

# Operation Flashpoint: Dragon Rising

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Operation Flashpoint: Dragon Rising**

**autor: Adam „eJay” Kaczmarek**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent, Wydawca oraz Wydawca PL Codemasters Software.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Główne porady</b>	<b>4</b>
<b>Kampania</b>	<b>6</b>
<b>Dragon Rising</b>	6
<b>Blinding the Dragon</b>	9
<b>United We Stand</b>	11
<b>Eagle Offence</b>	13
<b>Powder Trail</b>	16
<b>Hip Shot</b>	19
<b>Bleeding Edge</b>	21
<b>Looking for Lois</b>	23
<b>Trumpet's Sound</b>	25
<b>Decapitation</b>	28
<b>Dragon Fury</b>	30
<b>Misje pojedyncze</b>	<b>33</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

Poradnik do gry *Operation Flashpoint: Dragon Rising* zawiera szczegółowy opis przejścia wszystkich misji w kampanii oraz krótkich zadań pojedynczych. Całość została opatrzona różnymi kolorami czcionki, aby łatwiej wyszukać interesujący nas fragment. Tekst o kolorze **brązowym** dotyczy zadań głównych, natomiast **zielonym** zadań pobocznych. Cyfry w nawiasach w kolorze niebieskim określają, do którego obrazka pasuje opis. **[1]** – lewe zdjęcie, **[2]** – prawe zdjęcie. Poradnik powstał na Normalnym poziomie trudności, który od Zaawansowanego i Hardcore różni się liczbą pomocnych wskaźników na ekranie oraz opcją odrodzenia poległych żołnierzy na punktach kontrolnych. Aczkolwiek całość została dostosowana również dla bardziej wymagających użytkowników.

**Adam „eJay” Kaczmarek**

# Główne porady



- na dystans używaj pojedynczych strzałów, aniżeli serii. Należy brać poprawkę na parabolę lotu.
- podchodząc do pozycji przeciwnika rozkaż swoim żołnierzom postawić ogień zaporowy. Pozwoli Ci to zbliżyć się do wroga na tyle blisko, aby poczęstować go granatem.
- jeżeli czujesz, że nie jesteś w stanie zaatakować wroga wydaj rozkaz „Wycofać się”. Wówczas jeden z twoich towarzyszy rzuci granat dymny, a ty będziesz miał szansę ataku z innej strony.
- najlepszą osłoną przed pociskami są kamienie. Wszelkie płoty, ogrodzenia, a nawet domy można rozwalić.
- wybuchający budynek może Cię zabić (gdy stoisz obok niego), dlatego starannie wypatruj sił wroga czy czasem nie ma wśród nich czołgu czy APC.
- wróg nie widzi przez dym, więc okazjonalnie strzelaj w beczki z paliwem.
- jak najrzadziej wychodź na otwartą przestrzeń, w razie wymiany ognia nie będziesz miał się gdzie schować.
- w miarę możliwości zostaw sanitariusza za sobą – to ostatnia deska ratunku.
- w misjach sabotażowych cisza powinna zostać zachowana do momentu, w którym przerwanie jej będzie uzasadnione (np. atak na bazę). Do tego czasu omijaj patrole i poruszaj się w pozycji kucznej. Pomocny w wykrywaniu wroga jest FLIR zamontowany w broni.
- Chińczycy lubią zostawiać w strzeżonych przez nich miejscach sporo skrzyń z bronią i amunicją.
- w poszukiwaniu amunicji przeszukuj również zwłoki. Rób to szybko, gdyż po pewnym czasie znikają.
- przy strzelaniu z wyrzutni bierz pod uwagę fakt, że samo jej ustawienie i przeładowanie trwa kilka, kilkanaście sekund.



- przy zmianie broni z użyciem kółka myszy postać musi stanąć. Korzystając z klawiatury już nie.
- zmęczenie postaci powoduje, że ta nie może dalej biec sprintem. Natomiast celność broni i stabilność ręki pozostaje niezmienną.
- każdy lekki pojazd posiada aktywne zawieszenie, które jest bardzo czułe na nierówności terenu.
- atakując ze wzgórza masz przewagę widoczności. Pamiętaj jednak o stacjonarnych karabinach KM, które potrafią siać zamęt.
- sztuczna inteligencja znacznie gorzej sobie radzi przy walce na krótki dystans.
- granaty można wyrzucać na dwa sposoby – normalnie oraz turlając po ziemi. Ta druga metoda zmniejsza zasięg tej broni.
- lornetka jest najlepszą rzeczą, jaką dowódca oddziału trzymał kiedykolwiek w swoich rękach!
- okna w budynkach nie są kuloodporne.
- gdy tylko misja na to pozwala – zrób wszystko, aby wsparcie powietrzne pomogło Ci w walce. To da Ci jeszcze większą przewagę.
- najskuteczniejszą metodą eliminacji nadbiegającego wroga jest... cierpliwość. Ustaw się w dogodnym miejscu i czekaj, aż kolejne fale przeciwnika wbiegną pod lufę.

# Kampania

## Dragon Rising

### Zadania główne:

- zniszczyć system wczesnego ostrzegania
- zabezpieczyć strefę lądowania
- ewakuować się helikopterem

### Zadania poboczne:

- zniszczyć rakiety ziemia-powietrze (x2)
- zniszczyć system do zwalczania jednostek nawodnych Sunburn



Wysłuchaj poleceń dowództwa i pędź na wzgórze znajdujące się około 200 metrów od Ciebie. Nakaż swoim żołnierzom odpowiadać ogniem, gdy wróg zaatakuje pierwszy. Po chwili ujrzysz pierwszych przeciwników – 3 strażników nie stanowi większego zagrożenia, zwłaszcza, że pomoże Ci jeszcze Black Hawk. Wbiegnij na pagórek. Stamtąd powinieneś dostrzec wieżę radarową [1]. Podejdź do niej i połóż ładunek. **Oddal się na około 100 metrów i zdetonuj.** Kolejny punkt trasy to pobliska wioska. Pozostań z oddziałem na wzgórzu i poprzez radio wezwij artylerię. Wybierz dogodny punkt (tak, aby ostrzał zabił jak najwięcej jednostek wroga, celuj w okolicy bunkra) i obserwuj fajerwerki [2].



**Idź do lądowiska i oczyść je z wrogów**, ale nie wchodź na pokład helikoptera, chyba, że chcesz zakończyć już misję [1]. Wybierz się na łowy na północną część wyspy. Najpierw zlikwiduj pozycję Sunburn. Idź poprzez zarośla, aż trafisz na punkt widokowy na pozycję wroga [2]. Delikatnie oflankuj ich z lewej strony. **Po małej wymianie ognia podłóż ładunek pod ciężarówkę.**



Idź na północ wschodnią częścią wyspy Skirenka. Nieopodal drogi natrafisz na małe ruiny [1]. Wybij żołnierzy wroga i wejdź do zabudowań. Okazało się, że Chińczycy przejęli dostawę amunicji. Weź Javelina ze skrzyń i podążaj z boczem. Będziesz musiał mieć oko na WZ551 przy wjeździe do latarni – Javelin pomoże Ci w jego neutralizacji [2]. Delikatnie podążaj drogą i zabijaj nawijających się tu i ówdzie strażników.