



Murdered: Śledztwo Zza Grobu
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Murdered: Śledztwo Zza Grobu

autor: Przemysław "Imhotep" Dzieciński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Square-Enix, Wydawca Square-Enix / Eidos, Wydawca PL Cenega
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Sterowanie	5
PC	5
Xbox 360	6
Xbox One	8
PlayStation 3	10
PlayStation 4	12
Porady ogólne	14
Śledztwa główne	15
Prolog - Śmierć to dopiero początek	15
Rozdział 1 - Nowe umiejętności	20
Rozdział 2 - Na tropie świadka	32
Rozdział 3 - Trop wiedzie na Posterunek Policji	41
Rozdział 4 - Znajomość teleportacji	52
Rozdział 5 - Świadek, który przeżył spotkanie z Dzwonnikiem	60
Rozdział 6 - Z wizytą w muzeum	68
Rozdział 7 - Morderstwa w kościele	75
Rozdział 8 - Kryjówka Dzwonnika	84
Rozdział 9 - Finał	91
Śledztwa poboczne	93
Rozdział 1 - Mieszkanie 1A	93
Rozdział 1 - Nieopodal stacji benzynowej	95
Rozdział 1 - Pomniejsze zadania	97
Rozdział 2 - Stocznia	104
Rozdział 2 - Wzgardzona	105
Rozdział 2 - Pomniejsze zadania	107
Rozdział 3 - Pomniejsze zadania	119
Rozdział 4 - Pomniejsze zadania	128
Rozdział 5 - Pomniejsze zadania	136
Rozdział 6 - Pomniejsze zadania	142
Rozdział 7 - Pomniejsze zadania	150
Rozdział 8 - Pomniejsze zadania	152
Znajdźki	159
Rozdział 1 - Stare bojler	159
Rozdział 1 - Informacje o zabójcy	163
Rozdział 1 - Przemyślenia Julii	167
Rozdział 1 - Wiadomości zmarłej	171
Rozdział 1 - Wspomnienia konsultantki	172
Rozdział 1 - Moje życie	173
Rozdział 1 - Płomień wiekuisty	174
Rozdział 1 - Historia Salem	176
Rozdział 1 - Przemyślenia Rexa	178
Rozdział 2 - Upiór z dzwonnicy	179
Rozdział 2 - Przemyślenia Julii (2)	184
Rozdział 2 - Moje życie (2)	188
Rozdział 2 - Historia Salem (2)	189
Rozdział 2 - Wiadomości zmarłej (2)	191
Rozdział 2 - Informacje o zabójcy (2)	196
Rozdział 2 - Płomień wiekuisty (2)	201
Rozdział 2 - Procesy czarownic	206
Rozdział 3 - Zawzięty upiór	207
Rozdział 3 - Informacje o zabójcy (3)	211
Rozdział 3 - Prawda o Baxterze (2)	217
Rozdział 3 - Historia Salem (3)	217
Rozdział 3 - Wiadomości zmarłej (3)	220

