



Overlord

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Overlord

autor: Bartłomiej "BK" Kossakowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

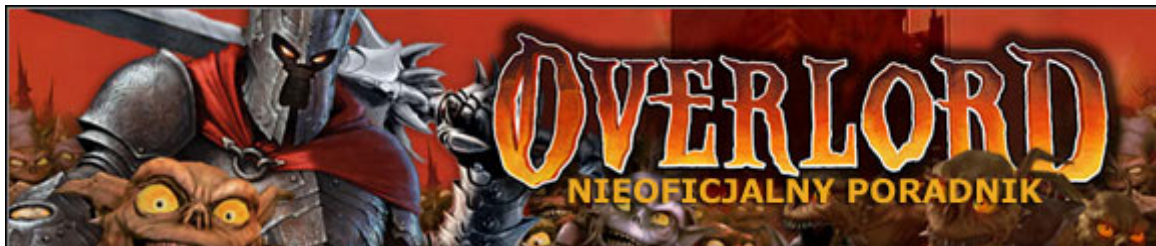
www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

S P I S T R E Ś C I

Wprowadzenie	3
Wstęp	3
Kilka porad na początek	4
Opis przejścia	5
Tutorial	5
Retrieve the Tower Heart	7
Find a Crane for the Tower renovation	9
Retrieve the Food	13
Crash the Halfing's party	20
Kill Melvin Underbelly	22
Retrieve The Red Minions Hive	23
Get a Mistress for your Tower	25
Retrieve The First Tower Smelter	29
Seek the entrance of the Elven forest	30
Find the source of the choking roots	31
Kill Oberon-cz. 1	32
Locate the Green Minion lair	34
Search for and destroy Oberon's root nodes-cz. 1	36
Find the source of plague in Heaven's Peak – cz. 1	39
Retrieve the Blue Minion Hive	40
Search for and destroy Oberon's root nodes – cz. 2	44
Find the 4 hidden keys to the Inner Sanctum of Mother Goddess Temple	47
Search for and destroy Oberon's root nodes – cz. 3	49
Kill Oberon- cz. 2	50
Find the source of plague in Heaven's Peak-cz. 2	51
Retrieve the Smelter from the Understreets	57
Find the source of plague in Heaven's Peak-cz. 3	59
Kill The Succubus Queen	61
Find Rose's wayward sister Velvet – cz.1	62
Kill Sir William the Black, Paladin of Heaven's Peak	63
Find Rose's wayward sister Velvet – cz.2	63
Find the entrance to the Dwarven lands	64
Locate the Statue of the Mother Goddess – cz. 1	65
Plunder the gold mine	66
Retrieve the gold from the mine	67
Locate the Statue of the Mother Goddess – cz. 2	69
Gain access to the Mother Goddess statue as part of Gnarl's cunning plan	71
Retrieve the Beer Kettle	75
Kill Goldo and his pet – cz. 1	80
Retrieve the Smelter from the Arcanium mine	81
Kill Goldo and his pet – cz. 2	83
Find the Thief's hideout	85
Capture Jewel	87
Drive Jewel into the village Tower Gate	88
Free Spree	89
Kill Kahn the Warrior	90
Retrieve your spells	91
Get your Minion Hives back	92
Kill the Wizard	93
Porady dla najgorszych	94

Wprowadzenie



W s t ę p

Nieoficjalny poradnik do gry **Overlord** zawiera szczegółowy opis wszystkich misji, które czekają na kandydatów na Lorda Ciemności. Nie tylko dowiesz się z niego, jak krok po kroku przebrnąć przez kolejne zadania, ale także poznasz dokładne dane na temat umiejscowienia wszystkich obiektów, które musisz przetransportować do swojej wieży i lokacji, w których możesz odzyskać zdrowie i manę. Znajdują się tu także szczegółowe opisy taktyk pokonania każdego groźniejszego przeciwnika.

