



nieSławny: inFamous 2

Zadania poboczne i sekrety

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

inFamous 2

(zadania poboczne i sekrety)

autor: Michał „Kwiść” Chwistek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Sucker Punch, Wydawca Sony Computer Entertainment,
Wydawca PL Sony Computer Entertainment Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Misje losowe	6
Ukryta paczka	6
Konwój	6
New Marais	7
Nadładunek I	7
Za burtą	8
Pułapka na turystów	9
Herbatka w New Marai	10
Partner	10
Dyplomacja kanonierek	10
Maskarada	11
Medycyna polowa	11
Zmiana kanału	12
Dawne decyzje	12
Nasi winowajcy	13
Oszukane zdjęcie	14
Ogień krzyżowy	15
Latające samochody	15
Ucieczka z więzienia	16
Zaciekły krytyk	17
Trójca	17
Zaniedbanie	18
Ascension Parish	19
Śmigłowiec vs Potwory	19
Polowanie	19
Parada policji	20
W imię nauki	21
Twierdza	22
Król wzgórze	22
Pluton egzekucyjny	23
Polisa na życie	23
Zemsta	24
Dobry uczynek	24
Nadładunek II	25
Kłopoty na cmentarzu	25
Przespiegi I	26
Przespiegi II	26
Trzeci stopień	27
Walka o wolność	27
Arsenał	28
Okręt głupców	28

Flood Town	29
Nadładunek III	29
Siła na receptę	30
Niecodzienni sojusznicy	31
Środki specjalne	32
Najlepiej smakuje na zimno	33
Przeszpiegi	34
Podwójne zagrożenie	34
Znajdź i zniszcz	35
Nadładunek IV	35
Wykruszanie	36
Lodołamacz	37
Bądź czujny	38
Bitwa w zatoce	38
Gas Works	39
Zdjęcia z akcji	39
Zimne fotki	40
Nadładunek V	40
Pojedynek	41
Projekt „Zwierzak”	42
Zabawa w „Bohatera”	43
Impreza z mrożoną herbatką	44
Upadek z wysokości	45
Przesyłka specjalna	46
Wielki chłód	47
Eutanazja	49
Lodowa burza	50
Straż przybrzeżna	51
Nadładunek VI	52
Dumny wojownik	53
Zagrożenie biologiczne	54
Zdjęcie z zakończenia	55
Sekrety	56
New Marais	56
Ascension Parish	82
Flood Town	96
Gas Works	116

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik Zadania Poboczne i Sekrety

do gry *nieSławny: inFamous 2* zawiera:

opis występujących w grze zadań pobocznych zarówno dla dobrego, jak i złego bohatera.

Lokalizacja wszystkich 305 odłamków wybuchu i 29 tajnych wiadomości wraz z mapami.

Wszystkie 334 znajdzki.

W grze *nieSławny: Infamous 2* znajduje się bardzo wiele zadań pobocznych, która można podzielić na dwie grupy. Jedne z nich są zupełnie losowe i pojawiają się czasami przy ciałach zabitych przeciwników. Należą do nich „**Ukryta paczka**” oraz „**Konwój**”. Pozostałe zadania są odkrywane po wykonaniu niemal każdej misji głównej. Oba typy zleceń pobocznych zostają zaznaczone na mapie żółtymi wykrzyknikami, a za ich wykonanie gracz otrzymuje nie tylko punkty doświadczenia, ale również kontrolę nad określonymi częściami miasta. Na przejętym terytorium bardzo rzadko pojawiają się przeciwnicy, co ułatwia poruszanie się po metropolii. Oprócz zadań pobocznych w grze występują również zadania z edytora poziomów, oznaczone na mapie przy pomocy zielonych wykrzykników. Wśród nich znajdziesz zarówno te przygotowane przez twórców gry, jak te wykonane przez innych graczy, dlatego ich opisu nie znajdziesz w tym poradniku.



Do niniejszej gry dostępny jest również poradnik, w którym znajduje się kompletny opis przejścia gry.



W celu ułatwienia korzystania z poradnika, wprowadzone zostały różnokolorowe czcionki, oraz specjalne oznaczenia.

Legenda:

Kolor czerwony – wrogowie.

Kolor pomarańczowy – sojusznicy.

Kolor zielony – nazwy zadań.

Kolor niebieski – nazwy umiejętności.

[1], [2] – znaki odwołujące do znajdujących się nad tekstem screenów. Jedyńka oznacza obrazek po lewej, a dwójka po prawej stronie.

Michał „Kwiść” Chwistek (www.gry-online.pl)

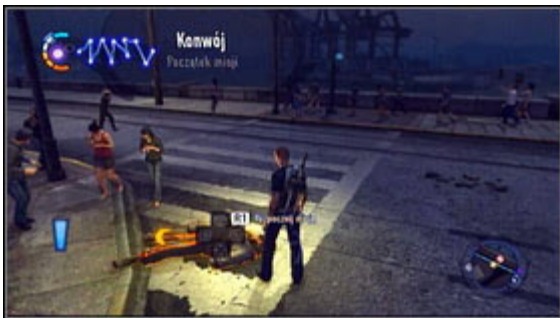
Misje losowe

U k r y t a p a c z k a



Przy ciele jednego z zabitych przeciwników znajdziesz fotografię z zaznaczoną ukrytą paczką [1]. Strefa w której znajdziesz przedmiot zostanie zaznaczona na twojej mapie. Odszukaj skarb, a zakończysz zadania [2].

K o n w ó j



Po zabicu jednego z gangsterów [1], otrzymasz informację o nadjeżdżającym konwoju. Twoim zadaniem jest zniszczyć go. Udaj się w zaznaczone na mapie miejsce i pozbądź obstawy szybkim **Tornadem jonowym** [2]. Gdy większość strażników zginie, podnieś po kolei wszystkie pojazdy (R2) i rzuć nimi o ściany budynków. Chwilę później misja dobiegnie końca.

New Marais

N a d ł a d u n e k I



Na początku udaj się na dach zaznaczonego na mapie budynku i porozmawiaj z **elektrykiem** [1]. Po wysłuchaniu mężczyzny wskocz na pobliski generator, a z niego na wiszący między budynkami przewód [2].



Od teraz musisz cały czas pozostawać na przewodach, bo zbyt długie poruszanie się po ziemi wywoła wybuch, który cię zabije. Na drugim końcu kabla znajdziesz oddział **Milicji**. Dzięki naładunkowi ogłuszysz wszystkich wrogów automatycznie [1]. Przeskocz potem na drugi przewód. Licząc od początku musisz użyć trzy razy przewodów prowadzących na północny zachód, a następnie wybrać kabel prowadzący prosto na zachód [2].



Po wylądowaniu na dachu pełnym przeciwników, pobiegnij kawałek prosto i zeskocz na kabel z lewej [1]. Dojedziesz po nim do budynku z przewodem wiszącym pionowo. Wskocz na niego, poleć do góry, a następnie wyląduj na transformatorze [2]. Zakończysz w ten sposób zadanie.