Rozdział 3 - Moje życie (3)	221
Rozdział 3 - Przemyślenia Julii (3)	223
Rozdział 3 - Przemyślenia Rexa (2)	224
Rozdział 3 - Wspomnienia konsultantki (2)	225
Rozdział 4 - Przemyślenia Julii (4)	226
Rozdział 4 - Informacje o zabójcy (4)	230
Rozdział 4 - Pamiątkowy pukiel	231
Rozdział 4 - Wiadomości zmarłej (4)	236
Rozdział 4 - Historia Salem (4)	238
Rozdział 4 - Wspomnienia konsultantki (3)	240
Rozdział 4 - Płomień wiekuisty (3)	241
Rozdział 5 - Informacje o zabójcy (5)	242
Rozdział 5 - Historia Salem (5)	245
Rozdział 5 - Wspomnienia konsultantki (4)	246
Rozdział 5 - Człowiek w pułapce	247
Rozdział 5 - Przemyślenia Julii (5)	251
Rozdział 5 - Wiadomości zmarłej (5)	252
Rozdział 6 - Historia Salem (6)	254
Rozdział 6 - Strach na torach	256
Rozdział 6 - Procesy czarownic (2)	263
Rozdział 6 - Przemyślenia Julii (6)	265
Rozdział 6 - Wiadomości zmarłej (6)	266
Rozdział 6 - Wspomnienia konsultantki (5)	267
Rozdział 7 - Wiadomości zmarłej (7)	269
Rozdział 7 - Przemyślenia Julii (7)	270
Rozdział 8 - Z prochu powstałeś	271
Rozdział 8 - Informacje o zabójcy (6)	276
Rozdział 8 - Przemyślenia Julii (8)	278
Rozdział 8 - Wspomnienia konsultantki (6)	280
Rozdział 8 - Historia Salem (7)	281
Rozdział 8 - Procesy czarownic (3)	282
Murdered: Śledztwo Zza Grobu - wymagania sprzętowe	283
Pc - informacje ogólne	283
Murdered: Śledztwo Zza Grobu wymagania sprzętowe PC	284
Ps3	284
PS4	284
Xbox 360	284
Xbox One	284

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do *Murdered: Śledztwo Zza Grobu* pomoże Ci bezproblemowo ukończyć grę w 100%. Pokieruje Cię krok po kroku, tak abyś rozwiązał zagadkę swojej śmierci. Znajdziesz w nim nie tylko porady, dotyczące rozwiązywania zagadek zawartych w grze. Pomoże Ci on też przebrnąć przez sekwencje zręcznościowe. Znajdziesz wskazówki odnośnie postępowania z atakującymi Cię demonami. Opracowanie to ułatwi Ci też poruszanie się po Salem. Opisano w nim miejsca, do których powinieneś się udać. Uwzględniono w nim też zadania poboczne i sposób ich przejścia. Opisano przedmioty, które możesz znaleźć podczas eksploracji miasteczka Salem. Nie zabrakło miejsca dla opisu warstwy RPG gry. Dowiesz się jak skorzystać z danej nadprzyrodzonej zdolności. Odnajdziesz też informacje na temat czytania w myślach spotkanych postaci, a nawet przejścia nad nimi kontroli. W osobnym rozdziale zawarto porady ogólne, które powinny ułatwić Ci rozgrywkę. Uwzględniono też listę osiągnięć, które można odblokować w grze. *Murdered: Śledztwo Zza Grobu* to gra przygodowa, detektywistyczna z elementami zręcznościowymi. Akcja rozgrywa się w Salem, które jest znane przede wszystkim ze względu na procesy czarownic. Będziesz mógł swobodnie poruszać się po miasteczku. Wcielasz się w Ronana O'Connora prywatnego detektywa, który na początku gry ginie i powraca do naszego świata, jako duch. Ma on niepowtarzalną szansę rozwiązać zagadkę swojej śmierci. W grze zawarto też system rozwoju postaci. Wraz z postępem w fabule, można zdobywać nowe nadprzyrodzone zdolności głównego bohatera.

Zawartość poradnika do gry "Murdered: Śledztwo Zza Grobu":

- Dokładny opis przejścia gry wraz z zadaniami pobocznymi
- Informacje na temat sekwencji zręcznościowych wraz ze sposobem na bezproblemowe ich ukończenie
- Wskazówki na temat optymalnego wykorzystania zdolności paranormalnych głównego bohatera
- Miejsca, które powinieneś odwiedzić
- Przedmioty, które można znaleźć podczas eksploracji Salem
- Wskazanie osób, nad którymi możesz przejąć kontrolę lub czytać w ich myślach
- Wskazówki ogólne, ułatwiające rozgrywkę
- Listę osiągnięć do odblokowania w grze