Nazwy lokacji zostały zaznaczone **zielonym** kolorem – do większości z nich będziesz mógł przeteleportować się ze swojej wieży. Niestety, w grze nie ma żadnej podręcznej mapy, dlatego poniższy poradnik przybrał formę szczegółowej solucji – nie tylko dowiesz się z niego, co zrobić w poszczególnych questach i w jaki sposób to osiągnąć, ale krok po kroku przejdiesz z nim przez wszystkie miejsca – tak, żeby nie zabłądzić.

Gra jest raczej liniowa i w dużej części przypadków nie ma możliwości wykonania jednego questu przed zakończeniem poprzedniego – nie tylko dlatego, że droga do kolejnych krain będzie zamknięta, ale czasem będziesz potrzebować konkretnego rodzaju chochlików, które zdobędziesz w dalszej części gry lub po prostu nie ma większego sensu wybierać się do niebezpiecznych miejsc bez odpowiednio przygotowanej armii czy niektórych czarów. Zaproponowana przez nas kolejność zmagania się z kolejnymi zadaniami nie jest jedyną, ale przechodząc grę w ten sposób, nie spotkasz się z niepotrzebnymi niedogodnościami.

Overlord to gra, która pozwala się wcielić w prawdziwego złoczyńcę, a autorzy oddali graczom dwie możliwości – być złym albo bardzo złym. Różnice nie są wielkie, zadania są w zdecydowanej większości te same. Poniższa solucja zawiera opis dla pierwszej opcji. Najgorszym złoczyńcom polecamy rozdział **Porady dla najgorszych**. Z niego dowiedziecie się, jak wykonać zadania, które sprawią, że będziesz prawdziwie przesiąknięty złem.

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

K i l k a p o r a d n a p o c z ą t e k

- Poradnik podpowie ci, gdzie znaleźć wszystkie ważne przedmioty, jednak bardzo często w różnych miejscach możesz zdobyć złoto czy inne drobnostki – nie wahaj się więc za bardzo i cały czas, do woli używaj chochlików – one z radością załatwią sprawę, przynosząc wszystko do twoich stóp. Jest to o tyle ważne, że często znajdują też wtedy dla siebie uzbrojenie – przyda się!;
- Twoi pomocnicy są bardzo lojalni i chętnie poświęcą dla ciebie życie, ale – w miarę możliwości – staraj się ich jednak nie wysyłać na pewną śmierć, jeśli nie będziesz mieć z tego korzyści. W przypadku wrogów uderzających bronią o ziemię albo skaczących, postaraj się obserwować ich zachowanie i tuż przed atakiem wycofaj chochliki. Oszczędzi ci to ewentualnych podróży po nowe oddziały;
- Gdyby jednak zabrakło ci chochlików w ważnym momencie, można sobie z tym bez problemu poradzić. Wystarczy udać się na arenę w wieży (pierwsze schody w dół po lewej stronie) – wystarczy wybrać przeciwników i zbierać ich energię życiową. Nawet jeśli zginiesz, zapas chochlików się powiększy. Jest też kilka miejsc, w których bez większego ryzyka uzupełnisz oddziały – choćby łąką w **Mellow Hills**, gdzie zawsze znajdziesz wesoło skaczące owieczki. Kolejne krainy zostały skonstruowane w taki sposób, że na ogół tam, gdzie brakuje ci konkretnego rodzaju chochlików, dziwnym zbiegiem okoliczności pojawiają się przeciwnicy, którym zabierzesz energię życiową właśnie tego koloru;
- Jeśli trafisz na miejsce, w którym znajduje się woda i możesz przejść na drugą stronę, po prostu to zrób. Chochliki same znajdą odpowiedni dla nich mostek, jeśli taki istnieje.
- Niektóre obiekty, przenoszone do wieży, umożliwią ci wprowadzanie zmian w uzbrojeniu. W poniższej solucji nie tylko znajdziesz opis, jak do nich dotrzeć, ale także porady, jak ich używać. Pamiętaj jednak, że potem możesz wracać do wieży i kupować nowe rzeczy w każdym momencie. Im więcej chochlików danego rodzaju poświęcisz, tym mocniejsza będzie broń czy zbroja. Nie oszczędzaj – zaopatrz się wcześniej w kilkaset chochlików, a potem idź na zakupy.
- Przedstawione taktyki na pokonanie bossów nie są jedynymi sposobami walki z nimi (mimo że czasem opisujemy kilka możliwości pokonania jednego przeciwnika). Bardzo prawdopodobne, że odkryjesz inne, bardziej odpowiadające twojemu stylowi gry. Nie bój się eksperymentować z czarami i po prostu kombinować.

