



# Path of Exile

**PORADNIK DO GRY**

**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# Path of Exile

**autor: Kuba "Zaan" Zgierski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Grinding Gear Games, Wydawca Grinding Gear Games  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Interface rozgrywki</b>	<b>4</b>
<b>Podstawy</b>	<b>6</b>
Sterowanie	6
Ligi	9
<b>Herosi i ich rozwój</b>	<b>10</b>
Archetypy postaci oraz atrybuty	10
Umiejętności bierne	14
Umiejętności aktywne	16
Przedmioty	19
<b>Scion - dodatkowa klasa postaci</b>	<b>26</b>
<b>Przykładowe buildy postaci</b>	<b>28</b>
Maruder	28
Łowca	33
Wiedźma	38
Duelista	43
Templariusz	48
Cień	53
<b>Porzuceni mistrzowie</b>	<b>58</b>
<b>Arena PvP</b>	<b>61</b>
<b>Mikropłatności</b>	<b>64</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Poradnik do gry *Path of Exile* skupia się na mechanice rozgrywki i w szczegółowy sposób objaśnia wszelkie aspekty związane z klasami postaci oraz ich rozwojem. Czytelnicy znajdą tutaj przykładowe buildy poszczególnych archetypów herosów, a także garść cennych porad, które z pewnością przydadzą się na polu walki.

**Poradnik do gry *Path of Exile* zawiera:**

- Sterowanie
- Archetypy postaci
- Atrybuty
- Umiejętności bierne
- Umiejętności aktywne
- Ekwipunek
- Buildy postaci

*Path of Exile* to produkcja z gatunku RPG debiutującego studia **Grinding Gear Games**. Ten osadzony w mrocznym świecie fantasy hack'n'slash bazuje na rozgrywce online, która umożliwia wspólną grę na wielu serwerach użytkowników z całego świata. Urzekający klimat rodem z serii *Diablo*, oryginalna mechanika oraz dziesiątki godzin emocjonującej zabawy to jedynie niektóre z zalet tego tytułu.

**Kuba "Zaan" Zgierski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Interface rozgrywki

## Interface - Path of Exile



## Opis Interface - Path of Exile

	<b>Bohater</b> - Heros sterowany przez gracza.
	<b>Przeciwnik</b> - Stwór, którego należy wyeliminować.
	<b>Teleporter</b> - Obiekt, z którym można wejść w interakcję.
	<b>Zdrowie oraz pancerz</b> - Wskaźnik aktualnego zdrowia i pancerzu postaci.
	<b>Zakładki</b> - Poszczególne zakładki i opcje.
	<b>Mikstury</b> - Miejsca na mikstury zdrowia, many i inne.
	<b>Ataki dodatkowe</b> - Różnego rodzaju ataki przypisane do klawiszy <b>QWERT</b> .
	<b>Mikropłatności</b> - Zakładka dotycząca dodatkowej zawartości do kupienia za realne pieniądze.
	<b>Ataki podręczne</b> - Różnego rodzaju ataki przypisane do klawiszy myszki.
	<b>Mana</b> - Aktualny wskaźnik poziomu many.
	<b>Minimapa</b> - Mapa przedstawiająca najbliższe otoczenie.

W niniejszym rozdziale możesz dokładnie przyjrzeć się interfejsowi rozgrywki w **Path of Exile**. Każdy jego element został oznaczony odpowiednim symbolem i opisany w czytelny sposób, tak aby żaden z początkujących graczy nie miał problemów ze swobodnym rozpoczęciem zabawy.

# Podstawy

## S t e r o w a n i e

	Poruszanie się, podstawowy atak
	Drugi rodzaj ataku
	Trzeci rodzaju ataku
	Użycie przedmiotu z pierwszego slotu
	Użycie przedmiotu z drugiego slotu
	Użycie przedmiotu z trzeciego slotu
	Użycie przedmiotu z czwartego slotu
	Użycie przedmiotu z piątego slotu
	Użycie pierwszej umiejętności
	Użycie drugiej umiejętności
	Użycie trzeciej umiejętności
	Użycie czwartej umiejętności
	Użycie piątej umiejętności
	Przytrzymaj podczas klikania LPM, a będziesz atakował nie ruszając się z miejsca

	Zmiana broni (jeżeli ma się drugą założoną w slocie)
	Detonacja miny
	Chwilowe podświetlenie przedmiotów leżących na ziemi
	Włączenie podświetlenia przedmiotów leżących na ziemi
	Włączenie opcji przeszukiwania zwłok
	Chat
	Mapa
	Panel opcji
	Panel postaci
	Panel socjalny
	Panel ekwipunku
	Panel osiągnięć
	Panel świata