

Monkey Island 2 Special Edition:
LeChuck's Revenge
PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Monkey Island 2 Special Edition: LeChuck's Revenge

autor: Przemek „g40st” Zamecki

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent LucasArts, Wydawca LucasArts,
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

| | |
|------------------------------------|-----------|
| Wprowadzenie | 3 |
| Interfejs | 4 |
| Mapa 1: Scabb Island | 6 |
| Mapa 2: Booty Island | 7 |
| Mapa 3: Phatt Island | 8 |
| Część 1: The Largo Embargo | 9 |
| Część 2: Four Map Pieces | 16 |
| Część 3: LeChuck's Fortress | 31 |
| Część 4: Dinky Island | 34 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

W poradniku znajdziesz pełną solucję wraz z ilustracjami i mapami do drugiej części przygód Guybrusha Threepwooda, głównego bohatera jednej z najlepszych serii gier przygodowych w historii. Aby ułatwić czytanie tekstu wszystkie przedmioty, które powinny znaleźć się w inwentarzu postaci zaznaczono na kolor **ciemnoczerwony**. Odnośniki do miejsc na mapie są **pomarańczowe**.

Przemek „g40st” Zamecki (www.gry-online.pl)

Interfejs

Interfejs w specjalnej, odświeżonej edycji *Monkey Island 2: LeChuck's Revenge* został znacznie usprawniony w stosunku do części pierwszej i przypomina teraz ten stosowany w grach przygodowych LucasArts w drugiej połowie lat dziewięćdziesiątych ubiegłego wieku. Na większości przedmiotów można dokonać kilku podstawowych czynności, przy czym to gra sama ustawia, co konkretnego możemy zrobić. Menu wywołujemy prawym przyciskiem myszy.



| | | |
|---------|----------|-----------|
| Zamknij | Obejrzyj | Pchnij |
| Otwórz | Weź | Rozmawiaj |
| Daj | Ciągnij | Użyj |

W każdej chwili możemy płynnie przełączyć się pomiędzy klasyczną a odświeżoną wersją *Monkey Island 2: LeChuck's Revenge* poprzez wciśnięcie na klawiaturze klawisza F1.



Mapa 1: Scabb Island



Legenda:

1. Woodtick
2. Plaża (Beach)
3. Bagna (Swamp)
4. Cmentarz (Cemetery)
5. Półwysep (Peninsula)

Mapa 2: Booty Island



Legenda:

1. Ville de la Booty
2. Stróżówka (Guard Kiosk)
3. Posiadłość gubernator (Governor's Mansion)
4. Klif (Cliff)
5. Wielkie Drzewo (Big Tree)