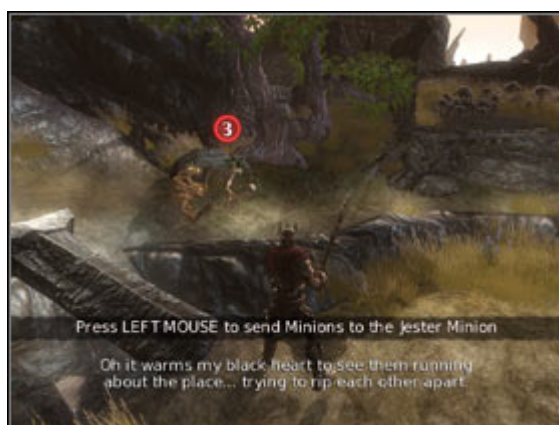
Opis przejścia

Tutorial

Witaj wśród żywych. Po pobudce, którą zawdzięczasz swoim nowym przyjaciołom, czas na pierwszą lekcję. Idź przed siebie, skręć w lewo. Zejdź po schodach (#1) i podążaj za Gnarl'em, a zobaczysz pierwszy portal, z którego możesz przyzwać chochliki. Wciśnij SHIFT i prawy przycisk myszy, a twoi pomocnicy wyskoczą na zewnątrz. Idź za swoim sługą przez drzwi (#2), by opanować podstawy walki.



Zobaczysz Jester'a – nadwornego błazna. Uderz go kilka razy toporem (SPACJA), a potem zrób to samo, przytrzymując SHIFT, by zaznaczyć go jako cel swojego ataku (#1). Gdy się oddali – wyślij na niego swoje oddziały, naciskając lewy przycisk myszy (#2).



Potem pokieruj dokładnie ruchami chochlików, wciskając oba przyciski myszy i przesuając nią. Gdy obiją błazna, ten ucieknie (#1). To koniec treningu, ale możesz mu jeszcze przyłożyć, jeśli chcesz. Potem udaj się wzdłuż ścieżki za Gnarlem, wysłuchaj, co ma do powiedzenia i wejdź do teleportu (#2).



R e t r i e v e t h e T o w e r H e a r t

Przyszedł czas na pierwsze poważne zadanie. Po przeteleportowaniu się na powierzchnię, po lewej stronie zobaczysz portal (#1). Przywołaj wszystkie 3 dostępne chochliki i idź ścieżką w dół, a potem w lewo – wyślij pomocników, by zajęli się owcami (#2) i przynieśli ci ich energię życiową. Idź przed siebie aż do momentu, w którym zobaczysz wazy. Niech chochliki je opróżnią, a ty wróć na miejsce, w którym zaczynałeś (#1) – możesz przywołać jeszcze dwóch pomocników. Zrób to.



Idź ścieżką w dół – po prawej zobaczysz fragment kolumny. Skoro masz już pięciu pomocników, możesz ją przesunąć, by zrobić sobie przejście (#1). Zejdź w dół, posłuchaj, co Bob ma do powiedzenia na temat dyń, a następnie zniszcz je z pomocą chochlików – podobnie jak słoneczniki i na końcu chatkę (#2). Zajmij się też pierwszym niziołkiem, który się pojawi – nie jest zbyt groźny, po prostu uderz go toporem.

