#6). Nie stanowi on większego problemu. Klucz szwedzki, który trzymasz aktualnie w ręku okaże się aż nadto wystarczający. Z racji tego, że w chwili obecnej nie możesz korzystać z dobrodziejstw reinkarnacji, postaraj się załatwić wroga bez ubytku energii (jest to bardzo istotne na poziomie trudności Cherokee, gdzie w żaden sposób nie będziesz w stanie odnowić sił witalnych).



Otwórz drzwi przy pomocy przycisku (#7) i kieruj się przed siebie jedyną, dostępną drogą. Po chwili dotrzesz do sali z kolejnymi Fodderami. Gdy już ich załatwisz, podejść do ściany i wczłógać się przez otwór (#8) do małego pomieszczenia. Znajduje się tu portal, ale żeby skorzystać z jego usług, musisz go wpięrow obejść dookoła (#9).



W nowoodkrytej sali znajdź drzwi i biegnij przed siebie. Na skrzyżowaniu skręć w prawo (#10). Na końcu długiego korytarza znajdziesz charakterystyczne punkty odnawiania energii (#11 – wyłącznie na normalnym poziomie trudności). Gdy uzupełnisz ubytki na zdrowiu, skorzystaj z kolejnego portalu, obchodząc go dookoła i wczołgując się w otwór.



Skorzystaj z jedynej odblokowanych drzwi, załatw urzędujące tu stwory (konieczne będzie użycie zapalniczki w celu rozjaśnienia ciemności) i ruszaj naprzód. Przed dużym włącznikiem zauważysz wystające ze ściany macki (#12). W trakcie dalszej rozgrywki napotkasz je wielokrotnie. Staraj się unikać kontaktu z nimi, gdyż odbierają cenną energię.

Idź cały przed siebie – zatrzymaj się dopiero w miejscu, gdzie Twój dziadek jest przykuty do ściany (#13).



Będziesz świadkiem śmierci Enisiego. Poczekaj, aż do okna po prawej podejdziesz Twój wybawiciel i otworzy niebieski portal (#14). Wejdź do środka.