

# NBA Live 06

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **NBA Live 06**

**autor: Rafał J. I. „A. De Raph” Kowalewski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

## SPIS TREŚCI

<b>Hej, tu NBA!</b>	<b>3</b>
<b>Menu główne</b>	<b>4</b>
<b>Play now</b>	<b>6</b>
<b>Game Modes</b>	<b>11</b>
<b>Play Online</b>	<b>12</b>
<b>Season</b>	<b>14</b>
<b>Dynasty Mode</b>	<b>17</b>
<b>Dynasty Mode - PDA</b>	<b>18</b>
<b>Dynasty Mode - Pre-Season</b>	<b>19</b>
<b>Dynasty Mode - Menu Główne Sezonu</b>	<b>22</b>
<b>Dynasty Mode - Schedule</b>	<b>23</b>
<b>Dynasty Mode - GM's Desk</b>	<b>25</b>
<b>Dynasty Mode - Roster Management</b>	<b>27</b>
<b>Dynasty Mode - Stats Central</b>	<b>29</b>
<b>Dynasty Mode - Resume</b>	<b>30</b>
<b>Playoffs</b>	<b>31</b>
<b>NBA All-Star Weekend</b>	<b>33</b>
<b>Freestyle Challenge</b>	<b>36</b>
<b>1 on 1</b>	<b>37</b>
<b>Slam Dunk School</b>	<b>38</b>
<b>Individual Practice</b>	<b>40</b>
<b>My NBA Live</b>	<b>41</b>
<b>Roster Updates</b>	<b>42</b>
<b>Options</b>	<b>46</b>
<b>Konfiguracja klawiszy</b>	<b>50</b>
<b>Mecz</b>	<b>53</b>
<b>Opcje</b>	<b>54</b>
<b>Gra w ataku</b>	<b>56</b>
<b>Gra w obronie</b>	<b>59</b>
<b>Na zakończenie kilka rad</b>	<b>61</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



#### Hej, tu NBA!

**NBA Live 06** jest najnowszą produkcją z najsłynniejszej serii symulatorów koszykówki, która wyszła z rąk stajni **EA Sports**. W tym poradniku postaram się jak najdokładniej opisać elementy, na które natrafimy w grze, scharakteryzować występujące w niej tryby, a także podać serię rad, które pozwolą nawet zupełnie zielonemu graczowi szybko i błyskawicznie odnaleźć się w świecie magików z ligi NBA.

Poradnik ten jest skierowany głównie do tych, którzy nie mieli do czynienia z grami tej serii. Gracze, którzy mają doświadczenie przy grach **NBA Live 2004** lub **NBA Live 2005** spokojnie poradzą sobie na podstawie doświadczeń zebranych z tamtych wersji (głównie dotyczy to wersji 2005, w mniejszym stopniu 2004, bo jednak między nimi różnic jest więcej).

## Menu główne

Po uruchomieniu gry i obejrzeniu efektownego intro, naszym oczom ukazuje się menu główne gry.



Tu widzimy sześć głównych opcji:

**Play Now** – po wybraniu tej opcji możesz od razu przejść do rozegrania meczu.

**Game Modes** – tutaj możesz wybrać rodzaj rozgrywek, w których chcesz wziąć udział. Do wyboru mamy:

- **Play Online** – możliwość gry poprzez sieć
- **Season** – rozegranie pełnego sezonu NBA
- **Dynasty Mode** – wielosezonowa symulacja rozgrywek NBA, począwszy od menedżerki, poprzez treningi, kończąc na rozgrywaniu meczów
- **Playoffs** – rozegranie tylko posezonowej rundy pucharowej o tytuł mistrza NBA
- **NBA All-Star Weekend** – weekend gwiazd NBA, do wyboru mecz debiutantów z drugorocznikami, konkurs wsadów, rzutów za 3 punkty oraz mecz gwiazd
- **Freestyle Challenge** – konkurs rzutów za 3 punkty lub konkurs wsadów między dowolnie wybranymi zawodnikami
- **1 on 1** – mecz pomiędzy dwoma zawodnikami NBA toczony na zwykłym szkolnym boisku
- **Slam Dunk School** – trening wsadów na hali treningowej
- **Individual Practice** – trening indywidualny zawodnika na hali

