



Pillars of Eternity

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Pillars of Eternity

autorzy: Jacek „Stranger” Hałas i Patryk „Tyon” Greniuk

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-196-3

Producent Obsidian Entertainment, Wydawca Paradox Interactive, Wydawca PL Cenega
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Sterowanie	7
Wskazówki	9
Porady ogólne	9
Zarządzanie postacią oraz drużyną	11
Walka	12
Opis świata	13
Tworzenie postaci	16
Rozwój postaci	18
Zdobywanie doświadczenia	18
Umiejętności	20
Zdolności klasowe	21
Talenty	22
Klasy postaci	23
Barbarzyńca	24
Enigmatyk	26
Wojownik	29
Paladyn	31
Łowca	34
Mag	37
Pieśniarz	41
Druid	44
Mnich	47
Kapłan	49
Łotrzyk	52
Świat gry	54
Eksploracja lokacji	56
Dialogi, system reputacji i kradzież	58
Drużyna	59
Przyjmowanie nowych bohaterów do drużyny	59
Skład drużyny	68
Szyk bojowy	69
Pety (Zwierzaki)	71
Walka	73
Mechanika walki	73
Skradanie	75
Ekwipunek	76
Walka z trudniejszymi przeciwnikami	77
Twierdza	78
Zarządzanie	79
Wydarzenia i Misje	82
Od Nua	83
Ulepszenia	84
Rzemiosło (Crafting)	85
Legowiska wielkich smoków	87
Jak szybko zdobywać doświadczenie?	89
Jak szybko gromadzić złoto?	90
Tabele	91
Liczba czarów na poszczególnych poziomach	91
Poziomy - bonusy i doświadczenie potrzebne do awansu	92
Ulepszenia warowni	93
Opis przejścia - Mapa świata	95
Spis wszystkich zadań głównych i pobocznych	98
Zadania główne	98
Zadania poboczne	99

Ważne wybory	102
Obozowisko (Encampment) M1	104
Chwila wytchnienia (A Moment's Respite) - zadanie główne	107
Złocona Dolina (A Gilded Vale) - zadanie główne	109
Cilant Lis M2	110
Ruiny Cilant Lis (The Ruins of Cilant Lis) - zadanie główne	114
Wizje i szepty (Visions and Whispers) - zadanie główne	117
Leśny Jar (Valewood) M3	118
Poboczne zadania w Leśnym Jarze	122
Złocona Dolina (Gilded Vale) M4	124
Świątynia Eothasa (Temple of Eothas) M5	129
Stary Widzący (The Old Watcher) - zadanie główne	134
Poboczne zadania w Złoconej Dolinie	135
Widły Magrany (Magran's Fork) M6	139
Poboczne zadania w Widłach Magrany	143
Busola Ansloga (Anslogs's Compass) M7	144
Posępna Knieja (Esternwood) M8	148
Warownia Raedrika (Raedric's Hold) M9	151
Warownia Raedrika - Wnętrze (Raedric's Hold - Interior) M10	155
Włodarz martwej krainy (Lord of a Barren Land) - zadanie poboczne	160
Czarne Błonia (Black Meadow) M11	164
Caed Nua M12	167
Caed Nua - Warownia (Caed Nua - Keep) M13	172
Zawsze blisko Królowej (Never Far from the Queen) - zadanie główne	176
Zadania łowcy nagród w Caed Nua	178
Bezkresne Ścieżki Od Nuy (Endless Paths of Od Nua) - opisy i mapy wszystkich poziomów lochów	180
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 1 (Endless Paths of Od Nua Level 1) M14	181
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 2 (Endless Paths of Od Nua Level 2) M42	186
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 3 (Endless Paths of Od Nua Level 3) M43	190
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 4 (Endless Paths of Od Nua Level 4) M44	194
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 5 (Endless Paths of Od Nua Level 5) M45	197
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 6 (Endless Paths of Od Nua Level 6) M46	200
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 7 (Endless Paths of Od Nua Level 7) M47	204
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 8 (Endless Paths of Od Nua Level 8) M48	208
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 9 (Endless Paths of Od Nua Level 9) M49	211
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 10 (Endless Paths of Od Nua Level 10) M50	214
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 11 (Endless Paths of Od Nua Level 11) M51	217
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 12 (Endless Paths of Od Nua Level 12) M52	220
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 13 (Endless Paths of Od Nua Level 13) M53	223
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 14 (Endless Paths of Od Nua Level 14) M54	228
Bezkresne Ścieżki Od Nuy Poziom 15 (Endless Paths of Od Nua Level 15) M55	231
Poboczne zadania w Bezkresnych Ścieżkach Od Nuy	234
Most Madhmra (Madhmr Bridge) M15	239
Poboczne zadania w Moście Madhmra	242
Równiny na Krańcu Lasu (Woodend Plains) M16	243
Poboczne zadania w Równinach na Krańcu Lasu	247
Most Aedelwana (Aedelwan Bridge) M17	248
Morderca na wolności (The Assassin at Large) - zadanie główne	251
Zatoka Buntu (Defiance Bay) - Wybór frakcji	252
Zatoka Buntu - Miedziane Aleje (Defiance Bay - Copperlane) M18	255
Katakumby (Catacombs) i Świątynia Woediki (Temple of Woedica) M19	261
Przez bramę śmierci (Through Death's Gate) - zadanie główne	265
Nieśmiertelne dziedzictwo (Undying Heritage) - zadanie główne	267
Ten, który czeka (The Man Who Waits) - zadanie główne	268
Poboczne zadania w Miedzianych Alejach	269
Zatoka Buntu - Paprotny Brzeg (Defiance Bay - Brackenbury) M20	277
Lecznica Dusz (Sanitarium) M21	281
Pustelnica z Domu Hadretów (The Hermit of Hadret House) - zadanie główne	286
Poboczne zadania w Paprotnym Brzegu	288