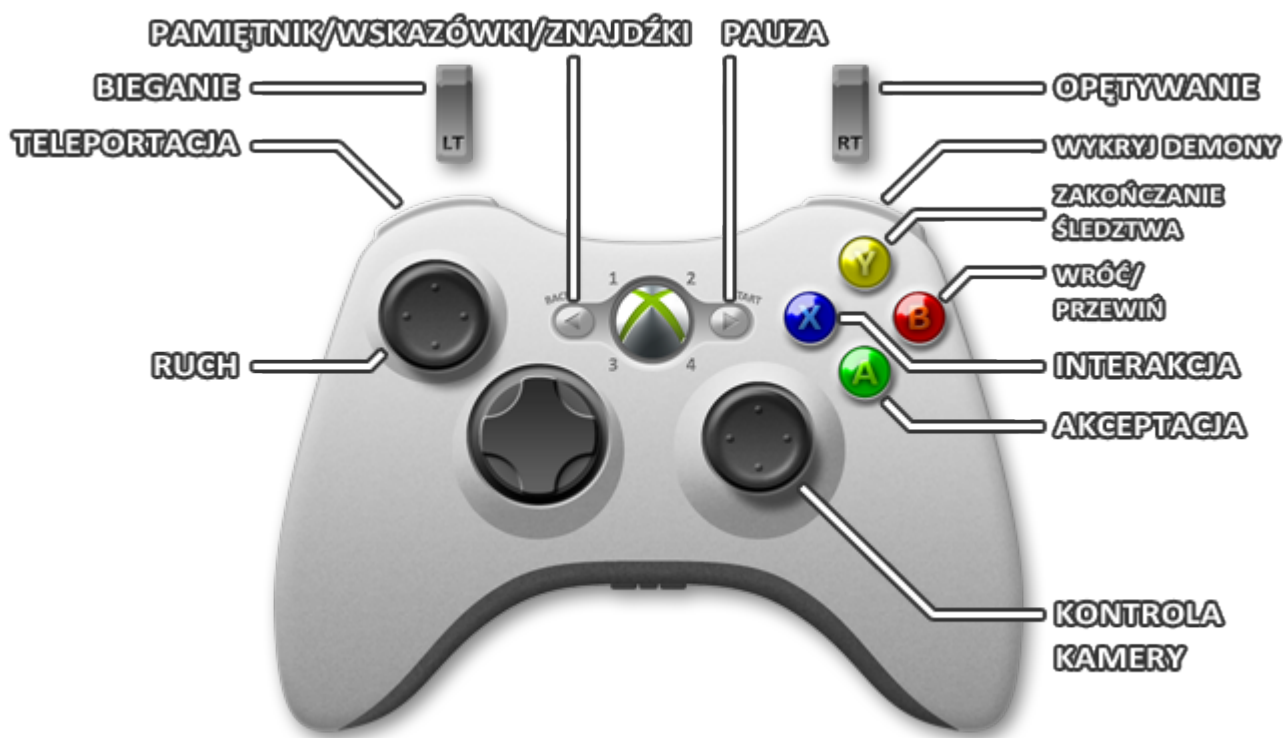
Przemysław "Imhotep" Dzieciński (www.gry-online.pl)







Sterowanie







P C

Ikona klawisza i przycisku myszki	Opis sterowania
	Poruszanie się
	Interakcja z otoczeniem
	Ujawnij/Usuń/Poltergeist/Opętaj/Ukryj/Zlikwiduj(przytrzymaj).
	Zakończ śledztwo
	Wskazówki, Śledztwa poboczne
	Biegnij(przytrzymaj)
	Powiększenie
	Pauza
	Wykrywanie demonów przez ścianę
	Wybierz/Teleportuj się(przytrzymaj)
	Obracanie kamery
	Cofnij/ Przerwij odtwarzanie scenki przerywnikowej

X b o x 3 6 0



Ikona przycisku pada	Opis sterowania
	Poruszanie się
	Kontrola kamery
	Akceptuj
	Zbadaj/Wejdź w interakcję
	Cofnij/Przewiń scenkę przerywnikową
	Zakończ śledztwo

	Teleportacja
	Wykrywanie demonów przez ściany
	Bieganie
	Opętywanie/Poltergeist/Ujawnianie/Usuwanie/Egzekucja demonów(trzeba przytrzymać) /Ukrywanie się
	Pamiętnik/Wskazówki/Znajdźki
	Pauza