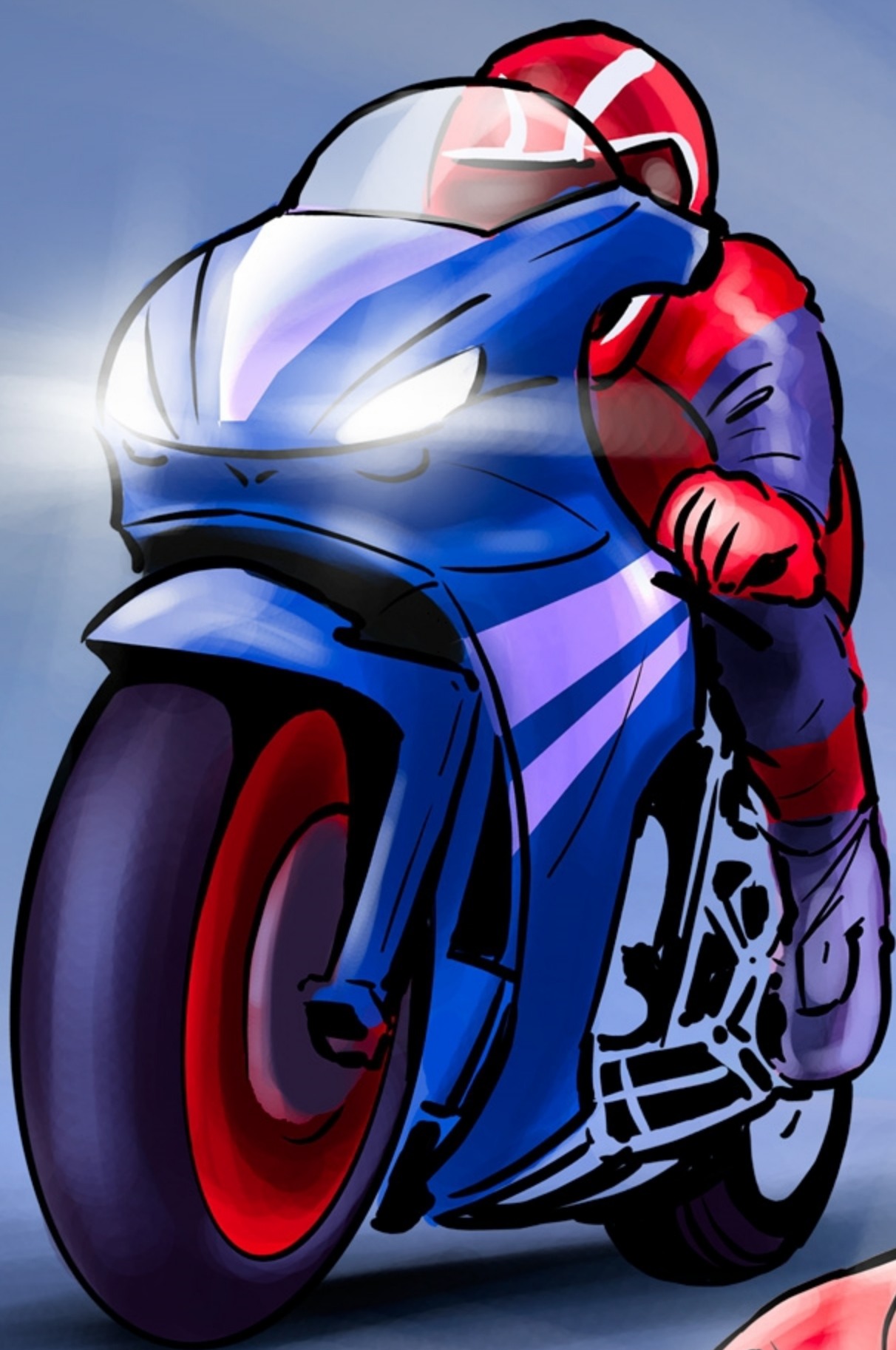


Need For Speed:

Hot Pursuit

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Need For Speed: Hot Pursuit

autor: Psycho Mantis

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8055-065-0

Producent Criterion Games, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Kariera ścigane	4
Kariera policjanta	94
Elementy gry	153
Autolog	153
Kariera	157
Rozgrywka	159
Informacje ogólne	159
Gadżety	163
Auta	168
Statystyki	172

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Need For Speed: Hot Pursuit to przyjemna zręcznościowa gra wyścigowa, w której stajesz po dwóch stronach barykady: z jednej strony prowadzisz auta i ścigasz się po publicznych drogach w nielegalnych wyścigach, z drugiej jako stróż prawa uczestniczysz w pościgach i zatrzymujesz piratów drogowych.

W poradniku znajdziesz ogólne porady dotyczące rozgrywki, opis poszczególnych elementów, spis dostępnych aut, opis możliwości trybu Autolog, czy dokładne wskazówki o każdym wyścigu, który przychodzi ci stoczyć.

Kolorem **pomarańczowym** oznaczyłem marki i modele aut np. **Porsche 911**, **BMW Z4**. Koloru **niebieskiego** użyłem do oznaczania gadżetów np. kolczatki, zagłuszacza.

Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

K a r i e r a ś c i g a n e g o

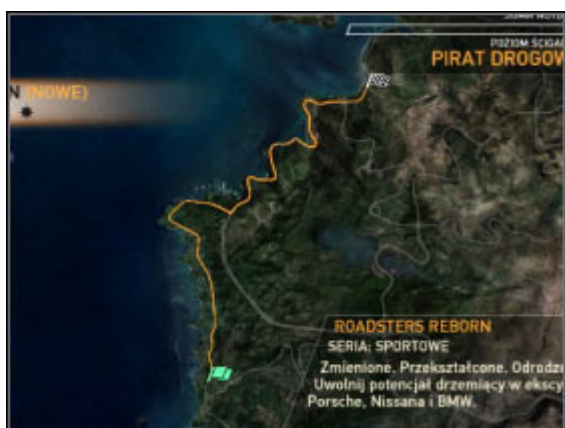
1. Grand Ocean Coast > Roadster Reborn

Rodzaj zmagania: **Wyścig**

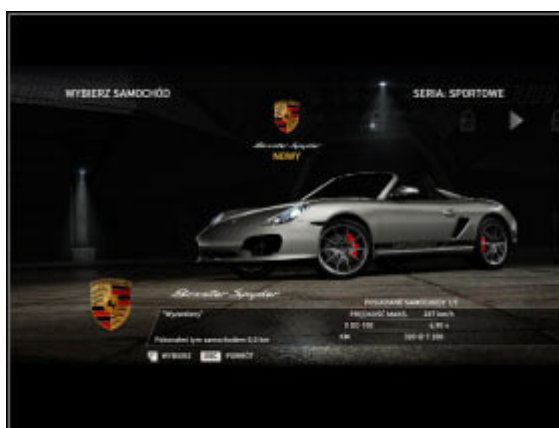
Seria samochodów: **Sportowe**

Trasa: **13,6 km**; warunki: **słonecznie**; godz. **15:00**

Nagroda: 1) 6000 pkt.; 2) 4000 pkt.; 3) 2000 pkt.



001



002

Pierwsze zadanie w tej karierze to trwający ok. 4 minut wyścig z kilkoma przeciwnikami po względnie łatwej i przyjemnej trasie **[001]**. Do dyspozycji masz tylko jeden samochód – **Porsche Boxster Spyder [002]**. Po wybraniu jego koloru przystąpisz do wyścigu.



003



004

Trasa jest łatwa, staraj się tylko przestrzegać kilku podstawowych zasad [te *dokładnie opisane znajdziesz w odpowiednim rozdziale poradnika*]. Po starcie **[003]** umiejętnie wyjdź na prowadzenie nie wchodząc w kolizję z innymi uczestnikami ruchu. Gdy tylko to możliwe jedź pod prąd **[004]** co będzie ładować twoje nitro. Tego używaj przy wychodzeniu z ostrzejszych zakrętów oraz w momencie gdy z jakiegokolwiek powodu zwolnisz.



005



006

Na trasie są dwa-trzy zakręty, które warto pokonać poślizgiem. Jednak bądź czujny aby nie stracić panowania nad autem [005]. W końcu dotrzesz do mety [006]. Jeżeli uda ci się zająć 1. miejsce powinieneś za punkty notowań otrzymać w nagrodę dwa auta sportowe: **Mazde RX-8** oraz **Dodge'a Charger SRT8**.

2. Eagle Crest > First Offence

Typ zmagañ: Hot Pursuit

Seria samochodów: **Sportowe**

Trasa: **12,1 km**; warunki: **pochmurno**; godz. **17:00**

Nagroda: 1) 6000 pkt.; 2) 4000 pkt.; 3) 2000 pkt.



007



008

Twoim celem prócz wygrania wyścigu jest też uniknięcie policji. Dodatkowo trasa jest o wiele bardziej kręta [007]. Jeżeli w poprzednim wyścigu wygrałeś dwa auta to możesz wybierać spośród **Mazdy RX-8**, **Porsche Boxster Spydera** oraz **Dodge'a Charger'a SRT8** [008]. Polecam ostatnie auto.



009



010

Chociaż policja nie jest zbyt wymagającym przeciwnikiem nie należy jej lekceważyć. Używają oni **Forda Crown Victoria** [009]. Zwróć uwagę, że pojawił się pasek uszkodzenia pojazdu [010] - jeśli spadnie do zera twoje auto zostanie wyeliminowane z gry. Staraj się więc unikać taranowania przez radiowozy.



011



012

Warto skorzystać ze skrótu znajdującego się ok. 10 km przed metą [011] (odległość do mety widzisz w prawym górnym rogu pod czasem wyścigu). Na trasie znajduje się kilka ostrzejszych zakrętów – warto je pokonać jadąc poślizgiem [012].



013



014

Pamiętaj, że ty także możesz niszczyć wozy policyjne uderzając w nie co prowadzi do ich całkowitego wyeliminowania [013] oraz zdobycia cennych punktów. Na mecie wyścigu stoi blokada policyjna. W tym wyścigu powinieneś zdobyć punkty wymagane do awansowania na kolejny poziom [014]. Dodatkowo jeśli przekroczysz 20000 pkt. otrzymasz dwie nagrody w postaci nowych aut: **Mitsubishi Lancer Evolution X** oraz **Chevrolet Camaro SS**.