Zatoka Buntu - Zarzewie (Defiance Bay - First Fires) M22	292
Poboczne zadania w Zarzewiu	297
Zatoka Buntu - Dar Ondry (Defiance Bay - Ondra's Gift) M23	301
Poboczne zadania w Darze Ondry	307
Zatoka Buntu - Wzgórze Dziedzictwa (Defiance Bay - Heritage Hill) M24	313
Wzgórze Dziedzictwa - Wieża (Heritage Hill - Tower) M25	317
Poboczne zadania na Wzgórzu Dziedzictwa	320
Pałace Wodospady (Searing Falls) M26	321
Perłowe Urwisko (Pearlwood Bluff) M27	324
Sztormowy Wąwóz (Stormwall Gorge) M28	327
Lle a Rhemen M34	331
Poboczne zadania w Sztormowym Wąwozie	335
Jeleni Bród (Dyrford Village) M29	336
Poboczne zadania w Jelenim Brodzie	341
Przeprawa Jeleni Bród (Dyrford Crossing) M30	347
Ruiny w Jelenim Brodzie (Dyrford Ruins) M31	351
Cliaban Rilag M32	355
Cliaban Rilag - Ruiny (Cliaban Rilag - Ruins) M33	358
Wybrzeże Wiązów (Elmshore) M35	364
Poboczne zadania na Wybrzeżu Wiązów	368
Bliźniacze Wiązy - Gawęda (Twin Elms - Hearthsong) M36	369
Poboczne zadania w Gawędzie	374
Bliźniacze Wiązy - Dorzecze Wiązów (Twin Elms - Elms' Reach) M37	378
Krwawe Piaski (Blood Sands) M38	383
Gwiezdna Rada (Council of Stars) - zadanie główne	386
Sąd Pokutników (Court of the Penitents) - zadanie główne	387
Zadania bóstw otrzymane w Dorzeczcu Wiązów	388
Poboczne zadania w Dorzeczcu Wiązów	393
Bliźniacze Wiązy - Staropieśń (Twin Elms - Oldsong) M39	394
Paszczka Galawaina (Galawain's Maw) M40	398
Południowe Mrozy (Noonfrost) M41	403
Poboczne zadania w Staropieśni	407
Wyspa Pochówków (Burial Isle) M56	410
Północna Głusza (Northweald) M57	414
Świątynia Hylei (Temple of Hylea) M58	419
Breith Eaman M59	422
Wspomnienia pradawnych (Memories of the Ancients) - finałowy boss	426
Jak zabić Thaosa - porady	427
Zakończenia gry	430
Osiągnięcia (Achievements)	431
Pillars of Eternity - wymagania sprzętowe	434

