



# Ojciec chrzestny II

## PORADNIK DO GRY

**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **Ojciec chrzestny II**

**autor: Psycho Mantis**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8054-658-5

Producent Visceral Games / EA Redwood Shores, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wstęp</b>	<b>3</b>
<b>Elementy gry</b>	<b>4</b>
Widok Dona	4
Działania	13
<b>Opis przejścia</b>	<b>14</b>
Zaczynamy	14
Kuba	15
Nowy Jork	21
Floryda	47
Kuba	69
Wszystkie lokacje	78
<b>Dodatkowe aktywności</b>	<b>120</b>
Skorumpowani urzędnicy	120
Napad na bank	129

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wstęp

*Ojciec Chrzestny II* to druga odsłona gry opartej na powieści oraz trylogii filmowej pod tym samym tytułem. Wcielasz się tutaj w postać **Dominica**, który buduje swoją rodzinę i zwiększając swoje wpływy zdobywa respekt i staje się poważanym Donem.

W pierwszym rozdziale znajdziesz opisane wszystkie elementy gry – przed przystąpieniem do gry zapoznaj się z nimi. Nazwy lokacji zaznaczyłem kolorem **pomarańczowym**, a imiona postaci **niebieskim**. Drugi rozdział to opis poszczególnych etapów rozgrywki. W ostatnim znajdziesz informacje o różnych dodatkowych działaniach, które możesz podjąć.

**Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski**

# Elementy gry

## W i d o k D o n a

### M i a s t a

To narzędzie, z którego będziesz korzystać cały czas. Akcja gry rozgrywa się w trzech lokacjach: na **Kubie**, w **Nowym Jorku** oraz na **Florydzie**. Dwie pierwsze są podobnej wielkości, trzecia jest zdecydowanie większa. Pomiędzy nimi będziesz się przemieszczał za pomocą samolotu z lotniska.



Kryjówka – w niej zawsze jesteś bezpieczny



Posiadłość rodziny – główna siedziba mafii



Przykrywka – służy do prania pieniędzy



Interes: hazard



Interes: przemyt broni



Interes: przemyt diamentów



Interes: dziupla



Interes: rozrywka dla dorosłych



Interes: prostytutka



Interes: narkotyki



Interes: budownictwo



Interes: broń palna



Lotnisko – dzięki niemu dostaniesz się w inne lokacje



Szpital



Bank – możesz go obrobić



Komisariat policji



Skorumpowany urzędnik

## Nowy Jork



Miasto nie jest zbyt duże i nie licząc kilkunastu lokali, komisariatu policji, sądu, jednego banku oraz szpitala nic więcej tutaj nie znajdziesz. Na jego terenie znajdują się rezydencje trzech mafii – [Corleone](#), oraz dwóch braci [Rosato](#).