**My NBA Live** – tu masz dostęp do różnego rodzaju bonusów i dodatków, które urozmaicają grę. Do wyboru mamy:

- **NBA Store** – sklep z dodatkami (specjalne buty, stroje zawodników), które możesz nabyć po uprzednim ich odblokowaniu
- **EA Sports Hall of Fame** – miejsce, którym chlubi się każdy zawodnik i każdy klub. Tutaj widnieją wszelkie rekordy oraz trofea zdobyte przez gracza.
- **NBA Codes** – kącik cheatera, czyli kody odblokowujące różne mniej lub bardziej uczciwe elementy
- **Jukebox** – szafa grająca, czyli co ma brzęczeć z głośników i w jakiej kolejności
- **Freestyle Superstars** – link do oficjalnej strony gry, na której znajduje się *flashowa* prezentacja gwiazd Freestyle, ich możliwości, rodzaje, a także biogramy zawodników, którzy reprezentują dany typ

**Roster Updates** – zabawa składami drużyn. Do wyboru mamy:

- **Create Player** – tworzenie zawodnika, a także edycja już stworzonych graczy
- **Roster Management** – zarządzanie składami drużyn, handel zawodnikami
- **Stats Central** – statystyki drużyn, zawodników, tabele

**Options** – przeróżne opcje i ustawienia. Do wyboru mamy:

- **Rules** – zasady koszykówki, które będą obowiązywać podczas naszej gry
- **Preferences** – opcje dotyczące m. in. poziomu natężenia dźwięków w grze
- **Gameplay Settings** – ustawienie przeróżnych elementów występujących w grze (m. in. procent udanych rzutów, szybkość rozgrywki itp.)
- **In-game Settings** – tutaj ustawiasz opcje dotyczące meczu, m. in. Poziom trudności, długość kwarty, położenie kamery
- **Detail Settings** – opcje graficzne takie jak rozdzielczość ekranu, czy też jakość odwzorowywania określonych detali
- **Load/Save** – opcje zapisu/odczytu stanów gry oraz ustawień
- **Configure Controller** – konfiguracja klawiszy, za pomocą których gracz porusza się będzie podczas meczu

**EA Sports Extras** – credits, czyli informacje o twórcach gry

## Play now

Wybranie tej opcji spowoduje, że bez większych kombinacji od razu będziesz mógł rozegrać mecz między dowolnymi drużynami NBA, a także dodanymi specjalnie drużynami gwiazd z lat 50-tych, 60-tych, 70-tych, 80-tych, 90-tych, gwiazd europejskich, gwiazd ze świata (poza USA i Europą), gwiazd wschodu sezonu 2005, gwiazd zachodu 2005, gwiazd **Reeboka** oraz młodych strzelb **Reeboka**.



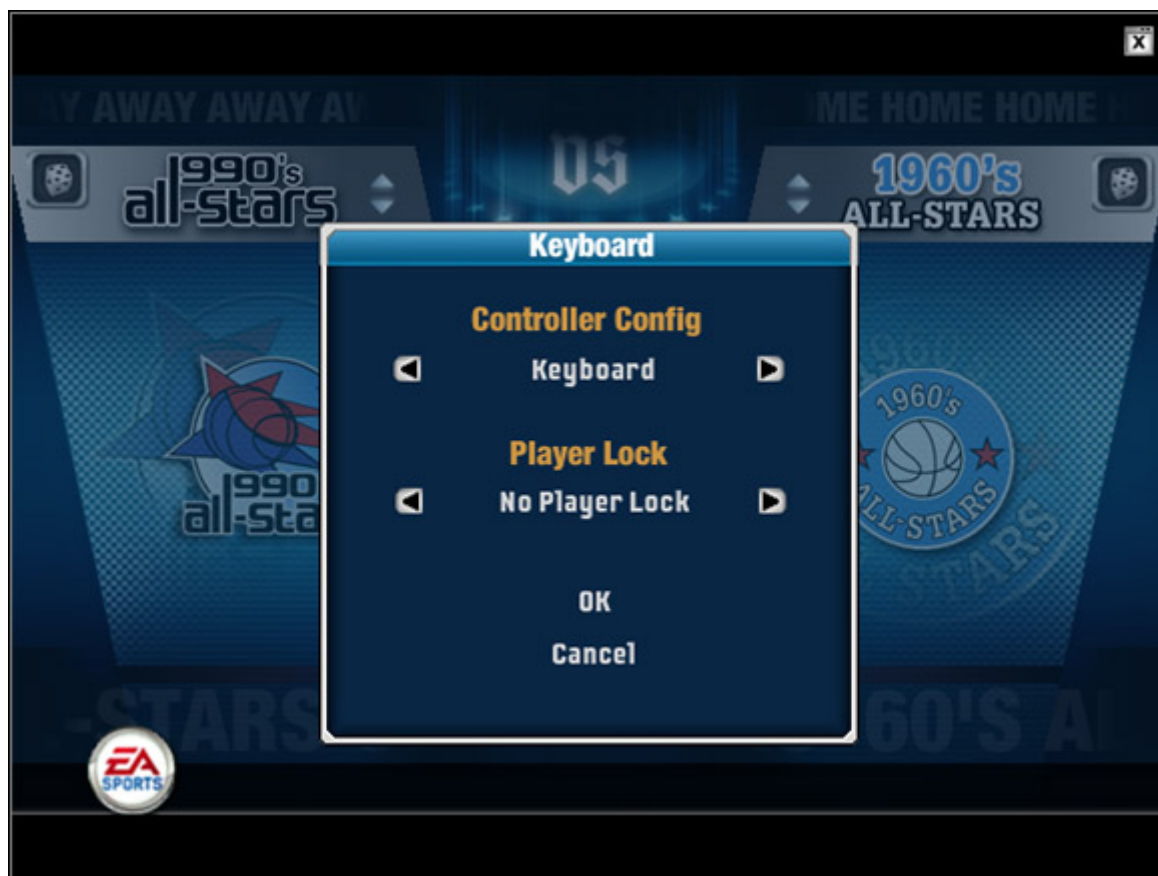
W **NBA Live 2006** mamy możliwość zagrania meczu, który nigdy nie miałby możliwości się odbyć, jak chociażby pomiędzy gwiazdami ligi z lat 60-tych oraz 90-tych.