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Pillars of Eternity* oferuje komplet informacji pomocnych w poznaniu najważniejszych założeń tej rozbudowanej produkcji role-playing oraz w dokładnym zbadaniu oferowanego przez nią świata fantasy. Poradnik podzielony został na dwie główne części. Pierwsza część pełni rolę **przewodnika po grze** i opisuje ona **wszystkie najważniejsze elementy rozgrywki**. Jej nadrzędnym celem jest przygotowanie gracza do rozpoczęcia przygody z tą produkcją i uzupełnienie informacji umieszczonych w instrukcji. Pierwszy rozdział przewodnika zawiera **ogólne porady i wskazówki**, jakimi gracz powinien kierować się przez całą rozgrywkę. Znalazły się w nim także podstawowe porady dotyczące **kreacji oraz rozwoju bohatera**. Dużą część przewodnika zajmuje analiza wszystkich dostępnych **klas postaci**: ich **krótka charakterystyka**, kolejne kroki w **procesie tworzenia i rozwoju na pierwszym etapie gry** oraz praktyczne porady odnośnie **stylu gry**. W przewodniku zaprezentowano również **świat gry** wraz z sugestiami co do jego eksploracji. Poradnik obejmuje także zagadnienia związane z walką, skupiając się na wyjaśnieniu najważniejszych pojęć oraz mechanik nią rządzących. Nie zabrakło też informacji na temat **zarządzania drużyną, począwszy od przyjmowania nowych towarzyszy aż po kierowanie nimi**. W tym samym rozdziale przybliżono **sylwetki wszystkich 8 kompanów**, których można spotkać podczas zabawy i przyłączyć do drużyny. Ostatni duży rozdział przewodnika poświęcony został **twierdzy zarządzanej przez gracza**. Omówiono **sposób jej zdobycia**, pamiętając także o aspekcie **bieżącego zarządzania** oraz polecanego **kierunku rozbudowy**. Na samym końcu przedstawiono **system rzemiosła**. Na drugą część niniejszego poradnika składają się **kompletny opis przejścia wszystkich zadań gry** oraz **szczegółowe omówienie odwiedzanych lokacji**. W opisach poszczególnych questów znalazły się informacje na temat okoliczności ich otrzymywania, miejsc, które trzeba w trakcie ich przechodzenia odwiedzać, oraz wszystkich możliwych sposobów ich zaliczania. Opisy lokacji zestawiają z kolei ich najważniejsze cechy - unikalne miejsca i postacie, możliwe do odblokowania questy czy rodzaje napotykanych potworów.

Opis przejścia gry wzbogacony został **mapą świata** i **kilkudziesięcioma mapami wszystkich większych lokacji**. Na mapach zaznaczone zostały miejsca powiązane z zadaniami, ale również ważne postacie niezależne, zamknięte przejścia, pułapki czy legowiska silnych potworów. *Pillars of Eternity* to gra studia Obsidian Entertainment, która przygotowana została ze wsparciem platformy Kickstarter i która bardzo wyraźnie odwołuje się do takich klasyków gatunku RPG jak *Baldur's Gate* czy *Icewind Dale*. W trakcie gry przemierzamy rozbudowany świat, który ukazano w rzucie izometrycznym, wykonując ciekawe zadania, spotykając interesujące postacie i staczając wymagające potyczki.

Oznaczenia kolorystyczne użyte w poradniku:

Brązowy - nazwy lokacji

Niebieski - czary i umiejętności

Zielony - spotykane w grze postaci i bohaterowie

Pomarańczowy - nazwy zadań

Kursywa - pozostałe pojęcia oraz przedmioty, które wymagają wyróżnienia

Patryk Greniuk & Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Sterowanie









Mysz

Dużo czynności w *Pillars of Eternity* wykonuje się wyłącznie z użyciem myszy. Oto najważniejsze z nich:

- Kliknięcie na podłożu - Przemieszczenie postaci lub drużyny w wybrane miejsce.
- Kliknięcie na postaci niezależnej - Porozmawianie z daną postacią.
- Kliknięcie na przeciwniku - Zaatakowanie danego przeciwnika.
- Kliknięcie na ikonie wyjścia z mapy - Opuszczenie danej lokacji i wywołanie mapy świata.
- Kliknięcie na interaktywnym przedmiocie - Użycie danego przedmiotu.
- Kliknięcie na przycisku lub ikonie z paska interfejsu - Wywołanie wybranego okna, wykonanie wybranego polecenia, użycie wybranego przedmiotu itp.
- Przytrzymanie lewego przycisku i przeciągnięcie myszy - Zaznaczenie większej liczby członków drużyny.
- Przytrzymanie prawego przycisku i przeciągnięcie myszy - Dokonanie zmian w ustawieniu drużyny.
- Przytrzymanie środkowego przycisku i przeciągnięcie myszy - Przesunięcie widoku.
- Przesunięcie kursora do krawędzi ekranu - Przesunięcie widoku.
- Użycie rolki w myszce - Przybliżenie lub oddalenie widoku.

Klawiatura

Poniższa tabelka prezentuje najważniejsze klawisze wykorzystywane w grze:

	Spauzowanie rozgrywki. W trybie tym możesz bezproblemowo wydawać polecenia członkom drużyny.
	Podświetlenie interaktywnych obiektów (przedmioty, pojemniki, przełączniki itp.).
	Inwentarz
	Zmiana pracy kursora na tryb ataku. Tryb ten wymusza atak na postaci, na której kliknęło się lewym przyciskiem myszy, nawet jeśli domyślnie nie jest ona wrogo nastawiona do drużyny.
	Dziennik
	Karta postaci
	Załączenie wolnego trybu. Daje on więcej czasu na wykonywanie akcji i nie zatrzymuje całkowicie gry tak jak ma to miejsce po naciśnięciu SPACJI.
	Załączenie szybkiego trybu (nie jest on dostępny w trakcie walk)