Domyślnie wybranymi drużynami są **Los Angeles Lakers** oraz **San Antonio Spurs**, ale możemy za pomocą strzałek znajdujących się obok nazw drużyn wybrać dowolną drużynę lub – jeśli jest nam wszystko jedno, nacisnąć na ikonkę **kostki do gry**, która spowoduje, że drużyna zostanie wybrana przypadkowo.

Ikona przedstawiająca klawiaturę oznacza, którą drużynę będziemy prowadzić sami. Aby zdecydować się na którąś z drużyn, należy nacisnąć strzałkę skierowaną na właściwą drużynę. Efekt naciśnięcia strzałki w lewo jest widoczny na powyższym obrazku.

**Uwaga:** drużyna z lewej jest drużyną gości (*away*), natomiast drużyna z prawej jest drużyną gospodarzy (*home*). W **Stanach Zjednoczonych** zawsze drużyna gospodarzy występuje na drugim miejscu (odwrotnie niż ma to miejsce w **Europie**).

W momencie wybrania jednej z drużyny, po najechnaniu na ikonkę klawiatury pojawia się nań opcja **Configure Controller**. Po kliknięciu myszką naszym oczom ukazuje się następujący ekran:



Mamy tutaj dwie opcje. Pierwsza – **Controller Config** – umożliwia nam wybranie jednej z wcześniej ustawionych konfiguracji klawiszy, za pomocą których będziemy rozgrywać mecze (konfiguracja klawiszy szerzej omówiona zostanie w innym rozdziale). Domyślna konfiguracja nosi nazwę **Keyboard**, ale można za pomocą strzałek wybrać inną. Druga opcja – **Player Lock** – pozwala nam wybrać, czy kontrolujemy konkretnego gracza na boisku (np. możemy przez cały mecz operować silnym skrzydłowym), który niekoniecznie ma piłkę w rękach, natomiast wpływ na pozostałych graczy w drużynie jest znacząco ograniczony. Domyślnie ustawione jest **No Player Lock**, co oznacza, że kierujemy całą drużyną, czyli kontroler ustawiony jest na zawodnika, który ma piłkę (chyba, że za pomocą odpowiedniego klawisza zrobimy inaczej – ale o tym później).

Na samym dole ekranu z prawej strony mamy opcję **Team Info**. Po naciśnięciu tej opcji, widzimy jaki styl preferuje dana drużyna. Charakterystyka drużyn przedstawiona jest w oparciu o cztery charakterystyki.

- **Szybkość ataku** – **Fast Break** vs. **Half Court** – jeśli czerwony pasek znajduje się bliżej lewej strony, oznacza to, że drużyna uwielbia szybkie ataki z udziałem wszystkich zawodników, często kosztem defensywy. Przykładem tak grającej drużyny jest **Phoenix Suns**, gdzie bryluje fenomenalny rozgrywający **Steve Nash**. Jeśli natomiast pasek znajduje się z prawej strony, to znaczy, że jest to drużyna lubiąca konstruować długie pozycyjne akcje i gdzie uważna obrona jest kluczem do zwycięstwa. W ten sposób gra między innymi **Detroit Pistons**, którzy to uważani są za najbardziej zespołowo grającą drużynę w lidze